

EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BALONCESTO



EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA
COMITÉ VASCO DE ÁRBITROS

2024KO
SASKIBALOIAREN
ARAU OFIZIALAK

FIBA-REN BATZORDE ZENTRALAK ONARTUTAKOAK
INDARREAN DAUDE URRIAREN 1TIK

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	2
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

EDUKIEN TAULA

EDUKIEN TAULA	2
DIAGRAMEN TAULA	4
LEHENENGO ARAUA. JOKOA	5
Art. 1 Definizioak.....	5
BIGARREN ARAUA. JOKALEKUA ETA EKIPAMENDUA.....	5
Art. 2 Kantxa	5
Art. 3 Ekipamendua	10
HIRUGARREN ARAUA. TALDEAK.....	12
Art. 4 Taldeak.....	12
Art. 5 Jokalariak: Lesioa eta laguntza	14
Art. 6 Kapitaina: Betebeharrak eta eskubideak	14
Art. 7 Entrenatzaile nagusia eta entrenatzailearen lehen laguntzailea: Betebeharrak eta eskubideak ..	14
LAUGARREN ARAUA. JOKOAREN ARAUTEGIA.....	16
Art. 8 Jokoaren denbora, emaitza berdinduta eta luzapena	16
Art. 9 Laurden bat, luzapena edo partidaren hasiera eta amaiera	16
Art.10 Baloia nola jolasten den	17
Art.11 Jokalari eta epaile baten posizioa	18
Art.12 Biren arteko jauzia eta txandakako posesioa	18
Art.13 Baloia nola jolasten den	19
Art.14 Baloia nola kontrola	20
Art.15 Jaurtiketa egiten ari den jokalaria	20
Art.16 Saskiratzea: Noiz lortzen den eta bere balioa	21
Art.17 Sakea	21
Art.18 Hutsartea.....	23
Art.19 Aldaketa	24
Art.20 Ez agertzeagatik galdutako partida (forfait)	26
Art.21 Gutxiagotasunagatik galdutako partida (default).....	26
BOSGARREN ARAUA. HAUSTEAK	27
Art.22 Hausteak	27
Art.23 Jokalari eta baloia jokalekutik kanpo	27
Art.24 Driblin.....	27
Art.25 Legez kontrako aurreratzea.....	28
Art.26 3 segundo.....	29
Art.27 Zorrotz defendatutako jokalaria.....	29
Art.28 8 segundo.....	29

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	3
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art.29 24 segundo	30
Art.30 Atzealdera itzultzea.....	32
Art.31 Interposizioa eta Interferentzia.....	33
SEIGARREN ARAUA. FALTAK	35
Art.32 Faltak	35
Art.33 Kontaktua: Printzipio orokorrak.....	35
Art.34 Falta pertsonala	40
Art.35 Falta bikoitza	40
Art.36 Falta teknika.....	41
Art.37 Kirol-legearen kontrako falta	42
Art.38 Falta deskalifikatzailea	43
Art.39 Liskar	45
ZAZPIGARREN ARAUA. Disposizio orokorrak.....	46
Art.40 Jokalari baten falta pertsonalen muga eta deskalifikatzea	46
Art.41 Taldearen faltak: Penalizazio	46
Art.42 Egoera bereziak.....	46
Art.43 Jaurtiketa libreak.....	47
Art.44 Akats zuzentzailea.....	49
ZORTZIGARREN ARAUA. EPAILEAK, MAHAI OFIZIALAK, KOMISARIO: Betebeharrak eta eskubideak	52
Art.45 Epaileak, mahai ofizialak eta komisarioa	52
Art.46 Epaile nagusia (crew chief): Betebeharrak eta eskubideak.....	52
Art.47 Epaileak: Betebeharrak eta eskubideak.....	53
Art.48 Saskiratzaille eta saskiratzaillearen laguntzaile: Betebeharrak	54
Art.49 Kronometratzaile: Betebeharrak	54
Art.50 Jaurtiketako erlojuaren operadorea: Betebeharrak	54
A. EPAILEEN SEINALEAK	57
B. PARTIDAREN AKTA.....	65

DIAGRAMEN TAULA

Diagrama 1 Tamaina osoko pista.....	6
Diagrama 2 Pista eta jokoaren azalera	7
Diagrama 3 Eremu mugatua.....	9
Diagrama 4 2/3 puntuko saskiratzearen zonak.....	9
Diagrama 5 Ofizialen mahaia eta aldaketarako aulkiak.....	10
Diagrama 6 Zilindroaren printzipioa.....	36
Diagrama 7 Jokalarien posizioak jaurtiketa libreetan.....	40
Diagrama 8 Epaileen seinaleak.....	57
Diagrama 9 Akta.....	65
Diagrama 10 Aktaren goikoburua.....	66
Diagrama 11 Taldeak aktan (partidaren aurretik).....	67
Diagrama 12 Taldeak aktan (partidaren ostean).....	68
Diagrama 13 Emaitz arrastatua.....	73
Diagrama 14 Laburpena.....	73
Diagrama 15 Aktaren beheko partea.....	73

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	5
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

1. JOKOA

Art. 1 Definizioak

1.1 Saskibaloia jokoaren jokoa

Saskibaloia 5 jokalariko 2 talderen artean jokatzen da. Talde bakoitzaren helburua bere aurkariaren saskian saskiratzea eta beste taldea ez saskiratzea da.

Epaileek, mahai ofizialek eta komisario batek (baldin eta bertan badago) zuzentzen dute partida.

1.2 Partehartzaileen arduraduna

Partidaren partehartzaile guztiek (mahai-ofizialak, komisarioa, ordezkari teknikoa eta jokatu daitezkeen taldekide guztiak, lehen entrenatzailea eta taldearen beste laguntzaile) neurketaren garapen onari lagundu behar diote eta beti portaera etiko izatea espero da.

Irregularitasun bat konturatzen badute (akats zuzengarri) emaitzan, faltetan, hutsarteetan, partidaren erlojuan edo jaurtiketaren erlojuan, berehalako epaileei jakinarazi beharko diete, akatsa arautegi honen arabera zuzendu ahal izateko.

1.3 Saskia: aurkariena / propioa

Talde batek erasotzen duen saskian aurkariaren saskia da eta defendatzen duen saskia bere saski propioa da.

1.3 Partida baten irabazlea

Denbora bukatu denean puntu gehien saskiratu dituen taldea irabazlea izango da.

2. JOKALEKUA ETA EKIPAMENDUA

Art. 2 Jokalekua

2.1 Jokalekua

Jokalekua azal leun eta gogorra izango da, oztoporik gabe (Diagrama 1), zabalerako 15 metro eta luzerako 28 metroko dimentsioekin. Tamaina hauek lerro mugakideetako barruko hegaletik hartuko dira.

2.2 Jokoaren azalera

Jokoaren azalera jokalekua eta kanpoko lerro mugakidea (oztoporik gabe, 2 metroko gutxieneko dimentsioekin) ditu. Beraz, gutxieneko jokoaren azalera 32 metro luze eta 19 metro zabal izango da.

2.3 Atzeko pista

Talde baten atzealdeko pista barne hartzen du bere saski propioa, kantxara ematen duen taularen zatia eta bere saskiaren atzean dagoen hondoko lerroak, alboko lerroak eta erdiko lerroak mugatzen duten kantxaren zatia.

2.4 Aurreko pista

Talde baten aurreko pista barne hartzen du aurkariaren saskia, jokalekura ematen duen taularen zatia eta aurkariaren saskiaren atzean dagoen hondoko lerroak, alboko lerroak eta aurkariaren saskitik hurbilen dagoen erdiko lerroaren ertzak mugatzen duten jokalekuaren zatia.

2.5 Lerroak

Lerro guztiek kolore berberak izango dituzte eta zuriz edo kontrastatzen den beste kolorez margotuko dira, 5 zentimetro zabal izanen dira, eta erraz ikus daitezkeenak.

2.5.1 Lerro mugakideak (edo alboko lerroak)

Lerro mugakideak (edo alboko lerroak) jokalekua mugatuko dute. Lerro hauek hondoko eta alboko lerroak dira eta ez dira kantxaren zati.

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	6
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Edozein oztopo (entrenatzaile nagusia, entrenatzailearen lehen laguntzailea, ordezkoak, botatako jokalaria edo delegazioaren laguntzaileak barne, eserita dauden bitartean) gutxienez, jokalekutik 2 metrora egongo da.

2.5.2 Erdiko lerroa, erdiko zirkulua eta jaurtiketa librearen zirkuluerdia

Erdiko lerroa hondoko lerroen paraleloz marratuko da, alboko lerroen erdiko puntutik. 15 zentimetro luzatuko da horietako bakoitzaren kanpoaldetik. Erdiko lerroa atzeko pistaren zatia da.

Erdiko zirkulua kantxaren erdian marratuko da eta 1,80 metroko erradio izango du (zirkunferentziaren kanpoko ertzeraino).

Jaurtiketa libreen zirkuluerdiak kantxaren gainean marratuko dira, 1.80 metroko erradiorekin (zirkunferentziaren kanpoko ertzeraino). Bere zentroak jaurtiketa libreen marra bakoitzako erdian egongo dira (Diagrama 2).

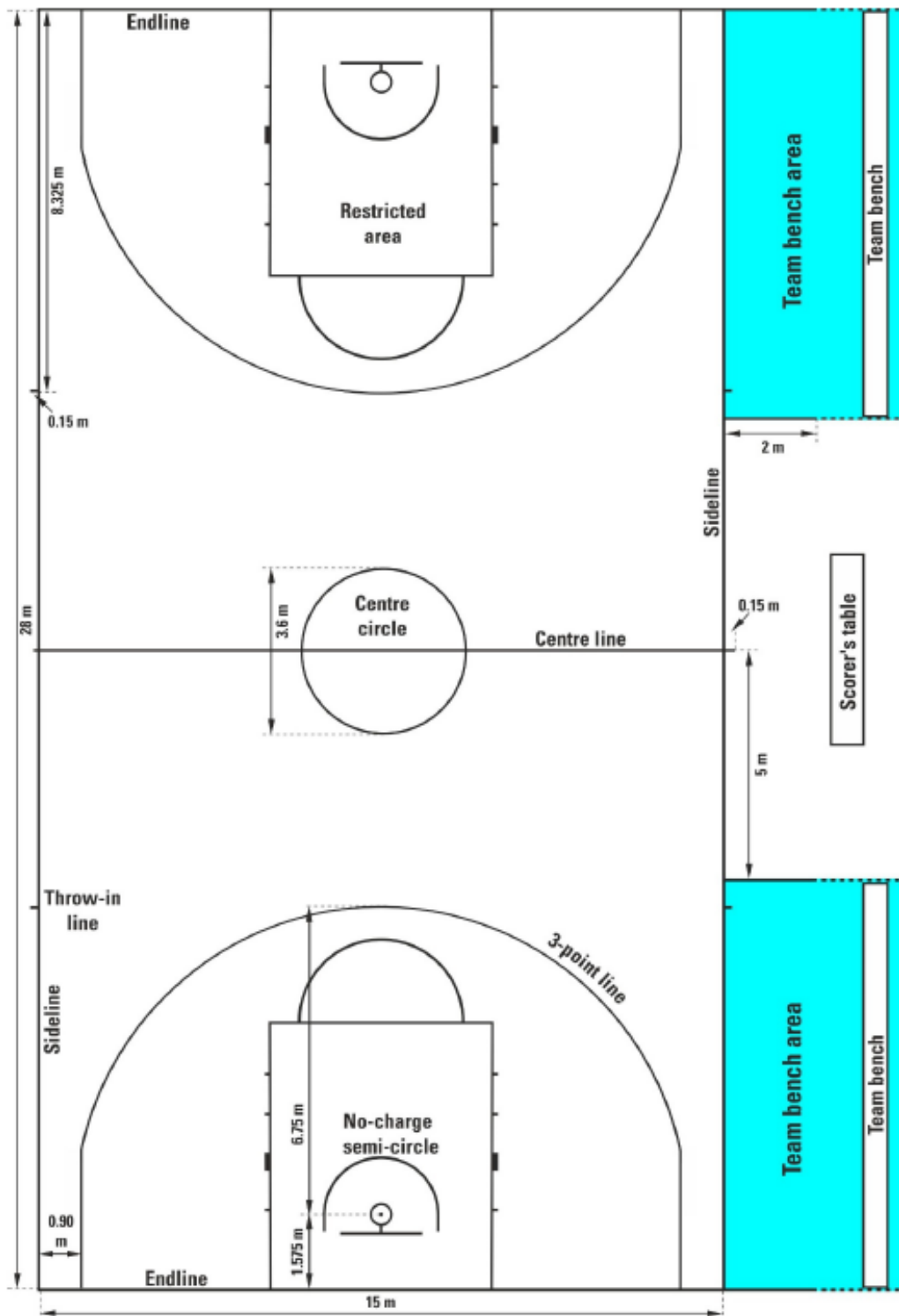


DIAGRAMA 1. Tamaina osoko kantxa

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	11
--	--	----

- Baloiak
- Partidaren erlojua
- Markagailua
- Jaurtiketaren erlojua
- Kronometroa edo gailu egokia (ikusgai), hutsarteak kronometratzeko (ez partidaren erlojua)
- Bi independente, indartsu eta argi eta garbi esberdinak:
 - Jaurtiketaren erlojuaren operadorearentzat
 - kronometratzailearentzat
- Akta
- **Jokalarien/Lehen entrenatzailearen falta-pertsonalen adierazleak**
- Taldeko falta-pertsonalen adierazleak
- Txandakako jabetzaren gezia
- Pista
- Kantxa
- Argitazpen egokia

Pista azal leunez eta gogorrez izango da, oztoporik gabe (Diagrama 1), zabalerako 15 metro eta luzerako 28 metroko dimentsioekin. Tamaina hauek lerro mugakideetako barruko hegaletik hartuko dira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	12
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

3. ARAUA – TALDEAK

Art. 4 Taldeak

4.1 Definizioa

4.1.1 Taldeko kide bat jokatzeko gai da (aukeragarri) talde batekin jokatzeko baimena eman diotenean, lehiaketa antolatzen duen erakundearen arauen arabera (adin-mugak arautzen dituztenak barne)

4.1.2 Taldeko kide batek jokatzeko eskubidea du partida hasi baino lehen bere izena aktan inskribatu badute, 5 falta-pertsonala egin ez baditu eta deskalifikatua ez bada

4.1.3 Jokoaren denboran, taldeko kide bat da:

- Jokalaria, kantxan dagoenean eta jokatzeko eskubidea duenean.
- Ordezkoa, kantxan ez dagoenean, baina jokatzeko eskubidea du.
- Kanporatutako jokalaria, 5 falta egin dituztenean eta, horregatik, ez du jokatzeko eskubiderik.

4.1.4 Jokoaren tarte batean, jokatzeko eskubidea duten taldeko kide guztiak jokalaria dira.

4.2 Araua

4.2.1 Talde bakoitzak du:

- Jokatzeko eskubidea duten 12 kideak, gehienez, kapitain bat barne
- Entrenatzaile nagusi bat.
- Gehienez, delegazioaren 8 laguntzaile, entrenatzaile laguntzaileak barne, aulkian eseri daitezkenak. Talde batek entrenatzaile laguntzaile batzuk badu, bakarrik lehena idatziko da aktan.

4.2.2 Jokoaren denboran, talde bakoitzaren 5 kide kantxan egongo dira eta aldatu ahalko dira.

4.2.3 Ordezko bat jokalaria bilakatuko da eta jokalaria bat ordezko bilakatuko da:

- Epaileak ordezkoari kantxara sartzeko seinalea egin dioenean.
- Hutsartean edo jokoaren tarte batean, ordezko batek kronometratzaileari aldaketa eskatu dioenean.

4.3 Uniformeak

4.3.1 Taldeko kide guztien uniformeak izango du:

- Elastikoak eta prakak kolor nagusi berberarekin, bai aurretik bai atzetik. Elastikoek mahukarik badituzte, ukondoren gainetik amaitu behar dute. Debehatuta daude mahuka luzeko elastikoak. Jokalari guztiek elastikoa praka barrenean jantzi behar dute. Pieza bakarreko uniformeak baimentzen dira.
- Debehatuta dago elastikoak jantzea elastikoz azpitik, bere estiloa edonolakoa dela ere.
- Prakamotzak kolor nagusi berberarekin, bai aurretik bai atzetik. Praka belunaren gainetik amaitu behar dira.
- Taldeko kide guztientzako kolor nagusi berberarekiko galtzerdiak. Galtzerdiak ikusgai izan behar dira.

4.3.2 Taldeko kide bakoitzak elastiko bat jantziko du, zenbakirekin bai aurretik bai atzetik. Zenbakiak eta elastikoak oso bestelako kolorea izango du.

Zenbakiak argi eta garbi ikusiko dira eta:

- Sorbaldakoek 16 zentimetroko altuera izango dute, gutxienez
- Aurrekoek 8 zentimetroko altuera izango dute, gutxienez

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	13
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- 2 zentimetroko zabalera izango dituzte, gutxienez
- Taldeek 0 eta 00 zenbakiak eta 1etik 99ra bitartekoak bakarrik erabil ditzakete.
- Talde berberako jokalariek ez dute zenbaki berberarik erabiliko.
- Edozein logotipo edo iragarkia zenbakitik 4 zentimetrora egongo da, gutxienez.

4.3.3 Taldeek, gutxienez, 2 elastiko-jokoa izen behar dituzte eta:

- Etxeko taldeak edo egutegian lehenik agertzen den taldeak kolore argiko elastikoak erabiliko ditu (ahal izanez gero zuriak).
- Kanpoko taldeak edo bigarren postuan agertzen den taldeak kolore iluneko elastikoak erabiliko ditu.
- Dena den, bi taldeak ados badaude, bere elastikoen koloreak alda dezakete.

4.4 Beste ekipamendua

4.4.1 Jokalariek erabiltzen duten jantziak egokia izan behar dute partidarako. Debekatuta izango da altuera edo saltoaren ahaltsuna handitzeko edozein ekipamendua erabiltzea edo beste edozein eratan bidegabeko abantaila emateko,

4.4.2 Jokalariek ezin izango dute beste jokalariei min egin diezaiketen ekipamendua (objektuak) erabili.

- Debekatuta dago hurrengo objektuak erabiltzea:
 - Babesa hatzamar, esku, eskumutur, ukondo edo besaurretan; kaskoak, eskaiola edo larruzko, plastikozko, plastiko malguko (biguneko), metalezko edo bestelako material gogorrezko errefortzuak, nahiz eta barrubigun samur egon.
 - Ebakiak edo urradurak eragin dezaketen objektuak (azazkalak motzak eraman behar dira)
 - Osagarriak ilearako edo bitxiak
- Erabil daiteke hurrengo objektuak:
 - Sorbaldetako, besoetako, izterretako edo zangoetako babesak, behar bezain bigunduta baldin badaude
 - Beso eta hanketako konpresio-jantziak
 - Bururako estaldura. Ez du aurpegiaren parterik estaliko, osoz edo partzialkiz (begiak, sudurra, ezpainak, etc..) eta ez da arriskutsua izango eramailearentzat eta/edo beste pertsonentzat. Ezin du aurpegiaren eta/edo lepoaren inguruan irekitzen edo ixten den elementurik izan eta ez gainazaletik presioa egiten duen zatirik ere.
 - Belaunetakoak
 - Sudurreko lesiorako babesa, nahiz eta material gogorrez egina izan
 - Ahoko babes gardenak eta koloregabeak
 - Betaurreakoak, arriskutsuak baldin ez badira beste jokalarientzat
 - Eskumuturrekoak eta bururako zintak, 10 zentimetroko zabalera gehienez, ehun-materialaz.
 - Heskailua (taping) besoetan, hanketan, sorbaldetan, etc.
 - Orkatilakoak

Talde bereko jokolari guztiek kolore berberaz eraman behar dituzte besoetako eta hanketako konpresio mahukak, bururako estaldura, eskumuturrekoak, bururako zintak eta hesgailuak.

4.4.3 Partiduan, jokolari batek kolorezko edozein konbinazioaren zapatilak eraman ditzake, baina eskuineko eta ezkerreko zapatilek bat etorri behar dute. Debekatuta daude aldizkako argiak, islatzaile materiala eta beste apaindurak.

4.4.4 Partiduan, jokolari batek ezin izango du inolako izena, marka, logotipo edo edozein beste merkataritza edo ongintzazko identifikaziorik erakutsi bere gorputzan, ilean edo edozein partetan.

4.4.5 Artikulu honetan agertzen ez den beste ekipamendurik FIBA-ren Tekniko Komisioak onartu beharko du.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	14
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art. 5 Jokalariak: lesioa eta laguntza

5.1 Epailerek partidua gelditu dezakete jokalaria baten edo batzuen lesioagatik.

5.2 Baloia bizirik baldin badago lesioa gertatzen denean, epailerek ez du txilikitua joko baloia kontrolatu duen taldeak jaurtiketa bat egin arte, baloia kontrolatu galduta arte, taldeak baloia jokatzeari uko egin arte edo baloi hil bat gertatu arte, ekipoetako inor desabantailan jartzen ez bada. Jokalari lesionatutari babesa ematea beharrezkoa baldin bada, epailerek partidua gelditu dezakete berehala.

5.3 Lesionatutako jokalaria ezin badu jokatzen jarraitu berehala (15 segundotan gutxi gorabehera) edo tratamendua jasotzen badu edo entrenatzaile nagusiaren, laguntzaileen, taldekideen edo delegazioaren kideen laguntza jasotzen badu, ordezkatu beharko da, baldin eta bere taldea kantxan 5 jokalaria baino gutxiagorekin gelditzen ez bada.

5.4 Entrenatzaile nagusia, laguntzaileak, ordezkariek, kanporatutako jokalaria eta delegazioaren kideak sar daitezke kantxara, bakarrik epailearen baimenarekin, jokalaria lesionatuta zaintzeko, ordezkatu aurretik.

5.5 Medikua bat kantxara sar daiteke epailearen baimenarekin gabe, bere iritziz, jokalaria lesionatuta berehalako mediku laguntza behar badu.

5.6 Odola edo zauri irekia duen edozein jokalaria ordezkatu beharko da. Kantxara itzuli ahalko da odoljariora gelditu denean edo irekitako zauria erabat eta modu seguruan estali denean.

5.7 Lesionatutako jokalaria edo odola edo zauri irekia duen edozein jokalaria erreperatzen bada edozein taldeari emandako hutsarte batean, aldaketa jakinarazteko kronometratzailearen seinaleak joko baino lehen, jokalaria horrek jokatzen jarraitu ahalko du.

5.8 Entrenatzaileak partida hasteko izendatutako jokalaria edo jaurtiketa librean artean tratamendua jasotzen duten jokalaria ordezkatu ahalko dira lesionatuta baldin badaude. Kasu honetan, aurkariek jokalaria kopuru bera ordezkatzeko eskubidea izango dute, nahi badute.

Art. 6 Kapitanaia: betebeharrak eta eskubideak

6.1 Kapitanaia entrenatzaile nagusiak bere taldea kantxan ordezkatu izateko izendatutako jokalaria bat da. Partiduan, epaileekin komunikatu daitezke jendetasunez informazioa lortzeko, bakarrik baloia hilda dagoenean eta partidaren erlojua geldituta dagoenean.

6.2 Kapitaniak epaile nagusiaria (crew chief) jakinaraziko dio, partidaren amaieraren 15 minutu geroago gehienez, bere taldea partidaren emaitzari buruz kexatzen bada eta akta sinatuko du "Kapitainaren sinadura kexa izanez gero" eremuan.

Art. 7 Entrenatzaile nagusiak eta lehen laguntzailea: betebeharrak eta eskubideak

7.1 Partida hasi baino 40 minutu lehenago gutxienez, entrenatzaile nagusiak edo bere ordezkariek ohar-hartzaileari zerrenda bat emango dio, jokatzeo gai diren jokalarien izen eta zenbakiekin, baita taldeko kapitainaren, entrenatzaile nagusiaren eta entrenatzailearen lehen laguntzailearen izenarekin ere. Aktan dauden talde bateko kide guztien izenak jokatzeo eskubidea dute, partida hasi ondoren iristen badira ere.

7.2 Partida hasi baino 10 minutu lehenago, entrenatzaile nagusiak onartuko ditu bere taldeko izenak eta zenbakiak eta entrenatzaile nagusiaren eta lehen laguntzailearen izenak, akta sinatuz. Aldi berean, entrenatzaile nagusiak partida hasiko duten 5 jokalaria adieraziko ditu. A taldeko entrenatzaile nagusia informazio hau adieraziko duen lehena izango da.

7.3 Entrenatzaile nagusiak, laguntzaileak, ordezkoak, kanporatutako jokalaria eta delegazioaren kideak aulkian eserita egoteko eta taldeko aulkia zonan egoteko baimena duten pertsona bakarrak dira. Partida jokatzen ari den bitartean, ordezkoak, kanporatutako jokalariek eta delegazioaren kideek eserita egon behar dute.

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	15
--	--	----

7.4 Partida jokatzeko ari den bitartean, entrenatzaile nagusia edo lehen laguntzailea ofizialen mahaira joan daitezke estatistika informazioa lortzeko, bakarrik baloia hilda dagoenean eta partiduaren erlojua geldituta dagoenean.

7.5 Partida jokatzeko ari den bitartean, entrenatzaile nagusiak epailearekin hitz egin dezake jendetasunez, informazioa lortzeko, bakarrik baloia hilda dagoenean eta partiduaren erlojua geldituta dagoenean.

