

BASES DE COMPETICION

3X3 CAMPEONATO AUTONOMICO

1- COMPOSICION

La Federación Vasca de Baloncesto organizará para la presente temporada el Campeonato de Euskadi de Clubes U17 3x3, en categoría femenina y masculina

2- PARTICIPACION

Esta competición estará compuesta por 8 equipos en categoría femenina y 8 equipos en categoría masculina, provenientes de las Federaciones Territoriales, distribuidos de la siguiente forma:

- 2 equipos por cada Federación Territorial.
- 1 equipo de la Federación Territorial Campeona de la Liga Vasca Junior.
- 1 equipo de la Federación Territorial Subcampeona de la Liga Vasca Junior. En caso que el equipo Campeón y Subcampeón fuesen de la misma Federación Territorial, esta segunda plaza correspondería a la Federación Territorial con mejor equipo clasificado de la A-1, excluyendo a la del Campeón y Subcampeón.

Cada Federación Territorial tendrá un mínimo de 2 equipos y un máximo de 3 equipos.

Excepcionalmente, en caso que una Federación Territorial no pueda inscribir un mínimo de 2 equipos, podrá aumentarse el número máximo de equipos inscritos de otra Federación Territorial a 4.

Cada Club solo podrá participar con un equipo en categoría femenina y un equipo en categoría masculina.

3- FORMA DE JUEGO

Cada uno de los 8 equipos de categoría femenina y masculina se distribuirán en dos grupos de 4 equipos cada uno, denominados Grupo A y Grupo B.

Cada uno de los grupos A y B estará compuesto por al menos un equipo de cada Federación Territorial.

Primera Fase

Se jugará en cada uno de los grupos una liga todos contra todos.

Los dos primeros equipos clasificados de cada uno de los grupos disputarán la Segunda Fase.

Segunda Fase

En esta Segunda Fase se disputarán por sistema de eliminatoria, y constará de 2 Semifinales, un 3º y 4º puesto y una Final.

Las eliminatorias serán las siguientes:

SEMIFINALES

SEMIFINAL 1 1º GRUPO A – 2º GRUPO B
SEMIFINAL 2 1º GRUPO B – 2º GRUPO A

3º Y 4º PUESTO

PERDEDOR SEMIFINAL 1 – PERDEDOR SEMIFINAL 2

FINAL

GANADOR SEMIFINAL 1 – GANADOR SEMIFINAL 2

4- FECHAS

Las fechas del campeonato serán el día 27 de mayo de 2023.

El 27 de mayo por la mañana se celebrará la Primera y Segunda Fase Masculina.

El 27 de mayo por la tarde se celebrará la Primera y Segunda Fase Femenina.

5- DISPOSICIONES FINALES

Inscripción

Cada equipo participante deberá abonar a la Federación Vasca de Baloncesto 30,00 € en concepto de cuota de inscripción.

La fecha tope de inscripción será el 22 de mayo de 2023, a las 11:00 horas.

En caso de no cubrirse las plazas el día 22 de mayo a las 11:00 horas, se ampliará el plazo con los siguientes clasificados hasta el día 23 mayo a las 11:00 horas.

En caso de no haber 8 equipos, la Federación Vasca determinará el nuevo formato de juego el día 24 de mayo

Jugadores/as

Los equipos estarán compuestos de un mínimo de 3 jugadores/as y un máximo de 4 jugadores/as.

La categoría U17 son los/as nacidos/as en el año 2006 y posteriores.

Todos/as los/as jugadores/as deberán tener licencia del mismo Club.

Se permitirá sustituir a un máximo de 2 jugadores/as por equipo, pero SIEMPRE deben ser del mismo club

Uniformidad

En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados. En consecuencia un equipo vestirá equipación clara y el otro oscura. En caso de que pueda inducir a confusión, está obligado a cambiar su equipación el equipo que actúe en condición visitante.