7.6 Entrenatzaile nagusiak zein lehen laguntzaileak, baina bakarrik haietako bat zutik egoteko baimena dute partiduan. Bere jokalariekin ahoz hitz egin dezakete, baldin eta taldeko aulkiaren zonan badaude. Entrenatzailearen lehen laguntzaileak ez du epaileekin hitz egingo.

7.7 Entrenatzailearen lehen laguntzaile bat baldin badago, bere izena aktan idatzi beharko da partida hasi aurretik (bere sinadura ez da beharrezkoa). Entrenatzaile nagusiaren betebeharrak eta eskubideak bere gain hartuko ditu, entrenatzaile nagusiak, edozein arrazoirengatik, ezin badu erabiltzen jarraitu.

7.8 Kapitaina kantxatik irten bada, entrenatzaile nagusiak epaile bati jakinaraziko dio kapitain gisa arituko duen jokalaria zenbakia

7.9 Kapitaina jokalaria-entrenatzaile gisa arituko da entrenatzaile nagusia baldin ez badago edo entrenatzaile nagusiak ezin badu jarraitu eta aktan ez badago lehen laguntzailerik (edo honek ezin du jarraitu). Kapitainak kantxatik irten behar badu, entrenatzaile nagusia izaten jarrai dezake. Kantxa utzi behar badu falta deskalifikatzaile batengatik, edo ezin du entrenatzaile nagusi aritu lesio batengatik, bere ordezkioak, kapitain gisa, entrenatzaile gisa ordezkari dezake.

7.10 Entrenatzaile nagusiak jaurtiketa libreen jaurtitzailerik izendatuko du arauak zehazten ez duten kasu guztietan.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	16
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

4. ARAUA. JOKOAREN ARAUTEGIA

Art. 8 Jokoaren denbora, berdindutako emaitza eta luzapena

8.1 Partidak 10 minutuko 4 laurden izango ditu.

8.2 Partida hasi aurretik, 20 minutuko denbora-tarte bat egongo da.

8.3 Lehen eta bigarren laurdenaren artean (lehen zatian), hirugarren eta laugarren artean (bigarren zatian) eta luzapen bakoitzaren aurretik 2 minutuko denbora-tarteak egongo dira.

8.4 Partidaren erdian 15 minutuko denbora-tartea egongo da.

8.5 Denbora-tarte bat hasiko da:

- Partida hasi baino 20 minutu lehenago
- Partidaren erlojuaren seinaleak jotzen duenean laurdenaren edo luzapenaren amaiera adieraziz.

8.6 Denbora-tarte bat amaituko da:

- Lehen laurdenaren hasieran, baloia epaile nagusiaren eskutik atera denean, biren arteko saltoan.
- Beste laurden eta luzapenen hasieran, baloia sakea egiten duen jokalariaren eskura dagoenean.

8.7 Emaitza berdinduta baldin badago laugarren laurdenaren amaieran, partidak jarraituko du 5 minutuko behar adina luzapenekin berdinketa desegiteko.

Joan-etorriko kanporaketa batean, bigarren partida amaitu eta gero emaitza osoa berdinduta baldin badago, partiduak jarraituko du 5 minutuko behar adina luzapenekin berdinketa desegiteko.

8.8 Falta bat egiten bada laurden edo luzapen baten amaieratik gertu, epaileak gainerako denbora determinatuko du. Jokoaren erlojuak, gutxienez, 0.1 (segundo-hamarren bat) erakutsiko du.

8.9 Denbora-tarte batean falta bat (teknika, kirolez kontrakoa edo deskalifikante) egiten bada, jaurtiketa libre(ak) hurrengo laurdenaren edo luzapenaren hasiera baino lehen emango da.

Art. 9 Laurden baten, luzapen baten edo partidaren hasiera eta amaiera

9.1 Lehen laurdena hasten da baloia epaile nagusiaren eskutik ateratzen denean biren arteko saltoan, erdiko zirkuluan.

9.2 Beste laurdenak edo luzapenak hasten dira baloia sakea egiten duen jokalariaren eskura dagoenean.

9.3 Partida hasi ez daiteke taldeetako bat kantxan baldin ez badago jokatzeko prest dauden 5 jokalarirekin.

9.4 Partida guztietan, egutegian agertzen den lehen taldeak (etxeko taldeak), ofizialen mahaitik jokalekura begiratzean, izango du:

- Bere aulkia ofizialen mahairen ezkerrean
- Partidaren aurretik berotzea, aulkiaren aurrean dagoen jokalekuaren erdian

Hala ere, bi taldeak ados baldin baude, taldeko aulkia eta/edo saskiak alda ditzakete.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	17
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

9.5 Lehen eta hirugarren laurdenaren aurretik, taldeek bere aurkariaren saskia dagoen kantzaren erdian beroketak egiteko eskubidea dute

9.6 Taldeek saskiak aldatuko dituzte bigarren zatirako.

9.7 Luzapen guztietan, taldeek laugarren laurdenaren saski beretarantz jokatzen jarraituko dute.

9.8 Laurden, luzapen edo partida bat bukatuko dira partidaren erlojuaren seinaleak joko duenean laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz. Taulak bere perimetroaren inguruan argiztapen gorria badu, argiztapenak lehentasuna du partiduaren erlojuaren soinu-seinalearen gainean.

Art. 10 Baloiaren egoera

10.1 Baloia bizirik edo hilda egon daiteke

10.2 Baloia bizirik egongo da:

- Biren arteko saltoan, baloia epaile nagusiaren eskutik ateratzen denean.
- Jaurtiketa libre batean, baloia jaurtitzaiaren eskura dagoenean.
- Sake batean, baloia sakea egiten duen jokariaren eskura dagoenean.

10.3 Baloia hilda egongo da:

- Edozein jaurtiketa edo jaurtiketa librea saskiratzen denean.
- Baloia bizirik dagoenean, epaileak txilibitua jotzen badu.
- Bistan da baloia ez dela saskian sartuko jaurtiketa libre batean. Jaurtiketa libre honen ondoren egongo da:
 - Beste jaurtiketa libre(ak)
 - Beste zigor gehigarria (jaurtiketa libre(ak) eta/edo baloia jabetza).
- Partidaren erlojuaren seinaleak jotzen du laurden edo luzapen baten amaiera adieraziz.
- Jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jotzen du talde batek baloia kontrola duen bitartean.
- Jaurtiketa batean, edozein taldeko jokari batek baloia ukitzen du, airean dagoenean hurrengo ekintzen ondoren:
 - epaileak txilibitua jo du.
 - partidaren erlojuaren seinaleak jo du laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz.
 - jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jo du.

10.4 Baloia ez da hilda egongo eta, sartzen bada, saskia emango da:

- Jaurtiketa batean, baloia airean dago eta:
 - epaile batek txilibitua jotzen du.
 - partidaren erlojuaren seinaleak jotzen du laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz.
 - jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jotzen du.
- Jaurtiketa libre batean, baloia airean dago eta epaile batek txilibitua jotzen du edozein arau-hausteagatik, jaurtiketa librearen jaurtitzaiak egindakoa ez bezalakoa.
- Baloia jaurtiketa egiten ari den jokari baten kontrolpean dago. Jokari horrek bere jaurtiketa bukatzen du etengabeko mugimendu batekin, eta mugimendu hori hasi zen edozein aurkariari falta bat adierazi baino lehen.

Xedapen hau ez da aplikatuko eta saskia ez da baliozkoa izango:

- Jaurtiketa berri-berria egiten bada, epaileak txilibitua jo ondoren.
- Jaurtiketa egiten ari den jokariaren etengabeko mugimenduan, partidaren erlojuaren seinaleak jotzen badu, laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz, edo jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jotzen badu.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	18
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art. 11 Jokalari baten eta epaile baten posizioa.

11.1 Jokalari baten posizioa lurrian ukitzen ari den lekuaren arabera zehazten da. Airean dagoenean, azken aldiz lurra ukitu zuenean zuen azken posizioa mantentzen du. Honek lerro mugakideak, erdiko lerroa, 3 puntuko lerroa, jaurtiketa libreen lerroak, zona mugatuak mugatzen dituzten lerroak eta ez-karga erdi-zirkuluak mugatzen dituzten lerroak barne hartzen ditu

11.2 Epaile baten posizioa jokalari batena bezala zehazten da. Baloiak epaile bat ukitzen duenean, epailea dagoen posizioan lurra ukituko balu bezala da.

Art. 12 Biren arteko saltoa eta txandakako jabetza

12.1 Biren arteko saltoaren definizioa

12.1.1 Biren arteko salto bat sortzen da epaileak baloia jaurtitzen duenean edozein bi aurkariren artean.

12.1.2 Baloi atxiki bat sortzen da aurkako taldeen jokalaria bat edo gehiago esku bat edo biak dituztenean baloiaren gainean, irmoz; hortaz, inork ezin du baloiaren kontrola hartu gehiegizko zakartasunik erabili gabe.

12.2 Biren arteko saltoaren prozedura

12.2.1 Jauzilari bakoitzak bi oinak izango ditu bere saskitik gertuago dagoen erdi-zirkuluaren barruan, oin batekin erdiko-lerrotik gertu.

12.2.2 Talde berako jokalariek ezin dute aldameneko posizioak bete zirkuluaren inguruan, aurkari batek posizio hauetako bat bete nahi badu.

12.2.3 Epaileak baloia jaurtiko du, bertikalki eta gorantz, bi aurkarien artean, edozein jokalarik salto eginda hel dezakeen baino altuagoa

12.2.4 Gutxienez jauzilari bat baloiari zaflada eman behar dio baloia bere altuera máxima iritsi ondoren.

12.2.5 Jauzilari batek ere ez du bere posizioa utziko baloia legalki zaflada eman izan arte

12.2.6 Jauzilari batek ere ezin du baloi hartu ez bi aldiz baino gehiagotan zaflada eman salto egin ez duen jokalarietako batek baloia ukitu arte edo baloiak lurra ukitu arte.

12.2.7 Gutxienez jauzilari batek ez badu baloiari zaflada ematen, biren arteko saltoa errepikatuko da.

12.2.8 Salto egiten ez duten jokalariek ezin dute bere gorputzaren parterik izan zirkuluaren lerroaren gainean, jauzilari batek baloia zaflada eman arte.

12.2.1., 12.2.4., 12.2.5., 12.2.6. eta 12.2.8. artikuluen hauste bat urratze bat da.

12.3 Zigorra

Aurkariei sake bat emango zaie zigorraren hurbiletik dagoen puntutik, taularen atzean izan ezik.

12.4 Saltoren egoerak

Saltoren egoera bat gertatuko da:

- Baloi atxiki bat adierazten denean.
- Baloia kantxatik ateratzen denean eta epaileek zalantza egiten dute edo ados ez daude baloia ukitu duen azken jokalaria zein taldekoa den.
- Bi taldeek haustea sortzen dutenean sartu ez den azken jaurtiketa libreen.
- Baloi bizi bat uztai eta taularen artean ahokatzen denean, hurrengo kaxuetan izan ezik:
 - Jaurtiketa libreen artean.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	19
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Azken jaurtiketa librearen ondoren, gero taldearen aurreko pistan sake-lerrotik sake bat badago.
- Baloia hilda geratzen denean, taldeetako inork ez badu baloiaren kontrola, ezta baloia kontrola izateko eskubidea.
- Bi taldeen kontrako zigor berak konpentsatu ondoren, ez bada administratzeko penalizaziorik geratzen, eta taldeetako inork ez bazuen baloiaren kontrola, ezta baloia kontrola izateko eskubidea lehen falta edo haustea baino lehen.
- Lehena ez den edozein laurdenaren hasieran eta luzapen guztien hasieran.

12.5 Txandakako jabetzaren definizioa

12.5.1 Txandakako jabetza sake baten bidez baloia bizirik egoteko metodo bat da, biren arteko saltoren orde.

12.5.2 Txandakako jabetzaren saltoa:

- Hasten da baloia sakea egiten duen jokalariaren eskura dagoenean.
- Bukatzen da:
 - Baloiak jokalaria bat ukitzen duenean edo jokalaria batek baloia legalki ukitzen duenean kantxan.
 - Sakea egiten duen taldeak haustea bat sortzen duenean.
 - Sake batean, baloi bizi bat uztai eta taularen artean ahokatzen denean.

12.6 Txandakako jabetzaren prozedura

12.6.1 Salto-egoera guztietan, taldeek baloiaren jabetza aldatuko dute sake bat egiteko, salto-egoera gertatu zen hurbilen dagoen puntutik, taularen atzean izan ezik.

12.6.2 Biren arteko saltoaren ondoren lehen baloi biziaren kontrola hartzen ez duen taldeak lehen txandakako jabetzarako eskubidea izango du.

12.6.3 Edozein laurden edo luzapenaren amaieran hurrengo txandakako jabetzarako eskubidea duen taldeak hurrengo laurden edo luzapena hasiko du sake baten bidez, erdiko lerroaren luzapenetik, ofizialen mahaiaren aurrean, baldin eta jaurtiketa librean eta sakearen penalizazioa administratu behar ez bada.

12.6.4 Txandakako jabetzaren sakerako eskubidea duen taldea txandakako jabetzaren geziaren bidez adieraziko da, aurkariaren saskirantz. Txandakako jabetzaren geziaren norabidea aldatuko da txandakako jabetzaren sakea bukatu bezain laster.

12.6.5 Bere txandakako jabetzaren sakean talde batek hauste bat sortzen badu, talde horrek txandakako jabetzaren sakea galduko du. Berehala aldatuko da txandakako jabetzaren geziaren norabidea, haustea egin zuen aurkako taldeak hurrengo salto-egoeran txandakako jabetzaren sakerako eskubidea izango duela adieraziz. Partida berriro hasiko da haustea egin zuen aurkako taldeari baloia emanez, sake bat egiteko lehen sakearen puntutik.

12.6.6 Edozein taldeak egindako falta batek:

- Lehenena ez den laurden bat edo luzapen bat hasi aurretik; edo
- Txandakako jabetzaren sakean

ez du sakea egiten duen taldeak txandakako jabetza hori galtzea eragiten

Art. 13 Baloia nola jolasten den

13.1 Definizioa

Partidan, baloia bakarrik esku batekin edo eskuekin jolasten da eta eman, jauzi, zaplatu, errodatu edo botatu daiteke edozein norabidera

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	20
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

13.2 Araua

Jokalari batek ez du baloiarekin korrika egingo, ez du oinarekin joko, ez du hankaren parte batekin nahita blokeatuko, ezta ukabilarekin joko ere.

Hala ere, ustekabeen hankaren edozein parterekin baloia ukitzea ez da hauste bat.

13.2 artikuluaurren urratzea hauste bat da.

13.3 Zigorra

Aurkariei sake bat emango zaie zigorraren hurbiletik dagoen puntutik, taularen atzean izan ezik.

Art. 14 Baloiaaren kontrola

14.1 Definizioa

14.1.1 Talde baten kontrola talde horren jokalaria batek baloi bizi baten kontrola duenean hasten da, baloia sostengatzen edo botatzen ari dela, edo baloi bizi bat bere eskura duenean.

14.1.2 Talde horren kontrolak jarraituko da:

- Talde horren jokalaria batek baloi bizi baten kontrola duenean.
- Talde horren jokalaria balaia pasatzen ari direnean.

14.1.3 Talde horren kontrolak amaitzen da:

- Aurkari batek kontrola hartzen duenean.
- Baloia hilda geratzen denean.
- Baloia jokalariren eskutik/eskuetatik atera da jaurtiketa edo jaurtiketa libre batean.

Art. 15 Jaurtitzaren ari den jokalaria

15.1 Definizioa

15.1.1 Kanpo-jaurtikerako edo jaurtiketa-librerako jaurtiketa bat sortzen da jokalaria batek baloia bere eskuan/eskuetan sostengatzen duenean eta ondoren bere aurkariaren saskirantz airetik botatzen du.

Kanpo-jaurtiketa baterako zaplada bat sortzen da baloia esku batekin/eskuekin aurkariaren saskirantz bideratzen denean

Kanpo-jaurtiketa baterako birrinketa bat sortzen da baloia beheantze sartzen denean aurkariaren saskian, esku batekin edo biekin.

Etengabeko mugimendu bat penetrazio batean edo beste jaurtiketetan, aurrera joan bitartean edo driblin bukatu ondoren baloia harrapatzen duen jokalaria baten ekintza bat da, eta gero jaurtiketaren mugimenduekin jarraituko du, normalki gorantz.

15.1.2 Jaurtiketa-ekintza jaurtiketa batean:

- Hasten da jokalaria, epailearen ustez, baloia gorantz eta aurkariaren saskiaren norabidera mugitzen hasten denean.
- Bukatzen da baloia jokalariren eskutik/eskuetatik atera denean edo, jaurtiketa-ekintza berria egiten bada eta esekidurazko jaurtiketa baldin bada, bi oinak lurrera itzuli direnean.

15.1.3 Jaurtiketa-ekintza etengabeko mugimenduan penetrazio batean edo beste jaurtiketetan:

- Hasten da baloia jokalariren eskuan/eskuetan egon denean, driblin bat amaitu edo airean harrapatu ondoren, eta jokalaria, epailearen ustez, baloia jaurtitzeko alde aurreko mugimendua hasten duenean.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	21
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Bukatzen da baloia jokalariren eskutik/eskuetatik atera denean edo, jaurtiketa-ekintza berria egiten bada eta esekidurazko jaurtiketa baldin bada, bi oinak lurrera itzuli direnean.

15.1.4 Ez dago loturarik egindako lege-urratsen kopuruaren eta jaurtiketa-ekintzaren artean.

15.1.5 Jaurtiketa egiten ari den bitartean, jokalariai besoak aurkari batek helduta izan lezake eta, hala, saskiratzea galaraziz. Kasu honetan ez da ezinbestekoa baloia jokalariaiaren eskutik/eskuetatik ateratzea.

15.1.6 Jokalari bat jaurtiketa egiten ari denean eta baloia pasatzen du falta bat jaso ondoren, ez da uste jaurtiketa-ekintzan egon denik.

Art. 16 Saskiratzea: Noiz lortzen da eta bere balioa

16.1 Definizioa

16.1.1 Jaurtiketa bat saskiratzen da baloi bizi bat saskian sartzen denean, bere goiko partetik, eta saskian egoten da edo osoz zeharkatzen du.

16.1.2 Baloia saskiaren barruan dagoela uste da baloia zatirik hutsalena saskiaren barruan dagoenean eta uztailearen mailaren azpitik.

16.2 Araua

16.2.1 Talde batek aurkariaren saskian baloi saskiratzea lortzen badu, puntuak honela ematen zaizkio:

- Jaurtiketa libretik botatako jaurtiketa batek 1 puntu balio du.
- 2 puntuko zonatik botatako jaurtiketa batek 2 puntu balio ditu
- 3 puntuko zonatik botatako jaurtiketa batek 3 puntu balio ditu

Baloiak uztaia ukitu ondoren azken jaurtiketa librearen ondoren, edozein jokalariai baloia legalki ukitzen badu saskian sartu aurretik, jaurtiketak 2 puntu balio ditu.

16.2.2 Jokalari batek, ustekabean, jaurtiketa bat bere saskian saskiratzen badu, saskiak 2 puntu balio ditu eta aurkako taldearen kantzaxan dagoen kapitaniak lortu balu bezala idatziko da.

16.2.3 Jokalari batek, nahita, jaurtiketa bat bere saskian saskiratzen badu, hauste bat da eta saskia ez da baliozkoa.

16.2.4 Jokalari batek baloia saskiaren azpitik osoz pasatzea eragiten badu, hauste bat da.

16.2.5 Partidaren erlojuan edo jaurtiketa-erlojuan 0.3 (3 segundo hamarrenak) edo gehiago agertu behar dira jokalariai batek jaurtiketa bat saiatu ahal izateko, baloia kontrola hartu eta gero sake baten ondoren edo errebote baten ostean azken jaurtiketa librearen ondoren. Partidaren erlojuan edo jaurtiketa-erlojuan 0.2 edo 0.1 agertzen badira, zaplada bat edo birrinketa bat da baloizko jaurtiketa mota bakarrak, halako moldez jokalariaiaren eskua/eskuak ez dira baloia ukitzen ari 0.0 agertzen denean partidaren erlojuan edo jaurtiketa-erlojuan.

Art. 17 Sakea

17.1 Definizioa

17.1.1 Sake bat sortzen da egiten duen jokalariai, kantzatik kanpo egonda, baloia pasatzen duenean kantzaren barrurantz.

17.1.2 Sake bat:

- Hasten da baloia sakea egiten duen jokalariaiaren eskura dagoenean.
- Amaitzen da:
 - Baloiak jokalariai bat ukitzen duenean edo jokalariai batek baloia legalki ukitzen duenean, kantzaxan.
 - Sakea egiten duen taldeak arau-hauste bat sortzen duenean
 - Baloi bizi bat uztaia eta taularen artean sartzen denean.

17.2 Prozedura

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	22
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

17.2.1 Epaile batek baloia sakea egingo duen jokalaria eskura utzi behar du. Balo jaurti edo bote egin ere ahalko du jokalarirantz, baldin eta:

- Epailea ez dago sakea egiten duen jokalaritik 4 metrora baino gehiago.
- Sakea egiten duen jokalaria epaileak adierazitako leku egokian dago.

17.2.2 Jokalaria sakea egingo du arau-haustea egin zen edo partida gelditu zen lekurik hurbilenetik, taularen atzetik izan ezik.

17.2.3 Laurden guztien hasieran, lehena izan ezik, eta luzapen guztien hasieran, sakea egingo da erdiko lerroaren luzapenetik, ofizialen mahaiaren aurrean.

Sakea egiten duen jokalaria oin bat ipiniko du erdiko lerroaren luzapenaren alde bakoitzean eta kantxako edozein lekuan dagoen taldekide bati baloia pasatzeko eskubidea izango du.

17.2.4 Azken laurden edo luzapenean, erlojuak 2:00 edo gutxiago adierazten duenean, **bere atzeko pistan jabetzarako eskubidea duen taldeari emandako hutsarte baten ondoren**, talde horretako entrenatzaile nagusiak erabakitze eskubidea du ea partida berriro hasiko den taldearen aurreko pistako sake-lerrotik edo taldearen atzeko pistatik, partida gelditu zen tokirik hurbilenean.

Lehen entrenatzaileak aurreko pistan alboko-sake bat egitea erabakitzen duenean:

- **Atzeko pistan sakea hondoko lerroan egiten behar bazen (saskiratutako jaurtiketa bat edo jaurtiketa libre baten ondoren), lehen entrenatzaileak sakea zein aldetik egingo den hauta dezake.**
- **Alboko edo hondoko sakea falta edo hauste baten ondoren gertatzen bada, aurreko pistan sakea jatorrizko sakearen alde berean egingo da (mahai ofizialen ondoan edo aurrean)**

17.2.5 Balo bizi baten kontrola duen taldeko jokalaria batek edo baloirako eskubidea duen talde batek egindako falta personal baten ondoren, partida berriro hasiko da alboko sake-batekin, arau-haustea egin zen tokirik hurbilenetik.

17.2.6 Falta teknika baten ondoren, partida berriro hasiko da alboko sake batekin, falta teknika zigortu zenean baloia zegoen lekutik, arau hauetan besterik ezartzen ez bada.

17.2.7 Kirolez kontrako falta edo falta deskalifikante baten ondoren, partida berriro hasiko da alboko sake batekin, taldeko aurreko pistan sake-lerrotik, **mahai-ofizialen mahaiaren aurrean**, arau hauetan besterik ezartzen ez bada.

17.2.8 Liskar baten ondoren, partida berriro hasiko da 39. artikuluan ezarritakoaren arabera.

17.2.9 Baloia saskian sartzen den guztietan, baina jaurtiketa edo jaurtiketa libre ez da baloizkoa, partida berriro hasiko da alboko sake batekin, jaurtiketa libreetako lerroaren luzapenetik

17.2.10 Saskiratutako jaurtiketa baten edo jaurtiketa libre baten ondoren:

- Saskiratu ez zuen edozein jokalaria sakea egingo du, bere taldeko hondoko lerroaren atzean dagoen edozein lekutik. Hau ere baliozkoa da hutsarte baten edo partidaren edozein geldialdiaren ondoren, saskiratutako jaurtiketa edo jaurtiketa libre bat ostean, epaileak jokalaria bati baloia emango dioenean edo sake baterako bere eskura jarriko duenean.
- Sakea egiten duen jokalaria lateralki eta/edo atzerantz mugi daiteke eta baloia hondoko lerrotik atzean dauden taldekideen artean pasa daiteke, baina 5 segundoko kontua hasten da baloia lerro mugikideetatik kanpo dagoen lehen jokalaria eskura dagoenean.

17.3 Araua

17.3.1 Sakea egingo duen jokalaria:

- Ez du 5 segundo baino gehiago beharko baloia jaurtitzeko.
- Ez du kantxa zapalduko baloia bere eskuan/eskuetan duen bitartean
- Sakea bota ondoren, ez du baloia kantxaren mugetatik kanpo ukitzea eragingo.
- Ez du baloia ukituko kantxa barruan beste jokalaria ukitu aurretik.
- Ez du baloia zuzenean saskian sartzea eragingo

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	23
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Ez da sakea egiteko izendatutako lekutik mugituko, lerro mugakidearen atzean, lateralki norabide bat edo bietara, metro 1eko distantziara, baloia bota aurretik. Hala ere, atzerantz zuzenean mugi daiteke, alboko lerrotik, bai eta baldintzek aukera ematen badute ere.

17.3.2 Sakean, gainerako jokalariek:

- Ez dute bere gorputzaren zatirik izango lerro mugakidearen gainetik, baloiak lerro hau zeharkatu aurretik.
- Ez dira sakea egiten duen jokalaritik metro bat baino gutxiagotan egongo, 2 metroko gutxienezko distantzia ez dagoenean lerro mugakidearen eta alboko lerroaren kanpoan dagoen edozein oztoporen artean

17.3.3 Partidaren erlojuak 2:00 minutu edo gutxiago adierazten duenean, laugarren laurdenean eta luzapen bakoitzean, epaileak alboko lerroaren legez kanpo gurutzaketa-seinailea erabiliko du, abisugisa, alboko sakea administratzen duen bitartean.

Defentsa-jokalaria batek:

- Bere gorputzaren edozein zati mugitzen badu lerro mugakidearen gainetik alboko sake bat oztopatzeko, edo
- Sakea egiten duen jokalaritik metro bat baino gutxiagora baldin badago, sakea egiteko lekuak 2 metroko baino gutxiago distantzia duenean, arau-hauste bat da eta falta teknika bat zigortuko da.

17.3 artikulua urratzea hauste bat da.

17.4 Zigorra

Epaileek baloia aurkariei emango diete sake bat egiteko, jatorrizko sakearen leku beretik.

Art. 18 Hutsartea

18.1 Definizioa

Hutsarte bat entrenatzaile nagusiak edo entrenatzailearen lehen laguntzaileak eskatutako partidaren etenaldi bat da.

18.2. Araua

18.2.1 Hutsarte bakoitzak minutu bat dirau.

18.2.2 Hutsarte bat eman daiteke, hutsarte baterako aukera batean.

18.2.3 Hutsarte baterako aukera hasten da:

- Bi taldeentzat, baloia hilda geratzen denean, partidaren erlojuak geldituta dago eta epaileak bere komunikazioa amaitu duenean ofizialen mahaiarekin.
- Bi taldeentzat, baloia hilda geratzen denean saskiratutako azken jaurtiketa libre baten ondoren.
- Jaurtiketa bat saskiratu ez duen taldearentzat, jaurtiketa bat saskiratzen denean.

18.2.4 Hutsarte baterako aukera amaitzen da baloia jokalaria baten eskura dagoenean sake bat egiteko edo jaurtiketa libre baterako.

18.2.5 Talde bakoitzak ditu:

- 2 hutsarte lehen zatian.
- 3 hutsarte bigarren zatian, baina, azken laurdenean, bakarrik horietako 2 erabil ahaliko ditu partidaren erlojuak 2:00 edo gutxiago adierazten duenean.
- Hutsarte bat luzapen bakoitzean.

18.2.6 Ez erabilitako hutsarteak ezin izango dira hurrengo zatian edo luzapenean erabili.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	24
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

18.2.7 Hutsartea bere entrenatzaile nagusiak lehenik eskatu zuen taldeari ematen zaio, baldin eta aurkariak saskiratutako saski baten ondoren ematen ez bada eta arau-hausterik adierazten ez bada.

18.2.8 Ez zaio hutsarterik emango jaurtiketa bat saskiratu duen taldeari, partidaren erlojuak 2:00 edo gutxiago adierazten duenean azken laurdenean eta luzapen bakoitzean, baldin eta epaileak partida eten ez badu.

18.3 Prozedura

18.3.1 Bakarrik entrenatzaile nagusiak edo entrenatzailearen lehen laguntzaileak hutsarte bat eskatzeko eskubidea dute. Ikusizko kontaktua ezarriko du ofizialen mahaiarekin edo mahaiara joango da, hutsarte bat argi eta garbi eskatuz, eskuekin seinale konbentzional egokia eginez.

18.3.2 Hutsarte bateko eskaera bakarrik baloigabetu daiteke kronometratzailearen seinalea jo aurretik, eskaera hori komunikatuz.

18.3.3 Hutsarte bateko periodo bat:

- Hasten da epaileak bere txilibitua jotzen duenean eta hutsartearen seinalea egiten duenean.
- Bukatzen da epaileak bere txilibitua jotzen duenean eta taldeei kantzara itzultzeko esaten dienean.

18.3.4 Hutsarte baterako aukera hasi bezain laster, kronometratzaileak bere seinaleak joko du talde bat hutsarte bat eskatu duela epaileei jakinarazteko.

Hutsarte bat eskatu duen talde baten aurka saski bat saskiratzen bada, kronometratzaileak partidaren erlojua geldituko du eta bere seinalea joko du.

18.3.5 Hutsarte batean eta denbora-tarte batean (bigarren, laugarren edo luzapen bakoitzaren hasieraren aurretik), jokalariak kantxatik irten daitezke. Taldeko aulkian eseri daitezke eta taldeko aulkian eseritzeko baimena duen edozein pertsona kantzara sar daiteke, taldeko aulkiaren zonatik gertu baldin badago.

18.3.6 Edozein taldeak hutsarte bat eskatzen badu baloia jaurtiketa librearen jaurtitzailearen eskura egon ondoren, hutsartea emango da hurrengo egoeretan:

- Azken jaurtiketa libre saskiratzen da.
- Azken jaurtiketa librearen ondoren, saskiratzen ez bada, sake bat dago.
- Falta bat zigortzen da jaurtiketa librearen artean. Kasu honetan, jaurtiketa libre/ak jaurtiko dira eta hutsartea emango da zigor berria administratu aurretik, arau hauetan kontrakoa ezartzen ez bada.
- Falta bat zigortzen da baloia bizirik egon aurretik azken jaurtiketa librearen ondoren. Kasu honetan, hutsartea emango da zigor berria administratu aurretik.
- Arau-haustea zigortzen da baloia bizirik egon aurretik azken jaurtiketa librearen ondoren. Kasu honetan, hutsartea emango da sakea administratu aurretik.

Faltaren zigor bat baino gehiagok sortutako jaurtiketa libreetako eta/edo baloi jabetzaren segidako serieen kasuan, serie bakoitza bere aldetik hartuko da.

Art. 19 Aldaketak

19.1 Definizioa

Aldaketa bat jokalari bilakatzeko ordezkioak eskatutako partidaren etenaldi bat da.

19.2 Araua

19.2.1 Talde batek jokalari bat edo batzuk alda ditzakete aldaketa egiteko aukera batean.

19.2.2 Aldaketa egiteko aukera hasten da:

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	25
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Bi taldeentzat, baloia hilda geratzen denean, partidaren erlojuan geldituta dagoenean eta epaileak bere komunikazioa amaitu duenean ofizialen mahaiarekin.
- Bi taldeentzat, baloia hilda geratzen denean saskiratutako azken jaurtiketa libre baten ondoren.
- Saskiratzen ez duen taldearentzat, jaurtiketa bat saskiratzen denean eta partidaren erlojuak 2:00 minutu edo gutxiago adierazten duenean, azken laurdenean eta luzapen bakoitzean.

19.2.3 Aldaketa egiteko aukera bukatzen da baloia jokalaria baten eskura dagoenean sake bat egiteko edo lehen jaurtiketa librerako.

19.2.4 Aldatutako jokalaria bat eta jokalaria bilakatu den ordezkoko bat ezin dira partidari sartu ezta utzi ere, hurrenez hurren, baloia berriro hilda geratu arte eta partidaren erlojua martxan egon ondoren, hurrengo kasuetan izan ezik:

- Taldeak 5 jokalaria baino gutxiago ditu kantxan.
- Hutsegite bat zuzenketaren ondorioz, jaurtiketa libreak jaurtitzeko eskubidea duen jokalaria aulkian dago, legalki ordeztu ondoren.

19.2.5 Ez zaio aldaketarik emango saskiratu duen taldeari saskiratutako jaurtiketa baten ondoren azken laurdenean edo luzapen bakoitzean partidaren erlojuak 2:00 minutu edo gutxiago adierazten badu, baldin eta epaile batek partida eten ez badu.

19.2.6 Jokalariak edozein tratamendua edo laguntza jasotzen badu, ordeztu egin behar da, baldin eta taldea kantxan 5 jokalaria baino gutxiagorekin geratzen ez bada.

19.3 Prozedura

19.3.1 Bakarrik ordezkoko batek aldaketa eskatzeko eskubidea du. Jokalaria (ez entrenatzaile nagusia ez lehen laguntzailea) ofizialen mahaiara joango da eta argi eskatuko du aldaketa, eskuekin ohiko seinale zuzena eginez edo ordezkoren aulkian eseriz. Berehala jokatzeko prest egon behar du.

19.3.2 Aldaketaren eskaera bakarrik bertan behera geldi daiteke kronometratzailearen seinale jo aurretik, aldaketa hori jakinaraziz.

19.3.3 Aldaketaren aukera bat hasi bezain laster, kronometratzaileak bere seinalea joko du aldaketaren eskaera egitea epaileei jakinarazteko.

19.3.4 Ordezkoa kantxatik kanpo egongo da epaileak bere txilibitua jo, aldaketaren seinalea egin eta kantxara sartzeko esan arte.

19.3.5 Ordezkatutako jokalaria bere aulkira zuzenean joan daiteke, kronometratzaileari edo epaileari jakinarazi gabe.

19.3.6 Aldaketak ahalik eta azkarren egingo dira. 5 falta egin dituen edo falta deskalifikante jaso duen juben jokalaria bat berehala ordezkatu egin behar da (gehienez 30 segundoan). Epailearen arabera partida berriro hasteko atzerapen bat sortzen bada, talde arau-hausleari hutsarte bat gehitu zaio. Taldeak hutsarterik ez badu, falta teknika baten zigorra ezarri dakioke entrenatzaile nagusiari, 'B' gisa erregistratuta, jokoa atzeratzeagatik.

19.3.7 Aldaketa bat eskatzen bada hutsarte batean edo denbora-tarte batean (baina ez lehen eta bigarren zatiaren artean), ordezkoak kronometratzaileari jakinarazi behar dio partidari sartu aurretik.

19.3.8 Jaurtiketa libreen jaurtitzaila ordezkatu behar bada:

- Lesionatuta dagoelako, edo
- 5 falta egin dituelako, edo
- Falta deskalifikante jaso duelako,

Bere ordezkoak jaurtiketa libre/ak jaurti behar ditu. Jaurtitzaila hau ezin da berriro ordezkatu partidaren hurrengo fasean jokatu arte, partidaren erlojuarekin martxan.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	26
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

19.3.9 Edozein taldeak aldaketa eskatzen badu baloia libreen jaurtitzailerearen eskura egon ondoren, aldaketa emango da hurrengo kasuetan:

- Azken jaurtiketa librea saskiratzen da
- Azken jaurtiketa libre ondoren (saskiratzen ez bada) sake bat dago.
- Edozein epaileak falta bat zigortu du jaurtiketa libreen artean. Kasu honetan, jaurtiketa libre/ak osatuko da/dira eta aldaketa emango da zigor berria administratu aurretik, arau hauetan kontrakoa ezartzen ez bada.
- Edozein epaileak falta bat zigortu du baloia bizirik egon aurretik azken jaurtiketa librearen ondoren. Kasu honetan, aldaketa emango da zigor berria administratu aurretik.
- Arau-hauste bat zigortu da baloia bizirik egon aurretik azken jaurtiketa librearen ondoren. Kasu honetan, aldaketa emango da sakea administratu aurretik.

Faltaren zigor bat baino gehiagok sortutako jaurtiketa libreetako eta/edo baloi jabetzaren segidako serieen kasuan, serie bakoitza bere aldetik hartuko da.

Art. 20 Ez agertzeagatik galdutako partida (forfeit)

20.1 Araua

Talde batek ez agertzeagatik galduko du partida hurrengo egoeretan:

- Taldea ez dago kantxan edo ez ditu 5 jokalaria jokatzeko prest partida hasteko aurreikusitako ordua baino 15 minutu geroago.
- Bere ekintzek partida jokatzea eragozten dute
- Jokatzeari uko egiten dio epaile nagusiak agindua eman ondoren.

20.2 Zigorra

20.2.1 Garaipena emango zaio aurkako taldeari eta emaitza 20-0koa izango da. Gainera, aurkeztu ez den taldeak 0 puntu jaso ditu sailkapenean.

20.2.2 2 partiduko serietan (joan eta etorria) eta 3 partiduko playoffetan, lehen, bigarren edo hirugarren partidaren aurkezten ez den taldeak serie edo playoffak galduko ditu “ez agertzeagatik”. Hau ez da ezartzen 5 edo 7 partiduko playoffetan.

20.2.3 Torneo batean, talde batek bigarren partida bat galtzen du ez agertzeagatik, deskalifikatu egingo da eta talde horrek jokaturako partida guztietako emaitzak baliogabetuko dira.

Art.21 Gutxiagotasunagatik galdutako partida (default)

21.1 Araua

Talde batek gutxiagotasunagatik partida bat galduko du kantxan jokatzeko prest 2 jokalaria baino gutxiago baditu.

21.2 Zigorra

21.2.1 Garaipena ematen zaion taldeari aurretik baldin badago markagailuan, partida eten zenean zegoen emaitza baliozkoa izango da. Garaipena ematen zaion taldea atzetik baldin badago markagailuan, 2-0 emaitza erregistratuko da bere alde. Gutxiagotasunagatik galdu duen taldeak 1 puntu jasoko du sailkapenean.

21.2.2 2 partiduko serietan (joan eta etorria), lehen edo bigarren partidaren gutxiagotasunagatik galtzen duen taldeak serie galduko du gutxiagotasunagatik.

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	27
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

5. ARAUA. ARAU-HAUSTEAK

Art. 22 Arau-haustek

22.1 Definizioa

Arau-hauste bat arauen urratze bat da.

22.2 Zigorra

Baloia emango zaie aurkariei, urratzea sortu zen lekurik hurbilenetik sake bat egiteko, taularen atzetik izan ezik, arau hauetan kontrakoa ezartzen ez bada.

Art. 23 Jokalaria kantxatik kanpo eta baloia kantxatik kanpo

23.1 Definizioa

23.1.1 Jokalari bat kantxatik kanpo dago bere gorputzaren edozein zati lurrarekin kontaktuan dagoenean, lerro mugakideen gainean edo kanpoan. Arau hau ere aplikatuko da jokalaria objektu batekin edo jokalaria ez den pertsona batekin kontaktuan baldin badago.

23.1.2 Baloia kantxatik kanpo dago:

- Kantxatik kanpo dagoen jokalari bat edo edozein pertsonari ukitzez duenean.
- Lerro mugakidearen gainean edo kanpoan dagoen lurra edo edozein objektua ukitzen duenean.
- Taularen euskarriak, taulen atzeko atala edo kantxaren gainean dagoen edozein objektua ukitzen duenean.

23.2 Araua

23.2.1 Baloia kantxatik kanpora ateratzeko arduraduna baloia ukitu zuen azken jokalaria edo baloia ukitu zuen azkena da, baloia kantxatik atera aurretik, jokalaria ez den zerbatik ukitzeagatik atera bada ere baloia.

23.2.2 Baloia kantxatik kanpo ateratzen bada, lerro mugakidearen gainean edo kanpoan dagoen jokalari batek ukitu duelako, jokalari hori baloia kantxatik kanpora ateratzeko arduraduna da.

23.2.3 Jokalari bat kantxatik kanpo ateratzen bada edo bere atzeko kantxara itzultzen bada baloi atxiki batean, salto-egoera bat gertatzen da.

Art. 24 Driblin

24.1 Definizioa

24.1.1 Driblin bat jokalari batek eragindako baloi bizi baten mugimendua da. Jokalari horrek baloia bota, zaflada eman, pirritatu edo jaurtzen du.

24.1.2 Driblin bat hasten da jokalari batek, kantxan baloi bizi baten kontrola hartu ondoren, baloia bota, zaflada eman, pirritatu edo jaurtzen duenean eta berriro ukitzen du beste jokalari batek ukitu aurretik.

Driblin batean, jokalari batek ezin du bere esku zatirik jarri baloiaren azpian eta leku batetik bestera eraman edo baloia gelditzea egin eta gero driblin bat berriro egin.

Driblin batean, baloia airera bota daiteke. Baina baloia lurra edo beste jokalari bat ukitu behar du bota zuen jokalaria eskurekin ukitu aurretik.

Baloia eskuarekin kontaktuan ez dagoenean, jokalaria eman dezakeen pauso-kopuruari ez zaio mugarik jartzen.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	28
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Driblin bat amaitzen da jokalaria batek baloia bi eskuekin aldi berean ukitzen duenean edo baloia esku batean edo bietan jartzea baimentzen duenean.

24.1.3 ‘Fumble’ (edo baloiaren erabilera akastuna) gertatzen da jokalaria batek ustekabean baloi bizi baten kontrola galtzen duenean eta berreskuratzen duenean.

24.1.4 Hurrengo ekintzak ez dira driblinak:

- Segidako jaurtiketak.
- Fumble bat egitea driblin baten hasieran edo amaieran.
- Baloia kontrola lortzeko saiakerak zafladen bitartez, beste jokalaria batzuen inguruko eremuan.
- Baloia zaflada ematea beste jokalaria baliaren kontrola galtzen eginez.
- Pase bat gelditzea eta baloia kontrola lortzea.
- Baloia pasatzea esku batetik bestera eta baloia esku batean edo bietan izatea lurra ukitu aurretik, baldin eta legez kontrako aurreratzearen arau-haustea egiten ez bada.
- Baloia tulara botatzea eta baloia kontrola berreskuratzea.

24.2 Araua

Jokalaria batek ez du bigarren driblin egin behar lehena bukatu ondoren, baldin eta baloi bizi baten kontrola galtzen ez bada bi driblinen artean hurrengo egoeraren ondorioz:

- Jaurtiketa bat
- Aurkariaren bateko baloia ukitze bat
- Beste jokalarik baloia ukitu duen pase edo fumble batean.

Art. 25 Legez kontrako aurreratzea

25.1 Definizioa

25.1.1 Legez kanpoko aurrerapena kantxan baloi bizi bati eusten zaion bitartean oin batek edo biek edozein norabidetan legez kontra egiten duten mugimendua da, artikulua honetan definitutako mugegatik harantz.

25.1.2 Pibote bat mugimendu legal bat da, non kantxan baloi bizi bat sostengatzen duen jokalaria urrats bat edo gehiago egiten baitu edozein norabidera, oin berarekin, beste oin, pibote-oin deitutakoa, berriz, leku berean mantentzen da

25.2 Araua

25.2.1 Kantxan baloi bizi bat kontrolatzen duen jokalaria baten pibote-oinaren sortzea.

- Baloia kontrolatzen duen jokalaria bat, bi oinak lurrean:
 - Oin bat altxatzen denean, beste oina pibote-oin bilakatzen da.
 - Driblin bat hasteko, ezin da pibote-oina altxa baloia eskutik atera aurretik.
 - Pase bat edo jaurtiketa bat egiteko, jokalaria batek salta daiteke pibote-oinatik, baina oinetako batek ere ezin du lurrera itzuli baloi eskutik atera aurretik.
- Baloia kontrolatzen duen jokalaria batek, aurrera doan bitartean edo driblin bat bukatu ondoren, bi urrats eman ditzake gelditzeko, baloia pasatzeko edo saskira jaurtitzeko:
 - Baloia jaso ondoren, jokalaria batek baloia jaurtiko du bere driblin hasteko bere bigarren urratsaren aurretik.
 - Lehen urratsa gertatzen da oin bat edo biak lurrean daudenean baloia kontrola hartu ondoren.
 - Bigarren urratsa lehenaren ondoren gertatzen da, beste oinak lurra ukitu duenean edo bi oinek aldi berean lurra ukitzen dutenean.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	29
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Bere lehen urratsean gelditzen den jokalaria batek bi oinak lurra baditu edo bi oinek aldi berean lurra ukitzen badute, pibote egin dezake edozein oin erabiliz pibote-oin gisa. Gero bi oinekin salta egiten badu, oinek ezin dute lurra ukitu baloia eskutik atera aurretik.
- Jokalaria bat oin baten gainean erortzen bada, bakarrik pibote egin dezaket oin hori erabiliz.
- Lehen urratsean, jokalaria batek salto egiten badu oin batetik, bi oinekin aldi berean erori daiteke bigarren urratserako. Egoera honetan, jokalaria ezin du pibote egin. Oin bat edo biak lurratik ateratzen badira, ezin dute lurrera itzuli baloia eskutik atera aurretik.
- Bi oinak airean baldin badaude eta jokalaria bi oinekin aldi berean erortzen bada, oin bat altxatzen den momentuan beste oina pibote-oin bilakatuko da.
- Jokalaria batek ezin du lurra ukitu oin berarekin edo biek bi aldiz jarraian bere driblin bukatu ondoren edo baloiaren kontrola hartu ondoren.

25.2.2 Erortzen den jokalaria edo lurra eserita edo etzanda dagoen jokalaria

- Legezkoa da jokalaria bat, baloia sostengatzen duen bitartean, lurrera erortzea eta irristatzea edo, lurra eserita edo etzanda dagoen bitartean, baloiaren kontrola hartzea.
- Arau-haustea da jokalaria, gero, pirritan joan bada edo altxatzen saiatzen bada baloia sostengatzen duen bitartean.

Art. 26 3 segundo

26.1 Arauak

26.1.1 Jokalaria batek ez da aurkariaren zonan hiru segundo jarraian baino gehiago egongo bere taldeak bere aurreko kantxan baloi bizi baten kontrolatzen duen bitartean eta partidaren erlojuan martxan dagoen bitartean.

26.1.2 Baimenduta dago jokalaria batek:

- Zonatik irteteko saiakera bat egitea
- Zona mugatuan egotea jokalaria hau edo taldekide bat jaurtiketa bat egiten ari denean eta baloia jokariaren eskutik ateratzen edo atera berri da jaurtiketa bat egiteko.
- Jaurtiketa bat egiteko driblin bat egitea, zonan 3 segundo jarraian baino gutxiago egon ondoren

26.1.3 Jokalaria bat zonatik kanpo egon dadin, bi oinak zonatik kanpo egon behar dira.

Art. 27 Zorrotz defendatuko jokalaria

27.1 Definizioa

Kantxan baloi bizi bat sostengatzen duen jokalaria bat zorrotz defendatuta dago aurkari batek defentsa aktibaren legezko posizio bat jartzen duenean 1 metroko baino gutxiago distantziara.

27.2 Regla

Zorrotz defendatuko jokalaria 5 segundo baino gutxiagotan baloia pasatu, jaurti edo bote egin behar du.

Art. 28 8 segundo

28.1 Araua

28.1.1

- Jokalaria batek, bere atzeko kantxan, baloi bizi baten kontrola hartzen badu edo

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	30
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Atzeko kantxatik egiten den sake batean, baloiak edozein jokalaria ukitzen badu edo edozein jokalarik baloia legalki ukitzen badu eta sarea egiten duen jokariaren taldeak baloiaren kontrola mantentzen badu, talde horrek gehienez 8 segundo ditu baloia aurreko kantxara pasatzeko.

28.1.2 Taldeak baloia aurreko kantxara pasatuko du:

- Baloiak aurreko pista ukitzen duenean eta jokariak ez dute baloia kontrolatzen
- Baloiak aurreko kantxan bi oinak dituen jokalaria bat ukitzen duenean edo jokalaria horrek legalki baloia ukitzen duenean.
- Baloiak atzeko kantxan bere gorputzaren zati bat duen defendatzaile bat ukitzen duenean edo jokalaria horrek baloia legalki ukitzen duenean.
- Baloiak baloiaren kontrola duen taldearen aurreko kantxan bere gorputzaren zati bat duen epaile bat ukitzen duenean.
- Atzeko kantxatik aurreko kantxara driblin batean, baloia eta driblin egiten duen jokariaren bi oinak aurreko kantxan daudenean.

28.1.3 8 segundoko kontuak geratzen den denborarekin jarraituko du baloiaren kontrola zuen taldeak sake bat egin behar duenean, atzeko kantxatik, hurrengo ekintzen ondorioz:

- Kantxatik kanpo ateratzen den baloi bat.
- Talde bereko lesionatzen den jokalaria bat.
- Talde horrek egindako falta teknika bat.
- Salto-egoera bat.
- Falta bikoitz bat.
- Bi taldeen aurkako zigor berdinetako kentzea.

Art. 29 24 segundo

29.1 Araua

29.1.1

- Jokalaria batek kantxan baloi bizi baten kontrola hartzen badu
- Sake batean, baloiak edozein jokalaria ukitzen duenean edo edozein jokalarik baloia legalki ukitzen duenean, eta sarea egiten duen jokariaren taldeak baloiaren kontrola mantentzen badu

talde horrek jaurtiketa bat egin behar du, 24 segundoan gehienez

Jaurtiketa bat izan dadin, gehienez 24 segundoan:

- Baloiak jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jo aurretik jokariaren eskutik atera behar du, eta
- Jokariaren eskutik atera ondoren, baloiak uztaia ukitu edo saskian sartu behar du.

29.1.2 24 segundoko aldia amaitzen ari denean eta jaurtiketa bat saiatzen da, eta jaurtiketa-erlojuaren seinaleak jotzen du baloia airean dagoen bitartean:

- Baloia saskian sartzen bada, ez dago arau-hausterik, seinalea ez ikusiarena egingo da eta saskiraketa baliozkoa izango da.
- Baloiak uztaia ukitzen badu, baina ez da saskian sartzen, ez dago arau-hausterik, seinalea ez ikusiarena egingo da eta partidak jarraituko du.
- Baloiak uztaia ukitzen ez badu, arau-hauste bat dago. Hala ere, aurkariak baloiaren kontrol berehala eta argia lortzen badute, seinalea ez ikusiarena egingo da eta partidak jarraituko du.

Taulak argiztapen horia badu bere perimetroaren goiko aldean, argiztapenak lehenetsuna du jaurtiketa-erlojuaren seinalearen gainetik.