Acceso Campeonato de España

Los dos equipos ganadores de la Semifinal 1 y de la Semifinal 2 tendrán derecho a participar en el Campeonato de España.

El ganador de la Final acudirá como primer equipo clasificado de Euskadi, y el perdedor de la Final acudirá como segundo equipo clasificado de Euskadi.

En caso que alguno de los dos equipos renunciase acudir al Campeonato de España, esa plaza le corresponderá a siguiente equipo según clasificación. Y se tendrá en cuenta la clasificación para determinar el primer y segundo equipo de Euskadi.

Para poder participar en los Campeonatos de España, los equipos deberán inscribirse a través de la plataforma FIBA “Planet.fiba3x3” antes del día 22 de mayo a las 11 horas

La FEB facilitará el link para la inscripción con tiempo suficiente.

Árbitros

Todos los encuentros serán dirigidos por dos árbitros y uno o dos oficiales de mesa.

Los equipos participantes se harán cargo de los siguientes gastos de arbitraje:

- 53,00 € por cada árbitro y franja.
- 20,00 € por oficial de mesa y franja.

Según la distribución de partidos propuesta, tendremos 2 franjas:

- Sábado por la mañana.
- Sábado por la tarde.

Además, se harán cargo de los gastos de desplazamiento de los árbitros y oficiales de mesa.

Estos gastos serán prorrateados entre todos los equipos participantes.

Régimen Disciplinario

Los equipos participantes en esta competición se someten al Reglamento Disciplinario de la Federación Vasca de Baloncesto.

Disposiciones Finales

Cualquier incidencia no reflejada en estas normas, será la Federación Vasca de Baloncesto la encargada de su resolución.

REGLAMENTO

La cancha de juego de 3x3 mide 15 metros de ancho por 11 metros de largo.

El balón oficial de 3x3 se usará en todos los partidos.

La plantilla de cada equipo estará compuesta por 4 jugadores/as. En los partidos habrá 3 jugadores/as jugando y un/a sustituto/a.

El partido debe comenzar con 3 jugadores/as dispuestos para jugar.

Habrà un tiempo muerto por equipo.

La primera posesión se realizará por sorteo. El equipo que gane el sorteo decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.

El valor de las anotaciones será de 1 punto, y 2 puntos si se anota desde detrás del triple.

La duración del partido será de 10 minutos, con un límite de anotación de 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. El reloj de partido no se para salvo cuando el balón está muerto. Después de canasta no se para.

En caso de prórroga, el primer equipo que anota 2 puntos gana el partido.

El reloj de lanzamiento señalará 12 segundos al inicio de cada posesión. Si no hay disponible un reloj de lanzamiento visible, el operador del reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.

Después de falta de tiro se lanzará 1 tiro libre, o 2 tiros libres si la falta se comente detrás del triple.

Habrà un límite de 6 faltas por equipo.

La penalización para las faltas de equipo 7^a, 8^a y 9^a será de 2 tiros libres en todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.

La penalización para las faltas de equipo 10^a y posterior será de 2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.

La penalización por falta técnica será de 1 tiro libre, sin cambio de posesión.

La penalización por falta antideportiva será de 2 tiros libres, sin cambio de posesión (excepto si es la 10^a falta de equipo o posterior). Se considerará como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

La penalización por falta descalificante será de 2 tiros libres y posesión del balón. Se considerará como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

Posesión después de canasta convertida:

- Balón para la defensa.
- Justo debajo del aro.
- El balón debe salir del triple botando o con pases.
- No se permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de “no-carga” debajo del aro.

Posesión después de un balón muerto: Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior).

Posesión después de un rebote defensivo o robo: El balón debe salir del triple botando o con pases.

Posesión después de una situación de salto: Posesión para la defensa.

Sustituciones:

- En situaciones con el balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o durante los tiros libres.
- El sustituto/a puede entrar en el partido después de que el compañero/a salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.
- Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTAS

* Se considera que un jugador/a está “detrás del triple o arco” si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.

** Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.