Interposizio eta interferentziekin lotutako murriztapen guztiak aplikatuko dira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	31
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

29.2 Prozedura

29.2.1 Hasierako saltoaren edo laurdenak edo luzapenak hasteko erdiko marratik sakearen ondoren, jokalaria batek baloi bizi baten kontrola lortzen badu, kantxan, atzeko edo aurreko pistan bada ere, jaurtikera erloju 24 segundutik hasiko da.

29.2.2 Jaurtiketa-erlojua berriro hasiko da epaile batek partida gelditzen duen guztietan:

- Baloia kontrola ez duen taldeak egindako falta edo arau-hausten baten ondorioz (ez baloia kantxatik kanpora joaten delako)
- Baloia kontrolatzen ez duen taldeari egotz dakioken baliozko edozein arrazoiengatik,
- Ezein talderi egotzi ezin zaion baliozko edozein arrazoiengatik

Egoera hauetan, baloia jabetza aurretik zuen talde berari emango zaio. Gero sakea administratzen bada:

- Atzeko kantxan, jaurtiketa-erlojua 24 segundorekin berriro hasiko da.
- Aurreko kantxan, jaurtiketa-erlojua honela kontrolatuko da:
 - Partida gelditzen den momentuan jaurtiketa-erlojuan 14 segundo edo gehiago agertzen badira, jaurtiketa-erlojua ez da berriro hasiko, geratzen den denborarekin jarraituko du
 - Partida gelditzen den momentuan jaurtiketa-erlojuan 13 segundo edo gutxiago agertzen badira, jaurtiketa-erlojua 14 segundorekin berriro hasiko da.

Hala ere, epaile batek partida gelditzen badu edozein baliozko arrazoiengatik (taldeekiko loturarik gabe), eta, epaile baten arabera, jaurtiketa-erlojuaren berrabiarazpenak aurkariak desabantaila jartzen baditu, jaurtiketa-erlojuak gelditu zen puntutik jarraituko du.

29.2.2 Jaurtiketa-erlojua berriro hasiko da aurkariaren taldeari sake bat ematen zaion guztietan, epaileak partida gelditu izan ondoren baloia kontrola duen taldeak egindako falta edo arau-hauste batengatik (baloia kantxatik kanpora atera barne)

Jaurtiketa-erlojua berriro hasiko da ere eraso talde berriari sake bat ematen bazaio txandakazko jabetzaren prozeduraren arabera.

Sakea gero administratzen bada:

- Talde horren atzeko kantxan, jaurtiketa-erlojua berriro hasiko da 24 segundorekin.
- Talde horren aurreko kantxan, jaurtiketa-erlojua berriro hasiko da 14 segundorekin.

29.2.3 Epaile batek partida gelditzen duen guztietan baloia kontrola zuen taldeak egindako falta teknikarengatik, partida sake batekin berriro hasiko da partida gelditu zen lekurik hurbilenetik. Jaurtiketa-erlojua ez da berriro hasiko, baizik eta gelditu zen denboratik jarraituko du.

29.2.4 Partidaren erlojuak 2:00 edo gutxiago adierazten duenean, laugarren laurdenean edo luzapenean, bere atzeko kantxatik baloia jabetza izateko eskubidea duen taldeari emandako hutsarte baten ondoren, talde horren entrenatzaile nagusiak partida atzeko kantxatik (partida gelditu zen lekurik hurbilenetik) edo aurreko kantxatik (sake-lerrotik) berriro hasiko bada erabakitze eskubidea du.

Hutsartearen ondoren, sakea honela administratuko da:

- Baloia kantxatik ateratzen bada eta:
 - Baloia taldearen atzeko kantxan baldin badago, jaurtiketa-erlojuak gelditu zen denboratik jarraituko du.
 - Baloia taldearen aurreko kantxan baldin badago: jaurtiketa-erlojuan 13 segundo edo gutxiago baldin badaude, gelditu zen denboratik jarraituko da. Jaurtiketa-erlojuan 14 segundo edo gehiago baldin badaude, 14 segundorekin jarraituko du.
- Falta edo arau-hauste bat gertatu bada eta:

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	32
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Baloia taldearen atzeko kantxan baldin badago, jaurtiketa-erlojua 24 segundorekin berriro hasiko da.
- Baloia taldearen aurreko pistan baldin badago, jaurtiketa-erlojua 14 segundorekin berriro hasiko da.
- Hutsartea baloiaren kontrol berri bat duen taldeari ematen bazaio eta:
 - Baloia taldearen atzeko kantxan baldin badago, jaurtiketa-erlojua 24 segundorekin berriro hasiko da.
 - Baloia taldearen aurreko pistan baldin badago, jaurtiketa-erlojua 14 segundorekin berriro hasiko da.

29.2.5 Aurreko kantxan dagoen sake-lerrotik talde bati sake bat ematen zaioenean, kirolez-kontrako edo falta deskalifikante batengatik, jaurtiketa-erlojua 14 segundorekin berriro hasiko da.

29.2.6 Baloiak aurkariaren saskiaren uztaia ukitu ondoren, jaurtiketa-erlojua honela berriro hasiko da:

- Aurkariaren taldeak baloiaren kontrola lortzen badu: 24 segundo.
- Baloia kontrola lortzen duen taldea baloia uztaia ukitu aurretik kontrola zuen talde berbera baldin bada: 14 segundo.

29.2.7 Jaurtiketa-erlojuak akatsez jotzen badu talde batek baloiaren kontrola duen bitartean edo talde batek ere ez duen bitartean, seinalea ez ikusiarena egingo da eta partidak jarraituko du.

Hala ere, epaile baten arabera baloiaren kontrola duen taldea desabantailan jartzen badu, jaurtiketa-erlojua zuzenduko da eta baloiaren jabetza talde horri emango zaio.

Art. 30 Atezko kantxara itzultako baloia

30.1 Definizioa

30.1.1. Talde batek aurreko kantxan baloi bizi baten kontrola du:

- Talde horren jokalaria bat bere bi oinak aurreko kantxan dituenean, baloia sostengatu, heldu edo botatzen duen bitartean, edo
- Baloia talde horren jokalarien artean aurreko kantxan pasatzen denean.

30.1.2 Bere aurreko kantxan baloiaren kontrola duen talde batek baloia legez kontra bere atzeko kantxara itzultzea eragin du talde horren jokalaria bat aurreko kantxan baloia ukitzea azkena denean eta, gero, baloia lehena ukitzen duena talde horren jokalaria bat da:

- Bere gorputzaren zati batekin atzeko kantxan, edo
- Baloiak talde horren atzeko kantxa ukitu izan ondoren

Murrizketa hau aplikatzen da talde baten aurreko kantxan gertatzen diren egoera guztietan, sakeak barne. Hala ere, ez da aplikatzen jokalaria bat bere aurreko kantxatik salto egiten duenean, baloiaren kontrol berri bat lortzen duenean airean dagoen bitartean eta gero, atzeko kantxan erortzen da baloiarekin.

30.2 Araua

Aurreko kantxan baloi bizi baten kontrola duen talde batek ezin du baloia atzeko kantxara legez kanpo itzuli.

30.3 Penalización

Aurkariaren taldeari baloia emango zaio sake baterako bere aurreko kantxan, arau-haustea gertatu zen lekurik hurbilenean, taularen atzetik izan ezik.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	33
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art. 31 Interposizioa eta interferentzia

31.1 Definizioa

31.1.1 Jaurtiketa bat edo jaurtiketa libre bat:

- Hasten da baloia jokalaria baten eskutik ateratzen denean, jaurtiketa-ekintzan.
- Amaitzen da:
 - Baloia saskian sartzten denean, bere gaineko partetik, eta saskiaren barruan dago edo erabat zeharkatzen du.
 - Baloiak saskian sartzeko aukerarik ez duenean
 - Baloiak uztaia ukitzen duenean.
 - Baloiak lurra ukitzen duenean.
 - Baloia hil geratzen denean.

31.2 Araua

31.2.1 Interposizio bat gertatzen da jokalaria batek uztaia mailaren gainetik dagoen baloia ukitzen duenean eta:

- Baloia beheko ibilbidean dago saskirantz, edo
- Baloiak taula ukitu du.

31.2.2 Jaurtiketa libre batean, interposizio bat gertatzen da jokalaria batek saskirantz bidean dagoen baloia ukitzen duenean, baloiak uztaia ukitu aurretik

31.2.3 Interposizioen murrizketak aplikatzen dira

- Baloiak saskian sartzeko aukerarik ez izan arte
- Baloiak uztaia ukitu izan arte.

31.2.4 Interferentzia bat gertatzen da:

- Jaurtiketa bat edo jaurtiketa libre baten ondoren, jokalaria batek saskia edo taula jotzen duenean baloiak uztaia ukitzen ari den bitartean.
- Jaurtiketa libre baten ondoren, beste batzuek jarraitu beharrekoa, jokalaria batek baloia, saskia edo taula ukitzen duenean baloiak oraindik saskian sartzeko aukerarik duen bitartean
- Jokalaria batek eskua saskiren azpitik sartzten duenean eta baloia ukitzen du.
- Defendatzaile batek baloia edo saskia ukitzen duenean, baloia saskiaren barruan dagoen bitartean, baloiak saskia zeharkatu ez dezan.
- Jokalaria batek saskia heltzen duenean edo saskia dardaratzen eragiten duenean (uztaia eta sarea), baloia era ez naturala errebotatzen edo norabide aldatzen eraginez, baloia saskira sartzea galaraziz edo baloia saskira sartzea eraginez.
- Jokalaria batek saskia heltzen duenean edo saskia dardaratzen eragiten duenean halako moduz, epaile baten arabera, baloia saskian sartzea galarazi da edo baloia saskian sartzea eragin da.
- Jokalaria bat saskitik heldu eta baloia jokatzen duenean.

31.2.5 Baldin eta:

- Epaile batek txilibitua jotzen badu:
 - Baloia jaurtiketa-ekintzan dagoen jokalaria baten eskuan zegoen bitartean, edo
 - Baloia airean zegoen bitartean, jaurtiketa batean edo jaurtiketa libre batean
- Partidaren erlojuaren seinaleak jo badu laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz

Jokalariek ez dute baloia ukituko uztaia ukitu ondoren, baloiak saskian sartzeko aukera duen bitartean.

Interposizio eta interferentziekin lotutako murrizketa guztiak aplikatuko dira.

31.3 Zigorra

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	34
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

31.3.1 Erasotzaile batek arau-haustea egiten badu, ez dira punturik emango. Baloia aurkariei emango zaie sake baterako, jaurtiketa libreen marraren luzapenetik, baldin eta arau hauetan kontrakoa ezartzen ez bada.

31.3.2 Defendatzaile batek arau-haustea egiten badu, eraso-taldeari emango zaio:

- Puntu bat (1), jaurtike libre batean.
- 2 puntu, baloia 2 puntuko zonatik atera bazen.
- 3 puntu, baloia 3 puntuko zonatik atera bazen.

Baloia saskian sartu izan balitz bezala emango dira puntuak.

31.3.3 Defendatzaile batek interposizioa egiten badu, azken jaurtiketa libreak, puntu bat (1) emango zaio eraso-taldeari. Jarraian, epaileek falta teknika bat seinalatuko diote defendatzaileari.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	35
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

6. ARAUA. FALTAK

Art. 32 Faltak

32.1 Definizioa

32.1.1 Falta bat legez kontrako kontaktu pertsonala eta/edo kirolez kontrako jokaera berekin dakarren arau-haustea da.

32.1.2 Edozein falta-kopuru seinala daiteke talde bakoitzaren kontra. Penalizazioa edonolakoa dela ere, falta bakoitza seinalatuko da, jokalaria arau-hauslea aktan idatziko da eta arau hauen arabera zigortuko da.

32.1.3 Falta zigortzen bada baloia hilik geratu ondoren:

- Partidaren erlojuaren seinaleak jotzen duenean, laurden edo luzapen baten amaiera adieraziz
- Arau-hauste bat zigortzen denean

Falta ez ikusiarena egingo da, baldin eta teknika, kirolez-kontra edo deskalifikantea ez bada.

Art. 33 Kontakto: printzipio orokorrak

33.1 Zilindroaren printzipioa

Zilindroaren printzipioa definitzen da jokalaria batek lurrean betetzen duen irudizko zilindro baten barruko espazioa. Neurri hauek eta bere oinen arteko distantzia aldatuko dira jokalariaren altuera eta tamainaren arabera. Zilindroak jokalariaren gaineko espazioa barne hartzen du eta baloirik gabeko defendatzaile edo erasotzailearen zilindroaren mugek mugatzen dute:

- Aurretik, esku-azpiak
- Atzetik, ipurmasailak
- Alboetan, hanka eta besoetako kanpoko ertza

Eskuak eta besoak luza daitezke soinaren aurrean, baina ez oin eta belaunetako posiziotik harantz, besoekin tolestuta ukondoan, eskuak eta besaurreak altzatuta egoteko defentsako legezko posizioan

Defendatzaileak ezin du baloia duen erasotzailearen zilindroan sartu eta legez kontrako kontaktua eragin erasotzailea, bere zilindro barruan, joko normala saiatzeko ari denean. Hauexek dira baloia duen erasotzailearen zilindroaren mugak:

- Aurretik, oinak eta tolestutako belauneko eta besoak, baloia sostengatuz aldakaren gainetik.
- Atzetik, ipurmasailak
- Alboetan, hanka eta besoetako kanpoko ertza

Baloia duen erasotzaileak nahiko espazioa izan behar du bere zilindro barruan saskibaloia joko normal baterako. Saskibaloia joko normalak driblin bat hastea, pibote egitea, jaurtitzea eta pasatzea barne hartzen du.

Erasotzaileak ezin du bere hankak edo besoak luzatu zilindroaren kanpo eta defendatzailearekin legez kontrako kontaktua eragin espazio gehigarria lortzeko.

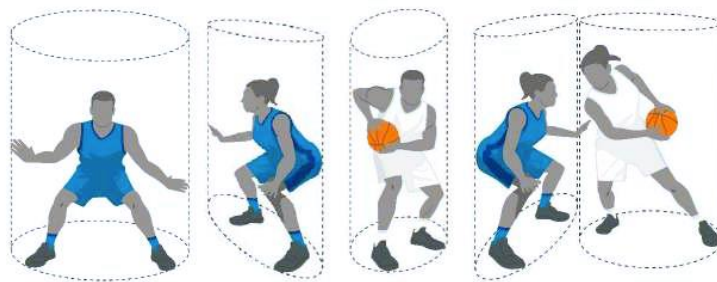


Diagrama 6 Zilindroaren printzipioa

33.2 Bertilkatasun printzipioa

Partidan, jokolari bakoitzak aurkari batek betetzen ez duen edozein posizioa (zilindroa) betetzeko eskubidea du.

Printzipio honek jokalaria lurrean betetzen duen espazioa eta jokalaria gainean dagoen espazioa babesten du, jokalaria leku horretatik bertikalki salto egiten duenean.

Jokalaria bere posizio bertikala (zilindro) utzi bezain laster, eta bere posizio bertikala (zilindro) ezarri duen jokalaria batekin kontaktua gertatzen da, bere posizio bertikala (zilindro) utzi zuen jokalaria kontaktua arduraduna da.

Defendatzailea ez da zigortu behar bertikalki salto egiteagatik (bere zilindro barruan) edo bere eskuak eta besoak luzatutak izateagatik, haren gainetik eta bere zilindro barruan.

Erasotzaileak, airean edo lurrean, ez du kontakturik eragin defentsaren legezko posizioan dagoen defendatzailearekin:

- Bere besoak erabiliz espazio gehiago lortzeko (bultzatuz)
- Bere hankak edo besoak luzatuz kontakto bat eragiteko, jaurtiketa batean edo jaurtiketa baten ondoren.

33.3 Defentsaren legezko posizioa

Defendatzaile batek defentsaren hasierako posizioa legala ezarri du:

- Aurkariari aurre egiten dioenean
- Bi oinak lurrean dituen.

Defentsaren legezko posizioa hau bertikalki luzatzen da haren gainetik (zilindro), lurretik sabairantz.

Jokalaria eskuak eta besoak altza ditzake bere buruaren gainetik edo bertikalki salto egin dezake, baina posizio bertikalean mantendu behar ditu irudizko zilindro barruan.

33.4 Baloia kontrolatzen duen jokalaria defentsa

Baloia kontrolatzen (sostengatzen edo botatzen) duen jokalaria defendatzean, ez dira distantzia eta denboraren elementuak aplikatzen.

Baloia duen jokalaria defendatu arte itxaron behar du eta gelditzeko edo norabidea aldatzeko prest egon behar du aurkari batek haren aurrean defentsaren hasierako posizioa legala hartzen duen guztietan, segundoren frakzio batean egin arren.

Defendatzaileak defentsaren hasierako posizio legala ezarri behar du kontakturik eragin gabe posizio hau ezarri aurretik.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	37
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Defendatzaileak defentsaren hasierako posizio legal ezarri gero, bere aurkaria defendatzeko mugi daiteke, baina ezin du besoak, sorbaldak, aldakak edo hankak luzatu baloia botatzen duen jokalaria gaindi ez dezan.

Baloia duen jokalaria nahasten duen blokeo/kargaren egoera bat baloratzeko, epaile batek hurrengo printzipioak erabili behar ditu:

- Defendatzaileak defentsaren hasierako posizio legala ezarri behar du baloia duen jokalaria aurre eginez eta bi oinekin lurrean.
- Defendatzaileak geldikor mantendu, bertikalki salto egin, lateralki edo atzerantz mugi daiteke bere defentsaren hasierako posizio legala mantentzeko.
- Defentsaren hasierako posizio legala mantentzeko mugitzean, defendatzaileak oin bat edo biak une bat altza dezake, baldin eta mugimendua laterala edo atzerantz baldin bada, baina ez baloia duen jokalarirantz.
- Kontaktoa soinean sortu behar da. Kasu honetan, defendatzailea kontakto puntora lehenengo iritsi dela kontsideratuko litzateke.

- Defentsaren legezko posizioa ezarri ondoren, defendatzailea bira daiteke bere zilindro barruan lesio bat saihesteko.

Egoera hauetako edozeinetan, baloia duen jokalaria kontaktoa eragin duela kontsideratuko da.

33.5 Baloia kontrolatzen ez duen jokalaria defentsa

Baloia kontrolatzen ez duen jokalaria batek libreki mugitzeko edo kantxako edozein lekuan kokatzeko eskubidea du, beste jokalaria bat ez dagoenean

Baloia kontrolatzen ez duen jokalaria baten defentsan distantzia eta denborazko elementuak aplikatuko dira. Defendatzaile batek ezin du mugimenduan dagoen aurkari baten ibilbidetik hain gertu dagoen posizioa hartu eta/edo hain azkar egin eta aurkariak gelditzeko edo norabidea aldatzeko behar adina denbora edo distantzia ez izatea.

Distantzia aurkariaren abiadura zuzenki proportzionala da, baina inoiz pauso normal bat baino gutxiago.

Defendatzaile batek, bere defentsaren hasierako posizio legal ezartzean, ez baditu denbora eta distantziaren elementuak errespetatu eta kontakto bat sortzen da aurkari batekin, defendatzaileak kontaktoaren arduraduna izango da.

Defendatzaileak defentsaren hasierako posizio legala ezarri ondoren, bere aurkaria defendatzeko mugi daiteke. Ezin du aurkariak gainditzea eragotzi bere ibilbidean besoak, sorbaldak, aldakak edo hankak erdian jarri. Defendatzailea bira daiteke bere zilindro barruan lesio bat saihesteko.

33.6 Airean dagoen jokalaria

Kantxako puntu batetik salto egin duen jokalaria batek leku berean berriro erortzeko eskubidea du.

Kantxako beste puntuan erortzeko eskubidea du, ibilbidean eta eroriko den lekuan aurkari bat ez egoteko baldintzapean.

Jokalaria batek salto egiten badu eta, erortzean, bere mugimenduak erortzeko lekutik harantz defentsaren posizio legala jarri zuen aurkariarekin ukitzea eragiten badu, jauzilaria kontaktoaren arduraduna da.

Jokalaria batek ez du aurkariaren ibilbidearen erdin jarri behar salto egin ondoren.

Airean dagoen jokalaria baten azpitik mugitzea eta kontakto bat eragitea normalki kirolez kontrako falta da eta, baldintze egoki batzuetan, falta deskalifikante izan daiteke.

33.7 Pantaila: legezkoa eta legez kontrakoa

Pantaila bat baloirik gabeko aurkari batek nahi duen posiziora heltzea atzeratzeko edo eragozteko ahalegina da.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	38
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Pantaila bat legezkoa da aurkari bati egiten dion jokalaria:

- Geldi baldin bazegoen (bere zilindro barruan) kontaktua gertatzean.
- Bi oinak lurrean bazituen kontaktua gertatzean.

Pantaila bat legez kontrakoa da aurkari bati egiten dion jokalaria:

- Mugitzen ari bazen kontaktua gertatzean.
- Ez bazuen distantzia nahikoa eman pantaila bat ezartzean geldi zegoen aurkari baten ikuste eremutik kanpo kontaktoa gertatzen zenean.
- Ez bazuen aurkari baten denbora eta distantziaren elementuak errespetatu kontaktua gertatzen zenean.

Pantaila ezartzen bada geldi dagoen jokalaria baten ikuste eremu barruan (aurrealdeko edo albokoa), egiten duen jokalariai aurkariarengandik nahi bezain hurbil ezar dezake, halako moldez kontakturik ez da gertatzen.

Pantaila ezartzen bada geldi dagoen jokalaria baten ikuste eremu kanpotik, egiten duen jokalariai aurkariak pauso normal bat ematea pantailarantz baimendu behar du, kontakturik izan gabe.

Aurkaria mugitzen ari bada, denbora eta distantziaren elementuak aplikatuko dira. Pantaila egiten duen jokalariai espazio nahikoa utzi behar du aurkariak saihestu ahal izateko, geldituz edo norabidea aldatuz.

Eskatutako distantzia ez da pauso normal bat baino gutxiago ez bi pauso normal baino gehiago izango.

Pantaila legala jasotzen duen jokalaria bat egin duen jokalariairekin edozein kontaktuaren arduraduna da.

33.8 Karga

Karga legez kontrako kontakto pertsonala da, baloiarekin edo baloirik gabe, bultzagatik edo aurkariaren soinerantz mugitzeagatik.

33.9 Blokeo

Blokeo bat baloiarekin edo baloirik gabeko aurkaria baten aurreratzea eragozten duen legez kontrako kontakto pertsonala da.

Pantaila bat egiten saiatzen den jokalariai blokeogatik falta bat egingo du kontaktoa gertatzen bada mugitzen ari den bitartean eta bere aurkaria geldu baldin bada edo harengandik urruntzen ari bada.

Jokalaria bat baloiaz arduratzen ez bada, aurkariari aurre egin eta aurkariak jokatu ahala bere posizioa aldatzen badu, gertatzen den edozein kontaktuaren arduradun nagusia da, beste faktore batzuek esku hartzen ez badute.

“Beste faktore batzuek esku hartzen ez badute” esaera pantaila jaso duen jokalariairekin nahita egindako kargak, bultzada edo heltzei buruzkoa da

Legezkoa da jokalaria bat, posizioa ezartzean, bere besoak edo ukondoak luzatzea bere zilindrotik kanpo, baina bere zilindro barruan mantendu beharko ditu jokalaria bat gainditzen saiatzen denean. Besoak edo ukondoak zilindrotik kanpo baldin badaude eta kontakto bat gertatzen bada, blokeo edo heltze bat da.

33.10 Ez-karga erdizirkuluen zonak

Ez-karga erdizirkuluen zonak kantxan marrazten dira saskiren azpitik gertatzen diren karga/blokeo egoerak aintzat hartzeko gune berariazko bat mugatzeko asmoarekin.

Ez-karga erdizirkuluaren gunean sartzeko edozein egoeran, ez zaio airean dagoen erasotzaileari falta zigortuko erdizirkuluaren barruan dagoen defendatzaile baten aurka eragiten duen edozein

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	39
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

kontaktugatik, baldin eta erasotzaileak eskuak, hankak edo gorputza ilegalki erabiltzen ez badu. Arau hau aplikatzen da:

- Erasotzaileak baloiaren kontrola duenean airean dagoen bitartean, eta
- Jaurtiketa edo baloia pasatzen saiatzen denean, eta
- Defendatzaileak oin bat edo biak ez-karga erdizirkuluaren eremuan du.

33.11 ‘Tacteo’-a aurkari bat esku eta/edo besoekin

Esku(ar)ekin aurkari bat ukitzea ez da, berez, falta bat.

Epaileek erabakiko dute kontaktoa eragin zuen jokalaria alderen bat lortu badu. Kontakto honek aurkariaren mugitzeko askatasuna edozein formaz murrizten badu, kontakto hau falta da.

Luzatutako beso edo eskuetako legez kontrako erabilera gertatzen da defendatzaile defentsa-posizioan dagoenean eta bere esku edo besoak jartzen duenean aurkari baten gainean, baloiarekin edo baloiarik gabe, eta esku edo besoak mantentzen ditu ukituz, bere aurreratzea eragozteko.

Baloiarekin edo baloirik gabeko aurkari bat ukitzea edo behin eta berriz haztatzea falta bat da, jokoaren zakartasuna areagotzen lagun baitezake.

Baloia duen jokariaren falta da:

- Defendatzaile bat beso edo ukondoarekin ‘harrapatzen’ edo ingurutzen badu abantaila lortzeko.
- Bultzatzen badu defendatzaileak baloia jokatzen eragozteko, edo espazio gehiago sortzeko.
- Driblin bat egitean, esku edo luzatutako besurre erabiltzen badu aurkari batek baloiaren kontrola lortzen eragozteko

Baloirik gabeko bultzatzen duen jokari baten falta da:

- Bakarrik geratzeko eta baloia lortzeko.
- Defendatzaileak baloia jokatzen eragozteko
- Espazio gehiago sortzeko.

33.12 Piboten arteko jokia (juego de postes)

Bertikaltasun printzipioa (zilindroaren printzipioa) ‘poste’-jokoan ere aplikatzen da.

‘Poste’ posizioan dagoen erasotzaileak eta defendatzaileak bakoitza bere bertikaltasun eskubideak (zilindroak) errespetatu behar ditu.

Falta bat gertatzen da ‘poste’ posizioan dagoen erasotzaile edo defendatzaile batek bere aurkaria sorbalda edo aldakarekin bultzatzen duenean posizioa kentzeko, edo bere mugimenduen askatasuna oztopatzeko, luzatutako besoak, sorbaldak, aldakak, hankak edo beste gorputzaren parteak erabiliz.

33.13 Legez kontrako defentsa bizkarretik

Legez kontrako defentsa bizkarretik aurkariarekin kontakto pertsonala da, defendatzaileak atzetik egiten duena.

Defendatzaileak baloia jokatzea saiakerak ez du bizkarretik egindako kontaktoa justifikatzen.

33.14 Heltzea

Heltzea legez kontrako kontakto pertsonala aurkari batekin da, bere mugimendu-askatasuna oztopatzen duena.

Kontakto hau (heltzea) edozein gorputzaren partez gerta daiteke.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	40
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

33.15 Bultzatzea

Bultzatzea legez kontrako kontakto pertsonala gorputzaren edozein parterekin da eta gertatzen da jokalaria batek baloiarekin edo baloirik gabeko aurkari bat mugitzen duenean edo indarrez mugitzen saiatzen denean.

33.16 Falta jasotzea itxurak egitea

Itxurak egitea (fake) jokalaria batek egindako edozein ekintza da, falta bat jaso duela sinetsarazteko edo gehiegizko antzerki-mugimenduak egitea falta bat jaso duelaren iritzia sortzeko eta, horregatik, abantaila lortzea.

Art. 34 Falta pertsonala

34.1 Definizioa

34.1.1 Falta pertsonal bat jokalaria baten legez kontrako kontaktoa aurkari batekin da, baloia bizi edo hilik egonda.

Jokalaria batek ez du helduko, blokeatu, bultzatu, kargatu, zangozabatuko edo aurkari baten aurreratzea eragotziko, eskuak, besoak, ukondoak, sorbaldak, aldakak, hankak, belaunekoak edo oinak luzatuz, eta ez du bere gorputza tolestuko, ohiz kanpoko posizioan (bere zilindrotik kanpo), ez joko bortitz edo zakarrear eroriko.

34.1.2 Sake-falta: falta pertsonal bat da eta sortzen da jokoaren erlojuan 2:00 eta gutxiago agertzen denean, azken laurden edo luzapenean, eta defendatzaile batek falta bat egiten duenean aurkari bati, baloia epailaren eskuetan dagoen bitartean edo sakea egiten duen jokalariaren eskura dagoen bitartean, kantzaren kanpotik.

34.2 Zigorra

Hausleari falta pertsonal bat idatziko zaio.

34.2.1 Jaurtiketa egiten ez ari den jokalaria baten gainean egiten bada:

- Partida berriro hasiko da falta egin ez duen taldearen sake batekin, falta gertatu zen lekurik hurbilenetik.
- Falta egin duen taldea 'bonus' egoeran (taldeko faltak) baldin badago, 41. Artikulua aplikatuko da

34.2.2 Falta jaurtiketa egiten ari den jokalaria baten gainean egiten bada, jokalaria horri hurrengo jaurtiketa libreak emango zaizkio:

- Jaurtiketa saskiratzen bada, baliozkoa izango da eta, gainera, libre bat (1) emango zaio.
- 2 puntuko zonatik egindako jaurtiketa saskiratzen ez bada, 2 libre emango dira.
- 3 puntuko zonatik egindako jaurtiketa saskiratzen ez bada, 3 libre emango dira
- Jokalaria batek falta bat jasotzen badu, jaurtiketa-erlojuaren edo partidaren erlojuaren seinaleak jotzen ari den bitartean edo jo aurretik, laurden edo luzapenaren amaiera adieraziz, eta baloia oraindik bere eskuetan dago, saskia, sartzen bada, ez da baliozkoa izango eta 2 edo 3 libre emango dira.

34.2.3 Falta sake-falta baldin bada:

- - Falta jaso duen jokalaria jaurtiketa-libre bat izango du (nahiz eta falta egin duen taldea 'bonus egoeran' egon). Partida berriro hasiko da falta jaso duen taldearen sake batekin, zigorra sortu zen hurbileneko puntuan.

Art. 35 Falta bikoitza

35.1 Definizioa

35.1.1 Falta bikoitz bat 2 aurkariak, bat besteren aurka eta ia aldi berean, falta pertsonalak, edo kirolez kontrako/deskalkifikanteak, egiten duten egoera bat da.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	41
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

35.1.2 Bi falta falta bikoitz bat gisa kontuan hartzeko, hurrengo baldintzak aplikatu behar dira:

- Biak jokalariren faltak dira.
- Biek fisiko-kontaktoa dakarte.
- Biak gertatzen dira bi aurkari berdinen artean eta biek bat besteren aurka egiten dute.
- Biak 2 falta pertsonal edo kirolez kontrako edo falta deskalifikanteen edozein konbinazioa dira

35.2 Zigorra

Hausle bakoitzari falta pertsonal edo kirolez kontrako/deskalifikantea idatziko zaio. Ez dira jaurtiketa librerik emango eta jokoa honela berriro hasiko da:

Falta bikoitza gertatu den ia ia aldi berean:

- Jaurtiketa baliozkoa edo azken jaurtiketa libre saskiratzen bada, baloia jaurtiketa jaso zuen taldeari emango zaio, bere hondoko lerroaren atzetik edozein lekutik sake bat egiteko.
- Talde batek baloiaren kontrola zuen edo izateko eskubidea, baloia emango zaio sake bat egiteko falta bikoitza gertatu zen lekurik hurbilenetik.
- Ekipo bakar batek ere ez zuen baloiaren kontrola ez izateko eskubiderik, salto egoera gertatzen da.

Art. 36 Falta teknika

36.1 Jokaeraren arauak

36.1.1 Jokoa garapen egokiak kooperazio leial eta erabatekoa eskatzen du jokalaria, entrenatzaile nagusia, entrenatzaile laguntzaileak, ordekoak, kanporatutako jokalaria eta delegazioaren kideen aldetik epaileekin, mahai ofizialekin eta komisarioarekin (halakorik bada).

36.1.2 Talde bakoitzak ahalik eta gehien saiatzeko eskubidea du garaipena lortzeko, baina kiroltasun eta joko garbiaren jarrerarekin egin behar du.

36.1.3 Falta teknika bat kooperazioaren edozein falta edo nahita egindako edo errepikatutako desobediencia arau honetako espiritua edo asmoari izango da.

36.1.4 Epaileek falta teknikak prebeni ditzakete abisatuz, edo, barne, garrantzi gutxiko arau-hausteak alde batera utziz, nahitakoak izango ez diren guztietan eta partidaren efektu zuzena ez duten guztietan, baldin eta arau-hauste beraren errepikapena gertatzen ez bada abisuaren ondoren.

36.1.5 Arau-hauste bat ohartzen bada baloia bizirik egon ondoren, partida geldituko da eta falta teknika bat zigortuko da. Zigorra administratuko da falta teknika zigortuko den momentuetan gertatu izan balitz bezala. Baliozkoa izango da partidaren geldiketa eta arau-haustearen artean pasatutako interbalioan gertatutako guztia.

36.2 Definizioa

36.2.1 Falta teknika kontakto ez dakarren jokalariren falta eta portaeratasuna da, eta barnean hartzen du, baina ez da bakarrik mugatzen:

- Epaileen abisuei kasurik ez egitea
- Errespeturik gabe komunikatzea/tratatzea epaileak, komisarioa, mahia ofizialak, aurkariak edo taldeen aulkian eseri daitezkeen pertsonak
- Zaleak zirikatuz edo iraindu daitezkeen gestuak egitea edo hizkuntza erabiltzea.
- Aurkari bat molestatzea edo zirikatzea.
- Aurkariaren ikusmenari traba egitea eskuak inarrosiz edo eskuak jarriz bere begien hurbil.
- Ukondoak kulunka gehiegizkoa.
- Partida atzeratzea baloia nahitakoez ukituz saskia zeharkatu ondoren edo sake bat arinez egiten saihestuz
- Falta bat jaso izatez itxurak egitea (Fake)

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	42
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Uztaitik esekitzea, jokalariaren pisu guztia eutsiz, baldin eta, epaileen arabera, lesio bat saihesteko izango ez bada eta egoera hau gertatzen bada birrinketa baten ondoren.
- Defendatzaile batek interposizio bat egiten du azken jaurtiketa librean. Puntu 1 emango zaio talde erasotzaileari eta, jarraian, administratuko da falta teknikaren zigorra.

36.2.2 Taldeko aulkian eseri daitekeen edozein pertsonaren falta teknika bat falta bat da epaileak, komisarioa, mahia ofizialak edo aurkariak errespeturik gabe tratatu/ukitzeagatik, edo administratibo edo prozeduratasunaren zigor bat.

36.2.3 Jokalari bat kanporatuta izango da 2 falta teknika, 2 kirolez kontrako falta, edo falta teknika bat eta kirolez kontrako falta bat jasotzen dituenean.

36.2.4 Entrenatzaile nagusiak ere deskalifikatuta izango da:

- Bi falta teknika (C) jasotzen baditu bere kirolez kontrako portaera pertsonalaren ondorioz.
- 3 falta teknika jaso izan baditu (3B edo 2B + 1C), taldeko aulkian eseri daitezkeen beste pertsona batzuen kirolez kontrako portaeraren ondorioz.

36.2.5 Jokalari bat edo entrenatzaile nagusia deskalifikatuta bada 36.2.3 eta 36.2.4 artikuluen ondorioz, falta teknika hau zigortuko den bakarra izango da eta ez da zigor gehiagorik administratuko deskalifikazioagatik.

36.3 Zigorra

36.3.1

- Falta teknika jokalari batek egiten badu: jokalariaren falta gisa idatziko da eta taldeko faltetako bat izango da.
- Falta teknika taldeko aulkian eseri daitekeen edozein pertsonak egiten badu: falta teknika entrenatzaile nagusiari idatziko zaio eta ez da taldeko falta bat izango.

36.3.2 Jaurtiketa libre bat aurkariei emango zaie. Partida berriko hasiko da honela:

- Jaurtiketa librea berehala administratuko da. Jaurtiketa librearen ondoren, sakea emango zaio falta teknika gertatu zenean baloiaren kontrola zuen edo haren eskubidea zuen taldeari, partida gelditu zenean baloia zegoen lekurik hurbilenetik.
- Jaurtiketa librea ere berehala administratuko da, beste zigorren administrazioari badago ere edo beste zigorren administrazioa hasi bada ere. Jaurtiketa librearen ondoren, sakea emango zaio falta teknika gertatu zenean baloiaren kontrola zuen edo haren eskubidea zuen taldeari, partida gelditu zenean baloia zegoen lekurik hurbilenetik.
- Jaurtiketa edo azken jaurtiketa libre saskiratzen bada, partida berriro hasiko da taldeko hondoko lerrotik atzetik dagoen edozein lekutik.
- Taldeetako inork ez bazuen baloiaren kontrola edo kontrolarako eskubidea, salto-egoera gertatzen da.
- Biren arteko saltoarekin, erdi zirkuluan, lehen laurdenaren hasieran.

Art. 37 Kirolez kontrako falta

37.1 Definizioa

37.1.1 Kirolez kontrako falta bat jokalariren kontakto bat da, eta epailearen arabera hau da:

- Aurkari batekin kontaktoa, baloia zuzenki jokatzen saiatu gabe, arauetako asmo eta espirituen barruan.
- Jokalari batek egindako kontakto gehiegizkoa eta gogorra, baloia jokatze ahaleginean edo aurkari baten gainean.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	43
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Defendatzaileak egindako ez beharrezko kontaktoa, transizioan dagoen talde erasotzailearen aurreratzea gelditzeko. Hau aplikatzen da jokalaria erasotzaileak bere jaurtiketa hasi arte.
- Jokalariak egindako legez kontrako kontaktoa, bizkarretik edo lateralki, aurkarien saskirantza doan aurkari baten gainean, eta ez daude beste jokalariak aurrera doan jokalaria, baloia eta saskiaren artean. Hau aplikatzen da erasotzaileak bere jaurtiketa hasi arte.
- Azken laurdenean edo luzapen bakoitzean, partidaren erlojuak 2:00 edo gutxiago adierazten duenean, defendatzaile batek egindako kontakto bat da aurkari baten gainean, baloia kantxatik kanpo baldin badago sake baterako eta baloia epailearen edo jokalaria baten eskuetan oraindik baldin badago.

37.1.2 Epaileak kirolez kontrako faltak koherentziarekin interpretatu behar ditu partida osoan zehar eta bakarrik ekintza epaitu behar du.

37.2 Zigorra

37.2.1 Kirolez kontrako falta bat idatziko zaio arau-hausleari.

37.2.2 Jaurtiketa libre emango zaizkio falta jaso zuen jokalaria, eta jarraian,

- Sake bat, taldeko aurreko kantxan dagoen sake-lerrotik.
- Biren arteko salto bat, erdiko zirkuluan, lehen laurdenaren hasieran.

Jaurtiketa libreen kopurua honela izango da:

- Falta egiten bada jaurtitzen ari ez den jokalaria baten gainean, bi jaurtiketa libre emango dira.
- Falta egiten bada jaurtitzen ari den jokalaria baten gainean, jaurtiketa, sartzen bada, baliozkoa izango da eta, gainera, jaurtiketa libre bat emango da.
- Falta egiten bada jaurtitzen ari den jokalaria baten gainean, baina jaurtiketa ez da sartzen, 2 edo 3 jaurtiketa libreak emango dira.

37.2.3 Jokalari bat kanporatuta izango da 2 falta teknika, 2 kirolez kontrako falta, edo falta teknika bat eta kirolez kontrako falta bat jasotzen baditu.

37.2.4 Jokalari bat edo entrenatzaile nagusia deskalifikatuta bada 37.2.3 artikulua araberan, kirolez kontrako falta zigortuko den bakarra izango da eta ez da zigor gehiagorik administratuko deskalifikazioagatik.

Art. 38 Falta deskalifikante

38.1 Definizioa

38.1.1 Falta deskalifikante bat jokalariek, ordezkoek, entrenatzaile nagusiek, entrenatzaile laguntzaileek, kanporatutako jokalariek eta delegazioaren kideek egindako kirolez kontrako edozein ekintza goria da.

38.1.2 Aktan idatzita dagoen lehen entrenatzaile laguntzaileak falta deskalifikante bat jaso duen entrenatzaile nagusi bat ordezkatuko du. Lehen entrenatzaile nagusirik ez badago, kapitainak ordezkatuko du (CAP).

38.2 Indarkeria

38.2.1 Partidan, indarkeria-ekintzak gerta daitezke, joko garbiaren eta kiroltasunaren espirituaren aurkakoak. Epaileek berehala eragotziko lituzkete eta, beharrezkoa balitz, segurtasun-indarrek.

38.2.2 Kantxan edo kantxaren inguruan indarkeria-ekintzak gertatzen direnean, eta parte hartzen duten jokalariak daude, epaileek beharrezko neurriak hartuko dituzte eragozteko.

38.2.3 Aurkarien edo epaileen aurkako indarkeria-ekintza nabarmenak egiten dituen edozein pertsona deskalifikatuta izango da. Epaile nagusiak (crew chief) lehiaketa antolatzen duen erakundeari jakinaraziko dio, txosten baten bitartez.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	44
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

38.2.4 Segurtasun-indarren polizia-agentek bakarrik sar daitezke kantxan epaileek eskatzen badiete. Hala ere, zaleek kantxa inbaditzen badute indarkeria-ekintzak egiteko asmoarekin, segurtasun-indarren polizia-agentek berehala esku hartu behar dute, epaileak eta taldeak babesteko.

38.2.5 Kantxatik edo bere ingurutik kanpoko eremu guztiak (sarrerak, irteerak, aldagelak barne), lehiaketa antolatzen duen erakundearen eta segurtasun-indarren polizia-agenteen eskumenean dago.

38.2.6 Epaileek ez dituzte baimendu behar jokalarien edo taldeko aulkian eseri daitezkeen edozein pertsonaren fisiko-ekintzak, jokoaren ekipamenduaren narriadurara eraman daitezkeenak

Epaileek mota honetako edozein portaera ikusten dutenean, berehala abisatuko diote talde arau-hauslearen entrenatzaile nagusiari.

Ekintza hauek errepikatuz gero, falta teknika edo falta deskalifikante berehala zigortuko zaio nahasitako pertsonari.

38.3 Zigorra

38.3.1 Falta deskalifikante bat arau-hausleari idatziko zaio.

38.3.2 Arau-hauslea deskalifikatzen duten guztietan arau honetako artikuluen arabera, arau-hauslea taldeko aldagelara joango da, non partida osoan zehar egongo baita, edo, nahi bada, pabilioitik kanpora joan ahalko da.

38.3.3 Jaurtiketa libreak emango zaizkio:

- Edozein aurkariari, entrenatzaile nagusiak izendutakoa, faltan kontakturik izan ez bada faltan.
- Kontakturik izan bada, falta jaso duen jokalaria

Eta jarraian

- Sake bat, taldeko aurreko kantxan dagoen sake-lerrotik
- Biren arteko salto bat, erdi zirkuluan, lehen laurdenaren hasieran.

38.3.4 Jaurtiketa librearen kopurua honela izango da:

- Faltan kontakturik baldin ez bada: 2 jaurtiketa libre
- Falta jaurtiketa egiten ari ez den jokalar baten gainean egiten bada: 2 jaurtiketa libre.
- Falta jaurtiketa egiten ari den jokalar baten gainean egiten bada: jaurtiketa, saskiratzen bada, baliozkoa izango da eta, gainera, jaurtiketa libre bat emango da.
- Falta jaurtiketa egiten ari den jokalar baten gainean egiten bada, baina jaurtiketa ez da saskiratzen: 2 edo 3 jaurtiketa libre.
- Falta entrenatzaile nagusiaren deskalifikazioa baldin bada: 2 jaurtiketa libre:
- Falta lehen entrenatzaile laguntzailearen, ordezko, kanporatutako jokalar edo delegazioaren kidearen deskalifikazioa baldin bada, falta hau entrenatzaile nagusiari idatziko da, falta teknika gisa: 2 jaurtiketa libre. Gainera, lehen entrenatzaile laguntzailearen, ordezko, kanporatutako jokalar edo delegazioaren kidearen deskalifikazioa baldin bada bere parte hartze aktiboagatik liskar batean, taldeko aulkiaren eremua utzi eta gero:
 - 2 jaurtiketa libre, lehen entrenatzaile nagusiaren, ordezkoaren eta kanporatutako jokalariairen falta deskalifikante bakoitzagatik. Falta deskalifikante guztiak hausle bakoitzari idatziko zaio.
 - 2 jaurtiketa libre, delegazioaren kideren falta deskalifikante bakoitzagatik. Falta deskalifikante guztiak entrenatzaile nagusiari idatziko zaio.

Jaurtiketa librearen zigor guztiak egingo dira, baldin eta aurkari-taldeko aurkako zigor berberak egoten ez badira (haien artean indargabetuko dira).

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	45
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art. 39 Liskarra

39.1 Definizioa

Liskar bat 2 edo aurkari (jokalariak, ordezkooak, entrenatzaile nagusiak, entrenatzaile laguntzaileak, kanporatutako jokalaria eta delegazioaren kideak) gehiagoren elkarren arteko fisiko-ekintza da

Artikulu hau bakarrik aplikatzen zaie liskar batean edo liskar posible batean taldeko aulkiaren eremuaren muga uzten duten ordezkoei, entrenatzaile nagusiei, entrenatzaile laguntzailei, kanporatutako jokalariei eta delegazioaren kideei.

39.2 Araua

39.2.1 Deskalifikatuta izango dira liskar batean edo liskar posible batean taldeko aulkiaren eremuaren muga uzten duten ordezkooak, kanporatutako jokalaria edo delegazioaren kideak.

39.2.2 Bakarrik entrenatzaile nagusiak eta/edo lehen entrenatzaile laguntzaileak baimena dute taldeko aulkiaren eremuan uzteko, liskar batean edo liskar posible batean, ordena mantentzen edo berriro ezartzen epaileei laguntzeko.

39.2.3 Entrenatzaile nagusiak eta/edo lehen entrenatzaile laguntzaileak taldeko aulkiaren eremua uzten badu eta epaileei ez die ordena mantentzen edo berriro ezartzen laguntzen, deskalifikatuta izango dira.

39.3 Zigorra

39.3.1 Taldeko aulkiaren eremua uzteagatik pertsona deskalifikatuaren kopurua edonolakoa dela ere, bakarrik falta teknika bat (B) zigortuko zaio entrenatzaileari.

39.3.2 Bi taldeen pertsonak deskalifikatzen badira artikulu hoau betetzen eta ez dira administratzeko beste zigorrak geratzen, partida honela berriro hasiko da.

Partida liskarragatik gelditu zen ia aldi berean baldin eta:

- Jaurtiketa baliozkoa lortzen bada edo azken jaurtiketa libre saskiratzen bada, saskiratu ez zen taldeari baloia emango zaio, bere hondoko lerrotik atzean dagoen edozein lekutik sake bat egiteko.
- Talde batek baloiaren kontrola edo kontrolarako eskubidea bazuen, baloia talde horri emango zaio sake bat egiteko, liskarra hasi zenean baloia zegoen lekurik hurbilenetik.
- Talde batek ere ez bazuen baloiaren kontrola (edo izateko eskubidea), salto-egoera gertatzen da.

39.3.3 Falta deskalifikante guztiak aktan idatziko dira B.8.3 atalean expikatzen den bezala eta taldeko faltak izango dira.

39.3.4 Kantxan dauden jokalarientzat: liskar bat eragiten duen edozein egoeran edo liskar batean nahasita dauden jokalarien aurkako faltetako zigor posible guztiak, 42. Artikuluaren arabera erabakiko dira.

39.3.5 Liskar bat eragiten duen edozein egoeran edo liskar batean aktiboki parte hartzen duen lehen entrenatzaile laguntzailearen, ordezkooaren, kanporatutako jokalaria edo delegazioaren kideen falta deskalifikanteen zigor posible guztiak, 38.3.4 artikuluaren arabera (6. Puntua) zigortuko dira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	46
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

REGLA 7. Xedapen orokorrak

Art. 40 Jokalari baten falta pertsonalen muga eta deskalifikatzea

40.1 Epaileak 5 falta egin dituen jokalaria bati jakinaraziko dio eta jokalaria honek partida berehala utzi beharko du. Bere taldeak 30 segundo gehienez izango du aldaketa egiteko.

40.2 Jokalari gisa 5 falta egin dituen lehen entrenatzaile-jokalari bat kanporatutako jokalaria bat da, baina entrenatzaile gisa jarrai dezake.

40.3 Jada 5 falta egin zituen jokalaria batek egindako falta kanporatutako jokalariairen falta gogoan hartuko da eta entrenatzaile nagusiari idatziko zaio (B).

40.4 Bi falta teknika edo bi kirolez kontrako falta edo falta teknika bat eta kirolez kontrako falta bat egin dituen jokalaria bat deskalifikatua izango da. Kronometratzaileak jokalaria horri jakinaraziko dio, partidaren deskalifikatzearen adierazlea (GD) altxatuz. Jokalaria horrek neurketa berehala utzi beharko du eta bere taldeko aldagelara joan behar du eta han egon partida bukatu arte edo eraikina utzi beharko du.

40.5 Bere kirolez kontrako portaeragatik bi 'C' motako falta teknika edo 3 falta teknika ('B' edo 'C' motakoak) jaso duen entrenatzaile bat deskalifikatua izango da. Kronometratzaileak entrenatzaile horri jakinaraziko dio, partidaren deskalifikatzearen adierazlea (GD) altxatuz.

40.6 Epaileak deskalifikatua izan den edozein jokalaria, ordezkari, lehen entrenatzaile, lehen entrenatzaile laguntzaile, kanporatutako jokalaria edo taldeko laguntzaileari jakinaraziko dio eta 30 segundo izango dute kantxa uzteko.

Art. 41 Taldeko faltak: zigorra

41.1 Definizioa

41.1.1 Taldeko falta bat jokalaria batek egindako falta pertsonala, teknika, kirolez kontrakoa edo deskalifikantea da.

Talde batek taldeko faltaengatik penalizazio-egoeran dago laurden batean lau falta egin ondoren.

41.1.2 Denbora-tarte batean egindako taldeko falta guztiak hurrengo laurdena edo luzapenaren parte direla gogoan hartuko da.

41.1.3 Luzapen bakoitzean egindako taldeko falta guztiak laugarren laurdenaren parte direla gogoan hartuko da.

41.2 Araua

41.2.1 Talde bat taldeko falteetengatik penalizazio-egoeran dagoenean, bere jokalariek egindako falta guztiak jaurtitzen ari ez den jokalaria baten gainean bi jaurtiketa librekin zigortuko dira. Falta jaso zuen jokalariai jaurtiko ditu jaurtiketa libreak.

41.2.2 Baloiaren kontrola zuen (edo baloia izateko eskubidea zuen) taldeko jokalaria batek falta egiten badu, falta honek zigortuko da aurkarientzako sake batekin.

Art. 42 Egoera bereziak

42.1 Definizioa

Erlojua gelditu dagoen aldi berean, infrazio baten ondoren, egoera bereziak sor daitezke arau-hauste gehigarri(ak) egin edo egiten denean/direnean.

42.2 Prozedura

42.2.1 Falta guztiak idatziko dira eta zigor guztiak identifikatuko dira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	47
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

42.2.2 Falta guztiak sortu ziren ordena mugatuko da

42.2.3 Bi taldeen kontrako zigor berdinak eta falta bikoitzetako zigor guztiak konpentsatuko dira zigortu ziren ordenaren arabera. Aktan idatzi eta penalizazioak konpentsatu eta gero, inoiz gertatu ez direla gogoan hartuko da.

42.2.4 Falta teknika bat zigortzen bada, zigor hori lehenik administratuko da, zigorren ordena edonolakoa dela ere edo epaileek zigorren administrazioa hasita ere.

Falta teknika entrenatzaile nagusiari zigortzen bazaio, lehen entrenatzaile laguntzailearen, ordezkorearen, kanporatutako jokalariairenen eta delegazioaren kidearen deskalifikazioagatik, zigor hori ez da lehenik administratuko. Administratuko da arau-hauste eta falta guztiak gertatu den ordenean, baldin eta konpentsatu ez bada.

42.2.5 Administratu den azken zigorrean baloia izateko eskubidea badago, eskubide honek edozein aurreko eskubidea indargabetuko du.

42.2.6 Baloia bizirik dagoenean lehen jaurtiketa librean edo sake batean, zigor hau ezin izango da beste zigor bat konpentsatzeko erabili.

42.2.7 Zigorren gainerakoa egin ziren ordenean administratuko da.

42.2.8 Bi taldeen aurkako zigor berdinak konpentsatu eta gero, ez da konpentsatzeko zigorrik geratzen, partida honela berriro hasiko da:

Lehen arau-haustea gertatu zen ia aldi berean baldin eta:

- Jaurtiketa baliozkoa edo azken jaurtiketa libre saskiratzen bada, saskiratu ez zuen taldeari baloia emango zaio, sake bat egiteko hondoko lerroaren atzetik dagoen edozein lekutik.
- Talde batek baloiaren kontrola (edo baloia izateko eskubidea) bazuen, baloia emango zaio sake bate egiteko lehen arau-haustea gertatu zen lekurik hurbilenetik.
- Talde batek ere ez bazuen baloiaren kontrola (edo izateko eskubidea), salto-egoera gertatzen da.

Art. 43 Jaurtiketa libreak

43.1 Definizioa

43.1.1 Jaurtiketa libre bat jokalaria bati puntu lortzeko emandako aukera da, oposiziorik gabe, jaurtiketa libre marraren atzetik dagoen posizio batetik eta erdizirkuluaren barruan.

43.1.2 Jaurtiketa libre serie bat jaurtiketa libre guztiak eta hurrengo posible baloi-jabetza da, faltaren zigor bakarraren ondorioz.

43.2 Araua

43.2.1 Epai batek falta pertsonal, kirolez kontrako falta edo kontaktorekin falta deskalifikante bat adierazten duenean, jaurtiketa libre(ak) honela emango dira:

- Falta jaso duen jokalaria jaurtiketa d(it)uena izango da.
- Jokalari hori aldatzeko eskaera baldin badago, jokalaria jaurtiketa libre(ak) jaurti behar d(it)u partida utzi aurretik.
- Jokalari honek partida utzi behar du lesioagatik, 5 falta egiteagatik edo deskalifikatuta izateagatik, bere ordezkoreak jaurtiketa libre(ak) jaurtiketa d(it)u. Ordezkorik baldin ez badago, entrenatzaile nagusiak jaurtitzailea izendatuko du.

43.2.2 Falta teknika bat edo kontakturik gabeko falta deskalifikante bat adierazten denean, entrenatzaile nagusiak izendutako aurkariaren taldeko edozein jokalaria jaurtiketa libre(ak) jaurtiketa d(it)u.

43.2.3 Jaurtiketa libre jaurtitzaile:

- Jaurtiketa libre marraren atzetik eta erdizirkuluaren barruko posizio bat hartuko du.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	48
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Edozein metodoa erabiliko du jaurtiketa libre bat jaurtitzeko, halako moldez non baloia saskiaren goiko partetik sartzen den edo uztaia ukitzen duen.
- Jokalariak baloia 5 segundo baino lehen jaurtiko du, arbitroak baloia eskura jartzen duenetik.
- Ez du jaurtiketa librean marra zapaldu ez da zonan sartuko, baloia saskian sartu edo uztaia ukitu arte.
- Ez du jaurtiketa librea jaurtitzeko keinua egingo

43.2.4 Jaurtiketa librean korridorean dauden jokalariek espazio hauetan txandakazko posizioak hartzeko eskubidea dute. Espazio hauen sakontasuna metro batekoa (1) da. (Diagrama 6).

Jaurtiketa libreetan, jokalaria hauek ezin dute:

- Eskubidea ez duten jaurtiketa librean korridorearen posizioak hartu.
- Zonan edo zona neutralean sartu, ez utzi bere posizioa jaurtiketa librearen korridorean, baloia jaurtitzailaren eskuetatik atera arte.
- Jaurtitzaila harritu bere ekintzekin.

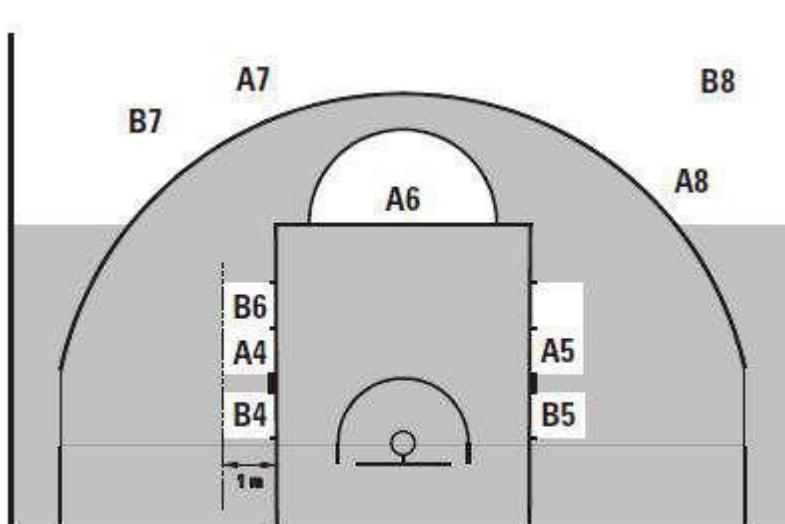


Diagrama 7 Jokalarien posizioak jaurtiketa libreetan

43.2.5 Jaurtiketa librearen korredorean ez dauden jokalaria jaurtiketa librearen marraren luzapenetik atzean eta 3 puntuko linearen atzean egongo dira jaurtiketa librea amaitu arte.

43.2.6 Jaurtiketa libre bat edo batzuetan, eta horien ondoren sake bat edo beste jaurtiketa librean serie bat baldin badago, jokalaria guztiak jaurtiketa librearen marraren luzapenetik atzean eta 3 puntuko linearen atzean egongo dira

43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 edo 43.2.6 artikuluen infrakzio bat arau-hauste bat da.

43.3 Zigorra

43.3.1 Jaurtiketa libre bat saskiratzen bada eta jaurtitzailak arau-haustea egiten badu, puntua ez da baliozkoa izango.

Baloia aurkariei emango zaie sake bat egiteko jaurtiketa librean marraren luzapenetik, baldin eta jaurtiketa libre bat edo gehiago edo sake bat berekin duen zigor bat administratzeko geratzen ez badira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	49
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

43.3.2 Jaurtiketa librea saskiratzen bada eta jaurtitzaila ez den edozein jokalaria arau-haustea egiten badu:

- Puntua baliozkoa izango da.
- Arau-haustea(k) ez ikusiarena(k) egingo dira.
- La(s) violación(es) se ignorarán.

Azken jaurtiketa librea baldin bada, baloia aurkariei emango zaie sake bat egiteko, taldeko hondodo marraren atzetik dagoen edozein lekutik.

43.3.3 Jaurtiketa librea saskiratzen ez bada eta:

- Jaurtitzailak edo kide batek arau-haustea egiten badu azken jaurtiketa librean, baloia aurkariei emango zaie, sake bat egiteko jaurtiketa librean marraren luzapenetik, baldin eta jaurti zuen talde berak geroko jabetzarako eskubidea ez badu.
- Jaurtitzailaren aurkari batek arau-haustea egiten badu, jaurtiketa libre berri bat emango zaio jaurtitzailari.
- Bi taldeek arau-haustea egiten badute azken jaurtiketa librean, salto-egoera gertatzen da.

Art. 44 Akats zuzengarriak

44.1 Orokor prozedurak akats zuzengarrietarako

44.1.1 Epaille batek berehala partida gelditu dezake akats zuzengarri bat aurkitzean, baldin eta talderik desabantailan jartzen ez badu.

44.1.2 Akatsaren ondoren eta bere aurkitzearen aurretik gertatu ahal izan diren faltak, pasatutako denbora eta beste ekintzak baliozkoak izango dira.

44.1.3 Akatsa zuzendu ondoren, jokoa berriro hasiko da akatsa zuzentzeko gelditu zen puntu hurbilenetik. Baloia emango zaio akatsa zuzentzeko partida gelditu zen momentuan baloia izateko eskubidea zuen taldeari.

44.2 1 Kategoriako akats zuzengarriak – Definizioak

Epailleek 1 Kategoriako akatsak zuzen dezateke, arau bat aplikatzen bada era ez zuzena:

- Eskubiderik ez duten jaurtiketa libre bat edo gehiago ematea.
- Eskubiderik duten jaurtiketa libre bat edo gehiago ez ematea.
- Okerreko jokalaria jaurtiketa libre bat edo gehiago egiten uztea.
- Okerreko jokalaria jaurtiketa libre bat edo gehiago jaurti agintzea
- Puntu bat edo gehiago akatsez ematea edo balio gabetzea.
- Mahaiari okerreko jokalaria, entrenatzaile edo talde falta adieraztea.
- Aktan egindako idazpen-akatsen artean daude:
 - Puntuak oker idaztea edo ez idaztea
 - Faltak okerreko jokalaria, entrenatzaile edo taldeari idaztea edo ez idaztea
 - Hutsarte bat okerreko taldeari idaztea edo ez idaztea

Partidako erlojuaren akatsek funtzionamendu akatsak barne egiten dituzte erlojua martxan ipintzean edo gelditzean zuzenki, edo partidaren erlojuan denbora zuzena estutzean.

44.3 Prozedura orokorra 1 kategoriako akats zuzengarrietarako

44.3.1 Zuzendu ahal izateko, epailleek, mahai-ofizialek edo komisarioak (egon bada) akatsa hurrengo eraz identifikatu behar dute:

- Akatsa partidako edozein unetan 4. laurdenaren 2:00 edo gutxiago geratu aurretik gertatzen bada, akatsa identifikatu eta zuzendu behar da 4. laurdenaren 2:00 edo gutxiago geratu aurretik.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	50
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Akatsa partidako 4. laurdenaren azken 2 minutu geratu aurretik gertatzen bada, baina epaileek lehen aldiz gelditzen badute neurketa 2 minutu baino gutxiago geratzen direnean, akatsa zuzendu beharko da baloia berriro bizirik egon aurretik.
- Akatsa partidako 4. laurdenaren edo edozein luzapenaren 2 minutu baino gutxiago geratzen direnean gertatzen bada, akatsa zuzendu beharko da baloia berriro bizirik egon aurretik, epaileek lehen aldiz partida gelditu ondoren (edozein arrazoiagatik) akatsa gertatu ostean.

44.3.2 Akats hauek ezin izango dira zuzendu baloia hilda geratu ondoren, partidako amaiera adierazten duen seinalea jotzen duenean, akatsa epaileek edozein arrazoiengatik partida gelditu ondoren gertatu bada izan ezik, partidaren amaierako seinalea entzun baino lehen. Kasu horretan, akatsa partida amaitu ondoren berehala zuzendu beharko da, taldeak kantxan edo aulkietan egon bitartean.

44.3.3 Oraindik zuzen daitekeen akatsa aurkitu izan ondoren eta:

- Bere zuzenketan inplikaturako jokalaria aulkian dago, legalki ordezkatu izan ondoren, kantxara itzuli behar da akatsaren zuzenketan parte hartzeko eta momento honetan jokalaria izango da. Akatsaren zuzendu ondoren, partidari jarrai dezake, baldin eta aldaketa legala berriro eskatu izan ez bada. Kasu horretan, kantxatik atera daiteke.
- Jokalaria ordezkatu izan zen lesioagatik, laguntza jasogatik, 5 falta egiteagatik edo deskalifikatu izateagatik, bere ordezkok akatsaren zuzenketan parte hartu beharko du.
- Bere zuzenketan inplikaturako jokalaria kanporatua edo deskalifikatu izan bada, edo jokatu ezin badu lesioagatik, edo identifikatu ezin bada, lehen entrenatzaileak jokalaria aukeratuko du.

44.4 Prozedura berezia 1 kategoriako akats zuzengarrietarako

44.4.1 Eskubiderik ez duten jaurtiketa libre bat edo gehiago ematea

Akatsaren ondorioz jaurtitako jaurtiketa libre(ak) indargabetuko d(ir)a eta partida honela hasiko da berriro:

- Akatsaren ondoren partidaren erlojua martxan ez badago, jaurtiketa libreak indargabetu zaion taldeari sake bat emango zaio, jaurtiketa librearen marraren luzapenetik.
- Akatsaren ondoren partidaren erlojua martxan badago, akatsaren zuzenketaren ostean, joko berriro hasiko da akatsa zuzentzeko gelditu zenetik lekurik hurbilenetik.

44.4.2 Eskubiderik duten jaurtiketa libre bat edo gehiago ez ematea

- Akatsa egin zenetik baloiaren jabetza aldatu ez bada, akatsaren zuzenketaren ondoren, partida berriro hasiko da jaurtiketa libre normal baten ondoren bezala.
- Akatsez sakea eman ondoren talde berdinak jaurtiketa bat saskiratzen badu, akatsa ez ikusiarena egingo da.
- Partidaren erlojua martxan badago eta jabetza aldatu bada, akatsaren zuzenketaren ondoren, partida berriro hasiko da baloiaren kontrola (edo eskubidea) duen taldeko sake batekin, akatsa zuzentzeko partida gelditu zenetik leku hurbilenetik.

44.4.3 Okerreko jokariari jaurtiketa libre bat edo gehiago egiten uztea.

Jaurtiketa libreak eta baloiaren jabetza (zigorraren parte bada) indargabetuko dira eta aurkariei baloia emango zaie sake bat egiteko jaurtiketa librearen marraren luzapenetik, partidari jarraitu ez badu eta gelditu bada akatsa zuzentzeko edo beste arau-hausten zigorrak administratu behar ez badira. Kasu honetan, partida berriro hasiko da akatsa zuzentzeko gelditu zenetik leku hurbilenetik.

44.4.4 Okerreko jokariari jaurtiketa bat edo batzuk jaurti agintzea.

Jaurtiketa libre horiek bertan behera utziko dira eta jokari zuzenak berriro saiatuko ditu jaurtiketa libreak. Partidak beti bezala jaurtiketa libre normal baten jarraituko du, partida hasi bada eta akats zuzentzeko gelditu bada izan ezik. Kasu horretan, joko berriro hasiko da akatsa zuzentzeko gelditu zenetik lekurik hurbilenetik.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	51
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

44.4.5 Akatsagatik puntuak ematea edo baliogabetzea

Puntuako eman edo baliogabetuko dira, dagokionaren arabera. Akta zuzenduko da.

Partida berriro hasiko da akatsa zuzentzeko gelditu zenetik lekurik hurbilenetik.

44.4.6 Okerreko jokalaria, entrenatzaile edo taldeari falta bat mahaiari adieraztea

Akta zuzenduko da. Akatsagatik kanporatutako edo deskalifikatutako dozein jokalaria edo lehen entrenatzailea berriro hartuko da. Eta zuzenketagatik kanporatua edo deskalifikatua izan beharko den edozein jokalaria edo lehen entrenatzailea kanporatua edo deskalifikatua izango da.

44.4.7 Aktan egindako idazpen-akatsen artean daude:

- Puntuak oker idaztea edo ez idaztea
- Faltak okerreko jokalaria, entrenatzaile edo taldeari idaztea edo ez idaztea
- Hutsarte bat okerreko taldeari idaztea edo ez idaztea

Aktan zuzenduko dira eta edozein beharreko ekintza aplikatuko da, jokalaria baten berriro hartzea edo deskalifikatzea.

44.4.8 Partidako erlojuaren akatsek funtzionamendu akatsak barne egiten dituzte erlojua martxan ipintzean edo gelditzean zuzenki, edo partidaren erlojuan denbora zuzena estutzean.

Partidako erlojua zuzenduko da, denbora gehituz edo kenduz, akatsa zuzentzeko beharrezkoa den arabera.

44.5 2 Kategoriako akats zuzengarriak – Definizioak

Epaileek 2 kategoriako akatsak zuzendu ahal izango dute arau bat oker aplikatzen bada, baina bakarrik hurrengo egoeretan:

Jaurtiketako erlojuaren akatsek funtzionamendu akatsak barne egiten dituzte erlojua martxan ipintzean edo gelditzean zuzenki, edo partidaren erlojuan denbora zuzena estutzean.

44.6 Prozedura orokorra 2 kategoriako akats zuzengarrietarako

44.6.1 Zuzendu ahal izateko, epaileek, mahai-ofizialek edo komisarioak (egon bada) akatsa identifikatu behar dute:

- Baloia errorea gertatu eta berehala bizirik dagoen bitartean epaileek partida gelditzen dute akatsa zuzentzeko.
- Partidaren lehen gelditzean, edozein arrazoiagatik, baloia kontrolatzen duen (edo eskubidea) ekipoa akatsa gertatu zenean zuen bera da.

Denbora zuzena ipiniko da jaurtiketako erlojuan.

44.6.2 Jaurtiketako erlojuko akatsak ezin dira zuzendu:

- Baloi bizi baten jabetza aldaketaren ondoren, akats gertatu ondoren.
- Baloia kontrolatzen duen taldeak jaurtiketa baliozko bat saskiratzen badu.
- Baloia hil geratu ondoren partidaren amaiera adierazten duen seinalearekin.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	52
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

ARAU 8. EPAILEAK, MAHAI OFIZIALAK ETA KOMISARIOA: BETEBEHARRAK ETA ESKUBIDEAK

Art. 45 Epaileak, mahai ofizialak eta komisarioa

45.1 Epaileak epaile nagusi bat (crew chief) eta epaile laguntzaile bat edo bi izango dira. Mahai ofizialek eta komisarioak (halakorik bada) lagunduko diete.

45.2 Mahai ofizialak oharhartzaile bat, oharhartzaile-laguntzaile bat, kronometratzaile eta jaurtiketa-erlojuaren operadorea izango dira.

45.3 Komisarioa oharhartzaile eta kronometratzailearen artean eseriko da. Partidan, bere lan nagusia mahai ofizialen lana gainbegiratzea eta epaile nagusiari eta laguntzaileari/ei partidaren garapen egokia laguntzea da.

45.4 Partida bateko epaileek ez dute parte hartzen duten taldeekin harremanik izan behar

45.5 Epaileek, mahai ofizialek eta komisarioak partida zuzenduko du arau hauen arabera eta ez dute autoritaterik aldatzeko

45.6 Epaileen uniformeak hurrengoak izango dira: epailearen elastika bat, praka luze beltz, galtzerdi beltzak eta saskibaloiko zapatila beltzak.

45.7 Epaileak eta mahai ofizialak uniforme jantzita egongo dira.

Art. 46 Epaile nagusia (crew chief): betebeharrak eta gaitasunak

Epaile nagusiak (crew chief):

46.1 Partidan erabiliko den ekipamendu guztia ikustatu eta onartuko du.

46.2 Partidaren erloju ofiziala, jaurtiketa-erlojua eta kronometroa izendatuko du eta mahai ofizialak aztertuko ditu.

46.3 Partidaren baloia aukeratuko du, etxeko taldeak gutxienez emango dituen 2 erabilitako baloien artean. Bi baloi hauetako bat ere ez bada egokia, baloi erabilgarri onena hauta dezakezu.

46.4 Arbitroak ez dio utziko jokalariei beste jokalaria batzuei lesioak eragin diezazkiekeen objektuak erabiltzen.

46.5 Biren arteko saltoa administratuko du lehen laurdenaren hasieran eta txandakazko jabetzaren sarea administratuko du beste laurden eta luzapenen hasieran.

46.6 Partida gelditzeko autoritatea izango du baldintzek justifikatzen dutenean.

46.7 Talde batek ez agertzeagatik partida galduko duela erabakitzeke autoritatea izango du.

46.8 Akta arretaz aztertuko du partidaren amaieran, beharrezkotzat jotzen badu.

46.9 Partidaren amaieran, akta bere sinadurarekin onartuko du, epaileen lotura partidarekin amaituz. Epaileen autoritatea hasiko da kantxan iristen direnean, partida hasi baino 20 minutu lehenago eta amaituko da epaileek partidaren erlojuaren seinalea onartzen dutenean, partidaren amaiera adieraziz.

46.10 Aldagelan eta sinatu baino lehen, aktaren atzealdean idatziz jasoko du.

- Edozein ez agertzea edo falta deskalifikantea.
- Taldeko kideen, entrenatzaile nagusien, laguntzaileen eta delegazioaren kideen kirolez kontrako edozein portaera, partida hasi baino 20 minutu lehenago gertatutakoak edo partidaren amaieraren eta aktaren onartzea eta sinaduraren artean gertatutakoak.

Kasu horretan, epaile nagusiak (edo komisarioa, halakorik bada), txosten xehatua bidali behar die txapelketako antolatzaileei.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	53
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

46.11 Azken erabakia hartuko du beharrezkoa denean edo epaileak ados ez daudenean. Epaile laguntzaileari/ei, komisarioari (halakorik bada), eta/edo mahai ofizialei kontsultatu ahalko die azken erabakia hartzeko.

46.12 Instant Replay Sistem (IRS) erabiltzen den partiduetan, mesedez, Apéndice F begiratu.

46.13 Kronometratzaileak abisatu eta gero, epaileak bere txilibitua joko du 3 eta 1:30 minutu geratzen direnean lehen eta hirugarren laurdenak hasi aurretik. Epaile nagusiak bere txilibitua joko du ere 30 segundo geratzen direnean bigarren eta laugarren laurdena eta luzapen bakoitza hasi aurretik.

46.14 Autoritatea izango du arau hauetan berariaz aurreikusten ez den edozein alderdiari buruzko erabakiak hartzeko.

Art. 47 Epaileak: betebeharrak eta eskubideak.

47.1 Epaileek autoritatea dute arau hauetako egindako arau-hausleei buruz, demarkazio-lineetako barruan zein kanpoan, ofizialen mahaia, taldeko aulkiak eta mugakide-lerrotik atzean dagoen areak barne.

47.2 Epaileek bere txilibitua joko dute arauetako infrakzioa egiten denean, laurden edo luzapen bat bukatzen denean edo beharrezkoa jotzen dutenean partida gelditzeko. Ez dute bere txilibitua joko saskiratutako jaurtiketa baten ondoren, saskiratutako jaurtiketa libre baten ondoren edo baloi bizirik egoten hasten denean.

47.3 Kontakto edo arau-hausle bat zigortu behar den determinatzean, epaileek hurrengo printzipio orokorrak kontuan hartu eta aztertu beharko dituzte,

- Arauen espíritu eta asmoa eta jokoaren integratea mantentzeko beharra.
- ‘Abantaila/desabantaila’ konzeptuaren aplikazioan funtsa. Epaileek ez dute beharrik gabe partida gelditu behar, ezustekoak diren kontakto pertsonalak zigortzeko eta arau-hausleari abantailarik ematen ez diotenak eta aurkaria desabantailan jartzen ez dutenak.
- Partida bakoitzean zentzua aplikatzean funtsa, jokalarien talentua, portaera eta jarrera kontuan hartzen.
- Partidaren kontrolaren eta jokoaren arintasunaren arteko oreka mantentzeko funtsa, jokalariek egiten saiatzen dutena ‘sentitzen’ eta partidak eskatzen duena zigortzen.

47.4 Talderen batek protesta bat adierazten badu, epaile nagusiak (edo komisarioa), protestaren arazoekin txostena jaso ondoren, txapelketako antolakuntzari idatzi jakinaraziko dio.

47.5 Epaile bat lesionatzen bada edo, edozein arrazoirengatik, partidari jarraitu ezin ez badu, 5 minutu igarotakoak, partida berriro hasiko da. Beste epaileak/ek partidaren amaiera arte jarraituko du/dute, baldin eta beste epaile gaituak lesionatutako epailea ordezkatu ez badezake. Komisarioarekin (halakorik bada) hitz egin eta gero, beste epaileak/ek aldaketari buruz erabakiko du/dute.

47.6 Nazioarteko partida guztietan, erabaki bat argitzeko beharrezkoa den edozein ahozko komunikazioa ingelesaz egingo da.

47.7 Epaile bakoitzak autoritatea du erabakiak hartzeko bere betebeharrak mugetan barruan, baina ez dute autoritaterik beste epaileak/epaileek hartutako erabakiak ez ikusiarenak egiteko edo eztabaidatzeko.

47.8 Saskibaloiko Arau Ofizialen interpretazioa eta egikaritzea epaileen partez, erabaki esplizitua hartu izan den ere edo ez, behin betikoa da eta ezin da aurkaratu edo baztertu, protesta bat baimentzen den kasuetan izan ezik.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	54
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Art. 48 Oharhartailea eta oharhartailearen laguntzailea: Betebeharrak.

El anotador y el ayudante del anotador: Obligaciones

48.1 Oharhartaileak akta bat izango du eta hurrengo datuen erregistro bat gordeko du:

- Taldeak, partida hasiko duten jokalarien eta partidaren parte hartzen duten ordezkoen izenak eta zenbakiak idatziz. Partida hasten duten 5 jokalariei, aldaketeei edo jokalarien zenbakiari buruzko arauetako arau-hausle bat gertatzen denean, ahal bezain laster **hurbilen dagoen epaileari abisatuko dio.**
- Emaizta, saskiratutako jaurtiketa eta jaurtiketa libreak idatziz.
- Jokalari bakoitzari seinalatutako faltak. Jokalari batek 5 falta egiten dituenean, epaile bati berehala abisatu behar dio. Entrenatzaile nagusiari seinalatutako faltak idatziko du eta, entrenatzaile nagusi bat deskalifikatu behar bada, epaile bati abisatuko dio. Halaber, oharhartaileak epaile bati jakinaraziko dio jokalari bat deskalifikatu behar litzatekeela 2 falta teknika, 2 kirolez kontrako falta edo falta teknika bat eta kirolez kontrako bat egiteagatik.
- Hutsarteak. **Oharhartaileak** talde batek egindako hutsartearen eskaera epaileei jakinaraziko dio eta, epaile baten bitartez, entrenatzaile nagusiari abisatuko dio hutsarte guztiak erabili duela, zati edo luzapen batean.
- Hurrengo txandakazko jabetza, txandakazko jabetzaren gezia erabiliz. Lehen zatian amaitzen denean, oharhartaileak geziaren norabidea aldatuko du, bigarren zatian taldeek saskiak trukatzeko baituzte.
- Talde bakoitzarako, lehen entrenatzailearen 'challenge', epaileak konfirmatutakoa. **Oharhartaileak hurbilen dagoen epaileari abisatuko dio lehen entrenatzaileak akatsez bigarren 'challenge' eskatzen badu.**

48.2 Oharhartailearen laguntzaileak markagailua maneatuko du eta oharhartailea eta kronometratzailea lagunduko du. Akta ofiziala eta markagailuaren arteko konponezinezko desadostasuna egonez gero, aktak lehentasuna izango du eta, ondorioz, markagailua zuzenduko da.

48.3 Aktan idatzoharraren akats bat aurkitzen bada:

- Partidan, kronometratzaileak lehen baloi hil arte itxaron behar du bere seinalea jotzeko.
- **Oharhartaileak epaile nagusiari kontsultatuko dio eta aktan dauden akatsak zuzenduko ditu, akatsa 44 Artikuluan definitutako mugetan barruan badago.**
- **Akatsa 44 Artikuluan definitutako mugetan barruan ez badago, ezin izango da zuzendu.** Epaile nagusiak edo komisarioa (egon bada) txosten xehatua bidaliko die lehiaketako antolatzaileei.

Art.49 Kronometratzailea: Betebeharrak

49.1 Kronometratzaileak kronogailu eta partidaren erloju bat izango du eta:

- Jokoaren denbora, hutsarteak eta interbaloak neurtuko ditu.
- Partidaren erlojuaren seinaleak automatikoki eta indartzuz jotzen duela ziurtatuko da, laurden edo luzapenaren amaieran.
- Edozein sistema berehala erabiliko berehala epaileei abisatzeko, seinaleak jotzen ez badu edo entzuten ez bada.
- **Jokalari bakoitzak egiten duen falta-kopurua adieraziko du, jokalari horrek egindako falta-kopuruarekin adierazlea altxatuz, begibistakoz, bi entrenatzaile nagusientzat.**
- Epaile bati berehala abisatu behar du jokalari batek 5 falta egiten dituenean.
- **GD adierazlea erakutsiko du jokalari edo entrenatzaile bat deskalifikatua izan denean**
- Taldeko falta-adierazlea ipiniko du ofizialen mahairen gainetik, taldeko aulkiaren muturririk hurbilenean, talde horrek laurden batean lau falta egin ondoren eta baloia bizirik egon ostean. Taldeko falta-seinaleak talde-falta kopurua adieraziko du momentu guztietan eta gorria izango da, zenbakirik gabe, baloia bizia dagoenean taldeko laugarren faltaren ondoren, laurden bakoitzean.
- Aldaketak jakinaraziko dizkie.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	55
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Hutsarteak jakinaraziko dizkie. Hutsarte bat eskatu denean, epaileak abisatu beharko ditu, hutsarterako hurrengo aukeraren dagoenean.
- Seinaleak joko du baloia hil egoten hasten denean eta bizirik berriro egon aurretik. **Kronometratzailearen seinaleak** ez du partidaren erlojua gelditzen ez baloi hilik geratzen eragiten.

49.2 Kronometratzaileak jokoaren denbora neurtuko du honela:

- Partidaren erlojua martxan jarriko du:
 - Biren arteko saltoan, jautzilaren batek baloia legalki ukitzen duenean.
 - Hutsegindako azken jautziketa libre baten ondoren, eta baloia bizirik badago, jokalaria batek baloia ukitzen duenean edo baloiak jokalaria bat ukitzen duenean kantxan.
 - Sake batean, jokalaria batek baloia ukitzen duenean edo baloiak jokalaria bat ukitzen duenean kantxan.
- Partidaren erlojua geldituko du:
 - Laurden eta luzapen baten denbora amaitzen denean, partidaren erlojuak automatikoki egiten ez badu.
 - Epaile batek txilibitua jotzen du baloia bizirik egoten.
 - Jautziketa bat saskiratzen da hutsarte bat eskatu duen taldearen aurka.
 - Saski bat lortzen da partidaren erlojuak 2:00 minutu edo gutxiago adierazten duenean laugarren laurdenean eta luzapen bakoitzean.
 - Jautziketa-erlojuaren seinaleak jotzen du talde batek baloiaren kontrola duen bitartean.

49.3 Kronometratzaileak hutsarte bat neurtuko du honela:

- Denbora hasiko du epaileak txilibitu jo eta hutsartearen seinalea egin bezain laster.
- Bere seinalea joko du hutsartearen 50 segundu pasatu direnean.
- Bere seinalea joko du hutsartea amaitu denean.

49.4 Kronometratzaileak jokoaren interbalu bat neurtuko du honela:

- Denbora hasiko du laurden edo luzapen bat amaitu bezain laster.
- Epaileei abisatuko die, lehen eta hirugarren laurden aurretik, hasteko 3 minutu eta 1:30 geratzen direnean.
- Bere seinaleak joko du, bigarren eta laugarren laurden eta luzapen bakoitzaren aurretik, hasteko 30 segundo geratzen direnean
- Bere seinaleak joko du eta, aldi berean, denbora geldituko du jokoaren interbalua amaitu bezain laster.

Art.50 Jautziketa-erlojuaren operadorea: Betebeharrak

Jautziketa-erlojuaren operadorea jautziketa-erloju bat izango du, honela erabiliko duena:

50.1 Kontua hasiko edo jarrituko du:

- Talde batek, kantxan, baloi bizi baten kontrola lortzen duenean. Gero, aurkari batek egindako baloi ukitze soil batek ez du jautziketa-erlojuaren periodo berria hasten talde berak baloiaren kontrola mantentzen badu.
- Sake batean, baloiak legalki jokalaria batek jotzen duenean edo edozein jokalarik baloia jotzen duenean kantxan.

50.2 Kontua geldituko, baina ez berriro hasiko, gainerako denbora erakutsiz, baloiaren kontrola zuen talde berak sake bat egin behar du hurrengo kausaren ondorioz:

- Kanpora atera den baloi bat.
- Talde beraren jokalaria lesionatuta bat.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	56
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

- Talde horrek egindako falta teknika bat.
- Salto-egoera bat (baina ez baloia uztaia eta taularen artean ahokatuta dagoenean).
- Falta bikoitz bat.
- Bi taldeen aurkako zigor berdinen indargabetzea.

Kontua geldituko du, baina ez berriro hasiko, gainerako denbora erakutsiz, baloiaren kontrola aurretik zuen talde berak sake bat aurreko pistan egin behar duenean eta 14 segundo edo gehiago adierazten dira jaurtiketa-erlojuan, falta edo hausle baten ondorioz.

50.3 Kontua geldituko eta 24 segundora itzuliko da eta ez du zenbakirik adierazi:

- Baloia legalki saskian sartzen denean.
- Baloiak aurkarien uztaia ukitzen duenean eta, gero, baloiak uztaia ukitu aurretik baloiaren kontrola ez zuen taldeak baloia kontrolatzen du.
- Talde horri atzeko pistatik sake bat emango zaionean
 - Falta edo hauste baten ondorioz (ez baloia kanpora atera denean)
 - Salto-egoera baten ondorioz, aurretik baloiaren kontrola ez zuen taldearentzat.
 - Partida gelditzen delako, baloiaren kontrola duen taldearekin ez lotutako ekintza baten ondorioz.
 - Partida gelditzen delako, bi taldeekin ez lotutako ekintza baten ondorioz, baldin eta aurkariei desanbantaila jartzez ez bazaie.
- Taldeari jaurtiketa libre bat edo gehiago ematen zaioenean.

50.4 Kontua geldituko du eta 14 segundora itzuliko da, 14 segundo adieraziz:

- Aurretik baloiaren kontrola zuen talde berak aurreko pistatik sake bat egin behar duenean eta partidaren-erlojuan 13 segundo edo gutxiago adierazten direnean:
 - Falta edo hausle baten ondorioz (ez baloia kanpora atera denean)
 - Partida gelditzen delako, baloiaren kontrola duen taldearekin ez lotutako ekintza baten ondorioz.
 - Partida gelditzen delako, bi taldeekin ez lotutako ekintza baten ondorioz, baldin eta aurkariei desanbantaila jartzez ez bazaie.
 - Aurretik baloiaren kontrola ez zuen taldeari aurreko kantxatik sake bat emango zaio, hurrengo kausaren ondorioz:
 - Falta pertsonala edo hauste bat (baloia kanpora atera denean barne)
 - Salto-egoera.
 - Talde bati aurreko pistako sake-lerrotik sake bat ematen zaio, kirolez kontrako falta edo falta deskalifikante baten ondorioz.
 - Baloia uztaia ukitu ondoren ez saskiratutako jaurtiketa baten ondoren (baloia uztaia eta taularen artean ahokatuta dagoenean barne), azken hutsegindako jaurtiketa librearen ondoren, edo pase batean, baloiaren kontrola lortzen duen taldeak baloiak uztaia ukitu aurretik baloia kontrola zuen talde bera bada.
 - Partidaren erlojuan 2:00 minutu edo gutxiago adierazten denean laugarren laurdenean edo luzapen bakoitzean, bere atzeko pistatik baloiaren jabetzarako eskubidea duen taldeari emandako hutsarte baten ondoren, eta entrenatzaile nagusiak erabakitzen du partida berriro hasiko dela bere taldearentzako sake batekin, aurreko pistako sake-lerrotik, eta partida gelditu zenean, jaurtiketa-erlojuan 14 segundo edo gutxiago adierazten direnean.

50.5 Edozein laurden edo luzapenean, partidaren erlojuan 14 segundo baino gutxiago adierazten direnean, gailua itzaliko du edozein taldeak baloiaren kontrol berria lortzen duenean.

Jaurtiketa-erlojuaren seinaleak ez du partidaren erlojua ez jokia gelditzen, ez baloia hilik geratzen eragiten, baldin eta talde batek baloiaren kontrola ez badu.

A — EPAILEEN SEINALEAK

- A.1 Arau hauetan agertzen diren eskuekin egindako seinaleak epaileen baliozko seinale bakarrak dira
- A.2 Arren aholkatzen da, ofizialen mahaiari adierazteko orduan, ozenki laguntzea komunikazio horri. (ingelesaz nazioarteko partiduetan)
- A.3 Garrantzitsua da mahai-ofizialek seinale hauek ere ezagutzea.

Partida-erlojuaren seinaleak

ERLOJUA GELDITU



Esku-hazpia irekia

ERLOJUA GELDITU FALTA BATENGATIK



Ukabil bat itxita

ERLOJUA HASI



Ebaki eskuarekin

Tanteo

1 PUNTO



Atzamar bat, eskumuturra
Jaitsi

2 PUNTOS



Bi atzamar, eskumuturra
jaitsi

3 PUNTOS



3 atzamar luze
Beso bat: Saiakera
Bi beso: saskiratuta



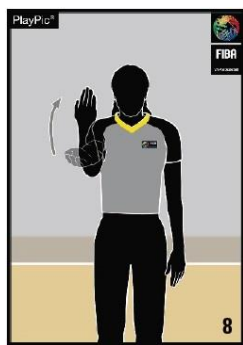
Aldaketa eta hutsartea

ALDAKETA



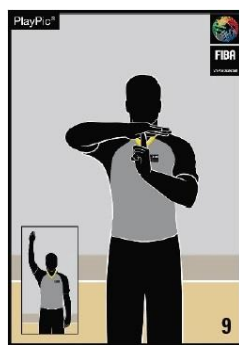
Besaurre gurutzatuak

BAIMENA



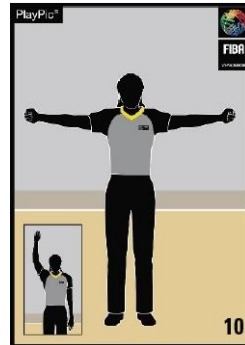
Esku-hazpi irekia

HUTSARTEA



T-itzura,
handiurrenarekin

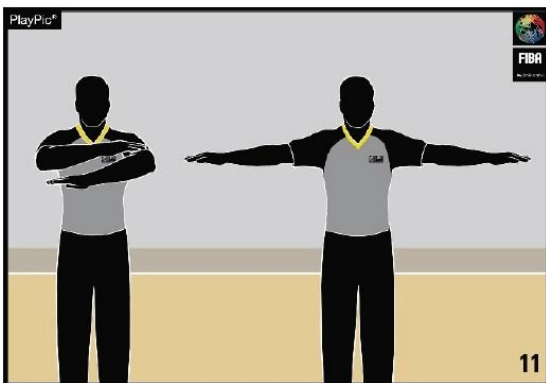
TV HUTSARTEA



Beso irekiak ukabilak itxita

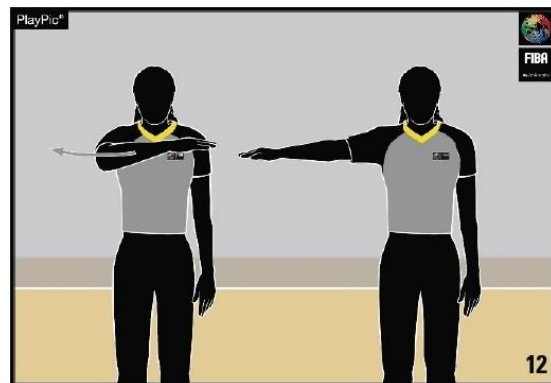
Informatiboak

JAURTIKETA BALIOGABETU, JOKOA INDARGABETU



Besoak mugitu guraitez bezala, bularraren parean behin

AGERIKO KONTUA



Kontatu esku-hazpia mugitzen den bitartean

KOMUNIKAZIOA



Hatz lodi gorantz

JAURTIKETA-ERLOJUA BERRABIATZEA



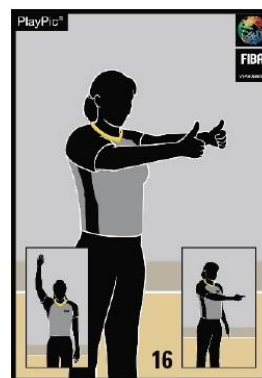
Eskua biratu
Handiurren luze

JOKOAREN NORABIDEA ETA/EDO KANPORA



Jokoaren norabidean
seinalatu, besoa
paraleloz alboko lerro

ATXIKITAKO BALOIA SALTO EGOERA



Hatz lodiak gorantz, gero
jokoaren norabidea seinalatu
txandakazko geziaren arabera



Arau-haustek

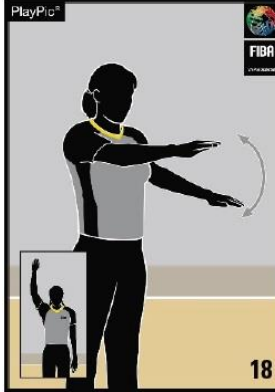
**LEGEZ KANPOKO
AURRERAPENA /
URRATSAK**



Ukabilak biratu

3 SEGUNDO

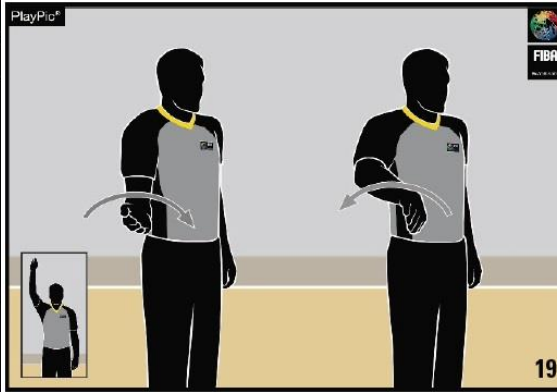
**LEGEZ KANPOKO
DRIBLIN: DRIBLIN
BIKOITZA**



Eskuak zapladak eman

5 SEGUNDO

**LEGEZ KANPOKO DRIBLIN:
BALOIAREN AKONPAINAMENDUA**



Rotazio-erdia eskuarekin

8 SEGUNDO

24 SEGUNDO



Beso luze
3 atzamar erakutsi



5 atzamar erakutsi

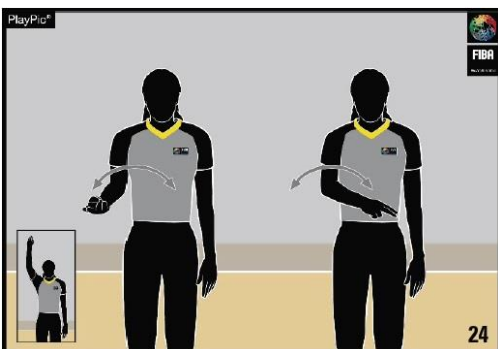


8 atzamar erakutsi



Sorbaldak ukitu
atzamarrekin

BALOA ATZEKO PISTARA



Besoa mugitu gorputzaren aurrean

**OINAREKIN
KOLPATUTAKO BALOA**



Oina adierazi

**INTERPOSIZIOA/
INTERFERENTZIA**

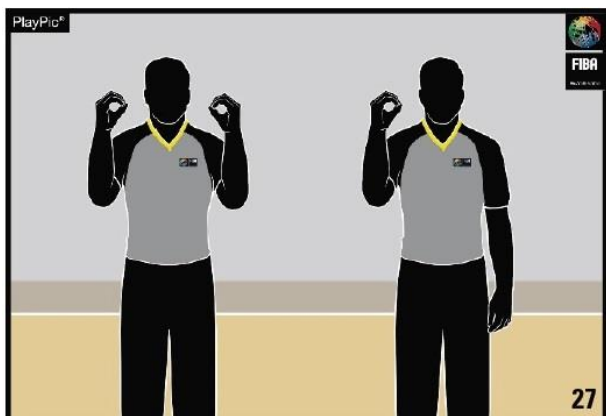


Handiurrena luze biratu, zirkulu bat
marratuz beste eskuaren gainean



Jokalarien zenbakiak

00 eta 0



Bi eskuek 0 zenbakia adierazten dute

Eskuineko eskua 0 zenbakia adierazten du

1-5



Eskuineko eskua 1etik 5era erakusten du

6-10



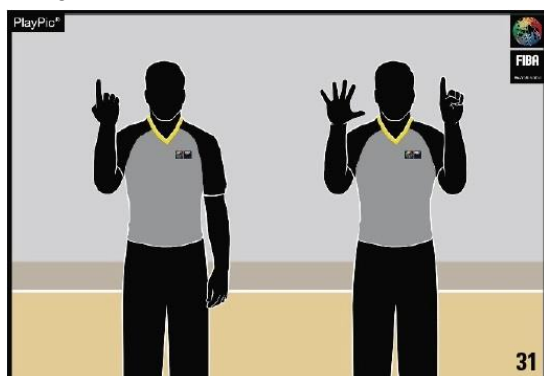
Eskuineko eskuak 5 zenbakia erakusten du, ezkerrekoa 1etik 5era

11-15



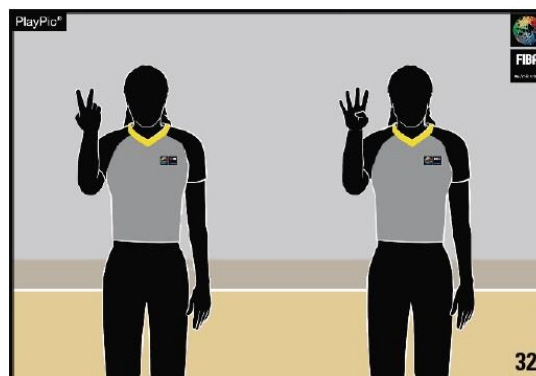
Eskuineko eskuak ukabil itxia erakusten du, ezkerrekoa 1etik 5era

Nº 16



Lehen, eskua hazpiarekin epailerantz 1a erakusten du, gero esku irekiak ofizialen-mahaiarantz unitate-zenbakia erakusten dute.

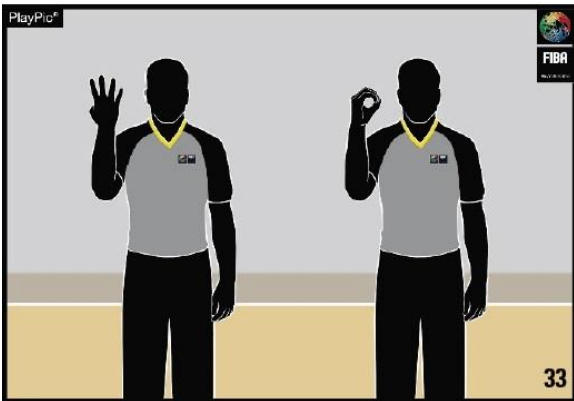
Nº 24



Lehen, eskua hazpiarekin epailerantz 2a erakusten du, gero esku irekia ofizialen-mahaiarantz 4 erakusten du.

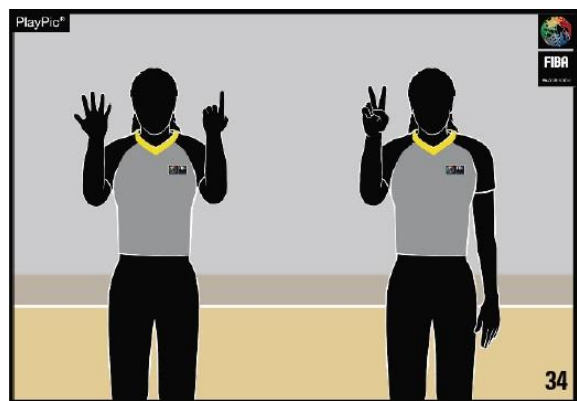


Nº 40



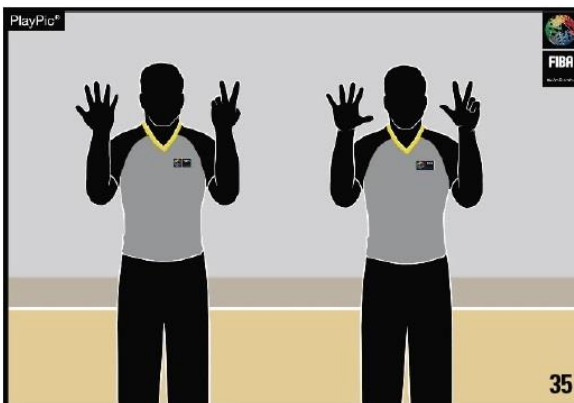
Lehen, eskuak hazpiarekin epailerantz 4a erakusten du gero esku irekia ofizialen mahairantz 0a erakusten du

Nº 62



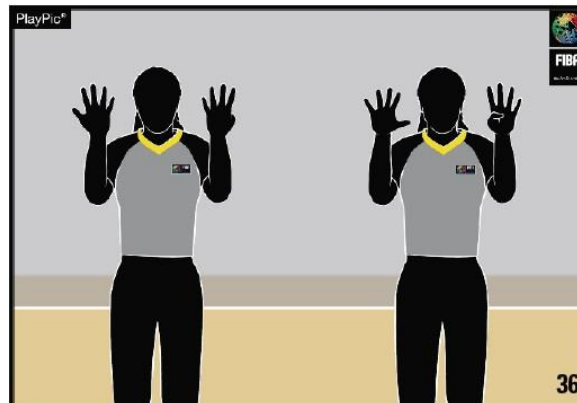
Lehen, eskuak hazpiarekin epailerantz 6a erakusten du gero esku irekia ofizialen mahairantz 2a erakusten du

Nº 78



Lehen, eskuak hazpiarekin epailerantz 7a erakusten du gero esku irekia ofizialen mahairantz 8a erakusten du

Nº 99



Lehen, eskuak hazpiarekin epailerantz 9a erakusten du gero esku irekia ofizialen mahairantz 9a erakusten du

Falta-motak

HELTZEA



Eskumuturra heldu beherantz

**BLOKEO (DEFENTSA)
LEGEZ KANPOKO
PANTAILA (ERASOAN)**



Bi eskuak aldakan

**BULTZATZEA EDO
KARGA BALOIRIK GABE
(ERASOAN)**



Bultzada bat antzeratu

TAKTEO



Hazpia heldu eta aurrerantz mugitu



**ESKUEN LEGEZ
KANPOKO ERABILERA**



Eskumuturra jo

**BALOIAREKIN
KARGATU**



Hazpi irekia jo
ukabilarekin itxita

**LEGEZ KANPOKO
KONTAKTOA ESQUAN**



Hazpi irekia jo beste
aurrebesoaren kontra

**BESOAREKIN INGURATU
(GARBITU)**



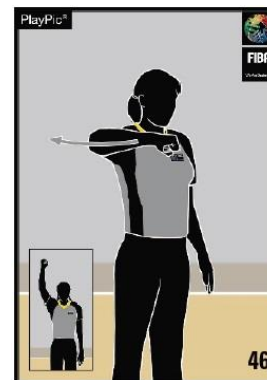
Aurrebeso atzerantz mugitu

**LEGEZ KANPOKO
ZILINDROA**



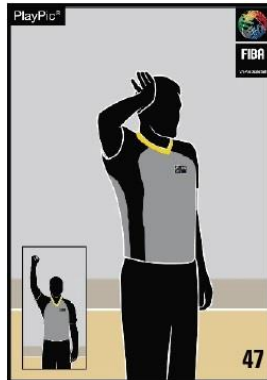
Bi besoak mugitu
Bertikalki, hazpiarekin
irekiak gora eta behera

**UKONDOEN GEHIEGIZKO KOLPE BURUAN
ZABUA**



Ukondoa atzerantz
zabukatu

**BALOIAREN KONTROLA
DUEN TALDEKO FALTA**



Kolpea imitatu buruan



Ukabilarekin itzita falta egin duen
taldearen saskia adierazi

**FALTA JAURTIKETA
AKZIOAN**



Beso bat ukabilarekin
itxita eta gero
jaurtiketa libreen
kopurua adierazi

**FALTA EZ JAURTIK.
AKZIOAN**



Beso bat
ukabilerarekin itxita
eta gero lurra
adierazi

**PASE FALTAREN
OSTEAN**



Bi besoak ahurrarekin
alde batera mugitzea



FALTA BEREZIAK

FALTA BIKOITZA



Bi eskuen ukabilak itxita gurtzatu

FALTA TEKNIKA



T-itxura, hazpia erakusten

**KIROLEZ KONTRAKO
FALTA**



Eskutumurra heldu goian

**FALTA
DESCALIFIKANTE**



Bi eskuen ukabilak itxita

FALTA BAT ITXURA EGIN



Aurrebeso altxatu birritan

LERRO MUGAKIDEAREN LEGEZ KANPOKO INBASIOA



Besoa astindu, alboko lerroa paraleloz (laugarren laurdenaren e eta luzapenaren azken bi minututan

Instant Replay System (IRS)

IRS BERRISKUSPENA



Eskua biratu atzamarrarekin Handiurrena luze

LEHEN ENTRENATZAILEAREN "CHALLENGE"



Angeluzen bat marratu, airean,



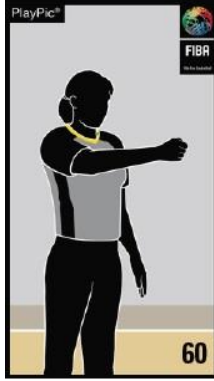
Falta baten zigorraren administrazioa

**JAURTIKETA LIBRE
GABEKO FALTA
OSTEAN**



Jokoaren norabidea adierazi, beso paraleloz alboko lerrora

BALOIAREN KONTROLA DUEN TALDEKO FALTA



Ukabila itxita jokoaren norabidea, beso paraleloz alboko lerrora

JAURTIKETA LIBRE BAT



Atzamar bat altxatu

2 JAURTIKETA LIBRE



2 atzamar altxatu

3 JAURTIKETA LIBRE



3 atzamar altxatu

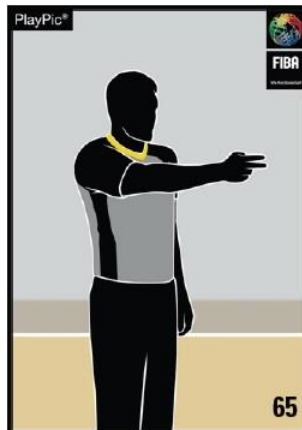
Jaurtiketa librearen administrazioa – Epaile aktiboa (Buru)

JAURTIKETA LIBRE BAT



Atzamar bat horizontal

2 JAURTIKETA LIBRE



2 atzamar horizontalak

3 JAURTIKETA LIBRE



3 atzamar horizontalak

Jaurtiketa librearen administrazioa – Epaile pasiboa (Azken 2ren mekanika – Erdi 3ren mekanika)

JAURTIKETA LIBRE BAT



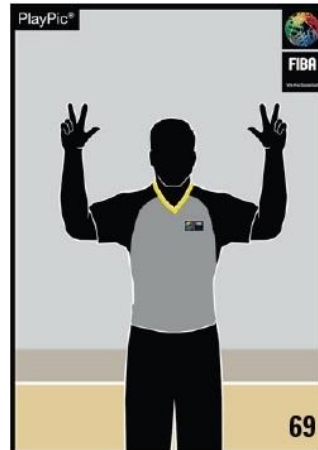
Handiurrena

2 JAURTIKETA LIBRE



Atzamar elkartutak bi eskuetan

3 JAURTIKETA LIBRE



3 atzamar luze bi eskuetan



2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	70
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

B.1 Diagrama 8an erakusten den akta ofiziala FIBAren Batzorde Teknikoak onartu zuen.

B.2 Akta ofizialak jatorrizko orri bat du eta 3 kopia eta bakoitzak kolor desberdina du. Jatorrizkoa, zuria, FIBArentzat da. Lehen kopia, urdina, lehiaketaren antolatzailearentzat da. Bigarren kopia, arrosa, irabazlearentzat da; eta azpen kopia, horia, galtzailearentzat da.

Oharrak:

1. Ohar-hartzaileak kolore desberdineko 2 boligrafo erabiliko ditu: GORRIA, lehen eta hirugarren laurdenerako, eta URDINA edo BELTZA bigarren eta laugarren laurdenerako. Luzapen guztietarako, URDINA edo BELTZA erabiliko da (bigarren eta laugarren laurdenean erabilitako kolore beraz).
2. Akta elektronikoki presta eta bete daiteke.

B.3 Partida hasi baino 40 minutu gutxienez, ohar-hartzaileak akta prestatuko du honela:

B.3.1 Bi taldeen izenak idatziko ditu aktaren goiburukoan. ‘A’ taldea etxeko taldea izango da beti edo, pista neutralean jokaturako partidetan edo torneotan, egutegian agertzen den lehen taldea. Beste taldea ‘B’ taldez izango da:

B.3.2 Gero, ohar-hartzaileak idatziko du:

- Lehiaketa/txapelketaren izena
- Partidaren zenbakia
- Partidaren data, ordua eta lekua
- Epaille nagusiaren eta laguntzaileen izenak eta herritartasunak (COI kodigoa)

Oharra: FEB lehiaketetan lizentziaren azken 3 zenbakiak erabiliko dira.



**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET**

Team A HOOPERS	Team B POINTERS
Competition WCM Date 21.11.2020 Time 20:00 Crew chief WALTON, M. (USA)	
Game No. 5 Place GENEVA	Umpire 1 CHANG, Y. (CHN) Umpire 2 BARTOK, K. (HUN)

Diagrama 10 Aktaren goiburukoan

B.3.3 ‘A’ taldeak aktaren goiko partea hartuko du eta ‘B’ taldeak, behekoa

B.3.3.1 Lehen zutabean, ohar-hartzaileak jokalaria bakoitzaren, entrenatzaile nagusiaren eta lehen entrenatzaile laguntzailearen lizentziaren azken 3 zenbakiak idatziko ditu. Txapelketetan, lizentziaren zenbakiak bakarrik adieraziko dira taldeek jokaturako lehen partidaren.

B.3.3.2 Bigarren zutabean, ohar-hartzaileak jokalaria bakoitzaren lehen abizena eta izenaren inisiala idatziko du, elastikoen zenbakien ordenan, dena LETRA LARRIZ, entrenatzaile nagusiak edo laguntzaileak emandako taldearen kideen zerrenda erabiliz. Taldeko kapitaina adieraziko da (CAP) idatziz bere izenaren ondoren.

B.3.3.3 Talde batek 12 jokalaria baino gutxiago baditu, ohar-hartzaileak lerro bat marratuko du hutsik dauden esparruan barrena, idatzitako azken jokalariaren behean dagoen lerroan. 11 jokalaria baino gutxiago badaude, lerro horizontala marratuko da jokalariaren falten sekziaraino eta gero diagonaliki jarraituko du oinarriraino.

B.3.4 Talde bakoitzari zuzendutako eremuaren beheko partean, ohar-hartzaileak (LETRA LARRIZ) entrenatzaile nagusiaren eta lehen laguntzailearen izenak.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	71
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5						
002	JONES, M.	8						
003	SMITH, E.	9						
004	FRANK, Y.	12						
010	NANCE, L.	18						
012	KING, H. (CAP)	22						
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25						
021	MARTINEZ, M.	33						
022	SANCHES, N.	42						
Head coach	788	LOOR, A.						
First assistant coach	555	MONTA, B.						

Diagrama 11 Taldeak aktan (partida hasi aurretik)

B.3.5 Aktaren beheko partean, ohar-hartzaileak (LETRA LARRIZ) bere izena, ohar-hartzailearen, kronometratzailearen eta jaurtiketa-erlojuaren operadorearen izenak idatzuko du.

B.4 Partida hasi baino 10 minutu aurretik, entrenatzaile nagusi bakoitzak:

B.4.1 Bere onespena emango die bere taldekietan izenei eta zenbakiei.

B.4.2 Bere onespena emango die entrenatzaile nagusiaren eta lehen laguntzailearen izenei.

Entrenatzaile nagusirik ez lehen laguntzailerik baldin ez badago, kapitaina jokalaria-entrenatzaile gisa arituko da eta (CAP) idatziko da bere izenaren atzetik.

Head coach	607	KING, H. (CAP)			
First assistant coach					

B.4.3 Partida hasiko duten 5 jokalaria adieraziko ditu. Lehen zutabeen 'x' txiki bat idatziko du, hasierako bostekoan dagoen jokalaria bakoitzaren espazioan.

B.4.4 Akta sinatuko du. 'A' taldearen entrenatzailea informazio hau emango duen lehena izango da.

B.5 Partidaren hasieran, ohar-hartzaileak partida hasiko duten jokalarien 'x'-a biribilduko du.

B.6 Partidan zehar, ohar-hartzaileak 'x' txiki bat idatziko du (zirkulurik gabe), 'Sarrera' zutabeen, ordezko bat kantzara sartzen den lehen aldiz.

B.7 Hutsarteak

B.7.1 Emandako hutsartean aktan idatziko dira laurdenaren edo luzapenearen minutua idatziz, taldearen izenaren behean dauden laukietan.

B.7.2 Zati bakoitzaren eta luzapenearen amaieran, 2 lerro horizontal eta paralelo marraztuko dira ez erabilitako laukietan. Taldeari ez badakion bere lehen hutsartea eman partidaren erlojuak azken laurdenaren 2:00 minutu adierazi baino lehen, ohar-hartzaileak 2 lerro horizontal marraztuko du talde horren bigarren zatiko lehen laukian.

Time-outs		Team fouls	
7	Quarter ①	①	②
9 10	Quarter ③	③	④
	Overtimes		

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	8	⊗	P ₂				
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P ₁	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	⊗	P ₁	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P ₁	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂			
	Head coach	788	LOOR, A.					C, B ₁
	First assistant coach	555	MONTA, B.					

Diagrama 12 Taldeak aktan (partidaren ondoren)

B.8 Faltak

B.8.1 Jokalarien faltak pertsonalak, teknikak, kirolez kontrakoak edo deskalifikanteak izan daitezke eta dagokion jokalariai idatziko zaizkio.

B.8.2 Entrenatzaile nagusiei, laguntzaileei, ordezkoiei, kanporatutako jokalariei eta delegazioaren kideei adierazitako faltak teknikak edo deskalifikanteak izan daitezke eta entrenatzaile nagusiarri idatziko zaio.

B.8.3 Falta guztiak idatzi behar dira honela:

B.8.3.1 Falta pertsonal bat: 'P'

B.8.3.2 Jokalari baten falta teknika bat: 'T'. Bigarren falta teknika ere 'T' baten bidez idatziko da eta jarraian, 'GD' (game disqualification).

B.8.3.3 Entrenatzaile baten falta teknika, kirolezko kontrako portaera pertsonalagatik: 'C'. Bigarren falta teknika ere 'C' batekin idatziko da, eta jarraian 'GD'.

B.8.3.4 Entrenatzaile baten aurkako falta teknika, beste arrazoiagatik: 'B'. Hirugarren falta teknika (horietako bat 'C' bat izan liteke) 'B' edo 'C' batekin idatziko da, eta jarraian 'GD'.

B.8.3.5 Jokalariaren kirolez kontrako falta bat: 'U'. Bigarren kirolez kontrako falta ere 'U' batekin adieraziko da, eta jarraian 'GD'.

B.8.3.6 Jokalari bati 'T' eta 'U' faltak adierazi bazaizkio, bigarren faltaren jarraian 'GD' bat idatziko da.

B.8.3.7 Falta deskalifikante bat: 'D'.

B.8.3.8 Jaurtiketa libre(ak) berekin dakarren edozein faltak jaurtiketa libreen kopurua (1, 2 edo 3) gehituz idatziko da, 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' edo 'D'-ren ondoan.

B.8.3.9 Bi taldeen aurkako faltak, baldin eta larritasun bereko zehapenak badakartzate eta 42. Artikuluaren arabera konpentsatzen badira, 'c' txiki batekin, 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' edo 'D'-ren ondoan, adieraziko dira.

B.8.3.10 Lehen entrenatzaile laguntzaile, ordezko bat, kanporatutako jokalari edo delegazio kide bati adierazitako falta deskalifikante bat (liskar batean taldearen aulkiko eremua uzteagatik barne) entrenatzaile nagusiarri adierazitako falta teknika bat idatziko da ('B2').

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	73
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

B.8.3.11 'F' bat idatziko da, 'D' edo 'D2'-ren ondoren, liskar batean kanporatutako pertsonaren (entrenatzaile nagusia, lehen laguntzailea, ordeakoa edo kanporatutako jokalaria) hutsik dauden falten espazioetan.

B.8.3.12 Falta deskalifikanteen adibideak

Entrenatzaile nagusiari:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Entrenatzaile nagusiaren lehen laguntzaileari:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D		

Ordezko bati:

001	MAYER, F.	5	X	D				
-----	-----------	---	--------------	---	--	--	--	--

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Bere bosgarren falta egiteagatik kanporatutako jokalaria bati:

015	RUSH, S.	25	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	--------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren kide bati:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

B.8.3.13 Liskar batean taldearen aulkiaren eremua uzteagatik falta deskalifikanteen adibideak. Deskalifikatutako pertsonen kopurua edozein dela ere, 'B2' edo 'D2' falta teknika bakar bat idatziko zaio entrenatzaile nagusiari.

Entrenatzaile nagusiaren eta lehen laguntzailearen falta deskalifikante bat:

Entrenatzaile nagusiari bakarrik deskalifikatzen bazaio:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Entrenatzaile nagusiaren lehen laguntzaileari bakarrik deskalifikatzen bazaio:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Biei deskalifikatzen bazaie:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	74
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Ordezko baten falta deskalifikante bat idatziko da honela:

Ordezkoak 4 falta baino gutxiago baditu, 'D' bat idatziko da, eta gero, jarraian, 'F' bat hutsik dauden espazioetan.

003	SMITH, E.	9	X	P ₂	P ₂	D	F	F
-----	-----------	---	--------------	----------------	----------------	---	---	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ordezkoen bosgarren falta da, 'D' bat idatziko da azken laukian, eta gero, jarraian, 'F' bat bosgarren faltaren atzetik:

002	JONES, M.	8	X	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D	F
-----	-----------	---	--------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Bost falta dituen kanporatutako jokalaria baten falta deskalifikante bat idatziko da honela:

Kanporatutako jokariak ez du falta-espazio gehiahorik, 'DF' bat idatziko da bosgarren faltaren atzetik.

015	RUSH, S.	25	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	DF
-----	----------	----	--------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren kide baten falta deskalifikante bat entrenatzaile nagusiari adieraziko zaio eta idatziko da honela:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂ (B)		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren kide baten deskalifikazio bakoitza entrenatzaile nagusiari idatziko zaio, baina ez dira pilotuko (hau da, hiru falta teknikoetako bat ez da izango).

B.8.3.14 Liskar batean parte-hartze aktiboagatik falta deskalifikanteen adibideak

Deskalifikatutako pertsonen kopurua edozein dela ere, 'B2' edo 'D2' falta teknika bakar bat idatziko zaio entrenatzaile nagusiari.

Entrenatzaile nagusiak aktiboki parte hartzen badu, 'D2' falta deskalifikante bat bakarrik adieraziko da:

Entrenatzaile nagusiaren eta lehen laguntzailearen falta deskalifikante bat idatziko da honela:

Entrenatzaile nagusiari bakarrik deskalifikatzen bazaio:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Lehen laguntzaileari bakarrik deskalifikatzen bazaio:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	75
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

Biei deskalifikatzen bazaie:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Ordezko baten falta deskalifikante bat idatziko da honela:

Ordezkoak 4 falta baino gutxiago baditu, 'D2' idatziko da, eta gero, jarraian, 'F' bat hutsik dauden beste espazioetan.

001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ordezkoaren bosgarren falta baldin bada, 'D2' bat idatziko da azken laukian, eta gero, jarraian, 'F' bat, bosgarren faltaren atzetik.

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Bost faltak dituen kanporatutako jokalaria baten falta deskalifikante bat idatziko da honela:

Kanporatutako jokalaria faltaren espazio gehiagorik ez duenez, 'D2F' idatziko da, bosgarren faltaren atzetik.

015	RUSH,	S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Eta

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren kide baten falta deskalifikante bat entrenatzaileari adieraziko zaio eta idatziko da honela:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren bi kideren falta deskalifikante bat entrenatzaile nagusiari adieraziko zaizkio eta idatziko da honela:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	(B ₂)
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Delegazioaren kide baten falta deskalifikante bakoitza entrenatzaileari adieraziko zaio, 'B2' biribildua idatziko da, baina ez dira gehituko (hau da, hiru falta teknikoetako bat ez da izango).

Oharra: 39. Artikuluagatiko falta teknikak edo deskalifikanteak ez dira taldeko faltak izango.

B.8.4 Bigarren laurdenaren eta partidaren amaieran, ohar-hartzaileak lerro mehe bat marraztuko du erabilitako eta ez erabilitako espazioen artean. Partidaren amaieran, ohar-hartzaileak gainerako espazioak ezabatuko du, lerro mehe batekin.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	76
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

B.9. Taldeko faltak

B.9.1 Aktan eta laurden bakoitzerako, 4 espazio daude (taldeko izenaren behean eta jokalarien izenen gainean), taldeko faltak erregistratzeko.

B.9.2 Jokalari batek falta pertsonal, teknika, kirolez kontrako edo deskalifikante bat egiten duen guztietan, ohar-hartzaileak erregistratuko du, 'X' handi bat marraztuz horretarako izendatutako tokietan.

B.9.3 Laurden bakoitzaren amaieran, ohar-hartzaileak gainerako espazioak ezabatuko ditu bi lerro paralelo eta horizontalekin.

B.10 Tanto-kopurua

B.10.1 Ohar-hartzaileak talde bakoitzak lortutako puntuen laburpen kronologikoa egingo du.

B.10.2 Lau zutabe daude aktan tanto-kopururako.

B.10.3 Zutabe nagusi bakoitzak, berriz, 4 zutabetan banatzen da. Ezkerraldeko biak 'A' taldearentzat dira eta eskuineko biak, 'B' taldearentzat. Erdiko zutabeak talde bakoitzaren tanto-kopururako (160 puntu) dira.

Ohar-hartzaileak:

- Lerro diagonal bat marraztuko du saskiratutako jaurtiketa bakoitzaren ondoren (/) eta zirkulu ilun bat (●) jaurtiketa libre baliozko bakoitzaren ondoren, saskiratu berri duen taldearen zutabeen.
- Gero, (/) edo (●)-ren ondoan, saskiratu duen jokalariaren zenbakia idatziko du.
- Luego, en el espacio en blanco del mismo lado que el nuevo total de puntos (junto al / o \ o ●), anotará el número del jugador que anotó el lanzamiento de campo o el tiro libre.

B.11 Tanto-kopurua: jarraibide gehigarriak

B.11.1 Saskiratutako 3 puntuko jaurtiketa saskiratu zuen jokalariaren zenbakiaren inguruan zirkulu bat marraztuz erregistratuko da.

B.11.2 Ustekabean bere saskian saskiratutako jaurtiketa bat aurkariaren kantxan dagoen kapitainak lortu balu bezala erregistratuko da.

B.11.3 Baloia saskian sartzen ez denean lortutako puntuak (Art. 31) jaurtiketa egin zuen jokalaria lortu balu bezala erregistratuko dira.

2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	77
EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

B.11.4 Laurden bakoitzaren edo luzapenaren amaieran, ohar-hartzaileak zirkulu lodi bat marraztuko du, talde bakoitzak lortutako azken puntuaren inguruan, eta lerro horizontal lodia puntu horren eta saskiratu zuen jokalaria zen zenbakiaren behean.

B.11.5 Laurden bakoitzaren edo luzapenaren hasieran, ohar-hartzaileak gelditu zen puntutik saskiratutako puntuaren kronologi-erregistroa eramaten jarraituko du.

B.11.6 Posiblea den guztietan, ohar-hartzaileak bere tanto-kopurua egiaztatu behar du partidaren markagailuarekin. Desadostasun bat baldin badago eta bere tanto-kopurua zuzena baldin bada, beharrezko neurriak berehala hartu beharko ditu markagailua zuzen dadin. Zalantza izanez gero edo talderen batek oztupoak jartzen baditu, epaile nagusiari jakinaraziko dio baloia hilda geratu eta partidaren erlojua gelditu bezain laster.

B.11.7 Epaileek emaitza, falta-kopurua eta hutsartekin lotutako edozein akatsa zuzen dezaket. Epaile nagusiak zuzenketak sinatuko ditu. Beste zuzenketak aktaren atzealdean erregistratuko dira.

B.12 Tanto-kopurua: laburpena

B.12.1 Laurden bakoitzaren eta azken luzapenaren amaieran, ohar hartzaileak idatziko du taldek bakoitzak laurden honetan eta luzapen guztietan lortutako tanto-kopurua aktaren behealdean dagokion atalean.

B.12.2 Partida amaitu eta berehala, ohar-hartzaileak denbora erregistratuko du 'Partida amaituta'-ren zutabearen.

B.12.3 Partidaren amaieran, ohar-hartzaileak bi lerro lodiak marraztuko ditu talde bakoitzaren lortutako azken puntuak eta lortu zituen azken jokalaria zen zenbakiaren behean. Lerro diagonal bat ere marraztuko du zutabearen beheko parteraino, talde bakoitzaren tanto-kopuruaren gainerako zenbakiak ezabatzeko.

B.12.4 Partidaren amaieran, ohar-hartzaileak azken emaitza eta irabazi duen taldearen izena erregistratuko da.

B.12.5 Jarraian, ofizial guztiek akta sinatuko dute.

B.12.6 Epaile laguntzaileak/ek akta sinatu ondoren, epaile nagusia akta onartzea eta sinatzea azkena izango da. Ekintza honekin amaitzen da partidaren administrazioa.

Oharra: Kapitainaren batek (CAP) akta protestarekin ('bajo protesta') sinatuz gero ('Kapitainaren sinadura'-ren espazioa erabiliz), ofizialak eta epaile laguntzaileak epaile nagusiaren eskura egongo dira epaile nagusiak joateko baimena eman arte.

	A	B
	1	6
	2	6
6	3	3
	4	4
11	5	5
11	5	5
	7	7
10	8	8
	9	10
	10	10
10	11	11
	12	7
4	13	7
5	14	14
5	15	6
	16	16
5	17	17
	18	6
6	19	19
	20	9
	21	21
11	22	9
	23	9
11	24	24
	25	7
	26	7
5	27	27
	28	6
7	7	6
7	7	7
7	7	6
	73	73
9	74	74
	75	75
11	76	76
	77	77
	78	78
	79	79
	80	80

Scorer	<u>MAIER, N.</u>	Scores	Quarter ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>
Assistant scorer	<u>SABAY, O.</u>		Quarter ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>
Timer	<u>LEBLANC, R.</u>		Quarter ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>
Shot clock operator	<u>AUSTIN, K.</u>		Quarter ④	A	<u>26</u>	B	<u>25</u>
			Overtimes	A	<u>/</u>	B	<u>/</u>
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B	<u>72</u>	
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>				
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>				
Captain's signature in case of protest							

Diagrama 15 Aktaren beheko parte

	2024KO SASKIBALOIAREN ARAU OFIZIALAK	78
	EPAILEEN EUSKAL BATZORDEA – EUSKAL SASKIBALOI FEDERAZIOA	

B.13 Lehen entrenatzailearen “challenge”

- B.13.1 Instant Replay System (IRS) erabiltzen den partiduetan, talde bakoitzak lehen entrenatzaile “challenge” (HCC ingelesaz) bat du. Ematen bada, HCCa idatziko da partidaren aktan, taldeko izenaren azpian, HCC-ren ondoko laukietan. Lehen laukian, ohar-hartzaileak laurdena edo luzapena idatziko du (Q1, Q2, Q3, Q4 edo OT) eta bigarren laukian laurden edo luzapenaren minutua